Standard AMSTRAD

AMSTAR

LES JEUX DE LA RENTRÉE

LE HIT DE L'ÉTÉ

GRAND CONCOURS

La revue des jeunes

N°1

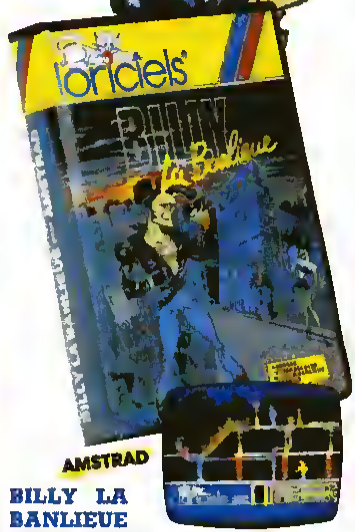
M2817-1-8,50FF

MENSUEL - NUMERO 1 - Septembre 1988

Loriciels fait

MARACAÏBO

Au cours d'une mission sous-marine, ton partenaire 009 se laisse piéger alors qu'il inspecte une grotte : une grille se referme sur lui, le retenant prisonnier. Un seul moyen pour le sauver, retrouver la clé qui ouvre la grille avant que 009 ne succombe au manque d'oxygène. Mais les puissances ennemies te harcèlent. Mines de fonds, attaques de plongeurs, le danger ne te quitte pas. Sache éviter les requins et les algues empoisonnées, mais n'oublie pas 009... Sa réserve d'oxygène s'épuise rapidement ! Une Aventure Arcade pleine de suspens.



BACTRON

Bactron, c'est le premier soft antibiotique, le héros du corps humain, que tu guideras dans les dédales de ton corps pour éliminer les virus qui te rongent. Bactron combattra pour te sauver. La lutte sera sans merci ! Mais n'oublie jamais que tu joues avec ta vie... Garde courage ! Si Bactron peut te sauver, il peut aussi te perdre, car tu ne pourras plus t'en passer... une drogue en somme !

BILLY LA BANLIEUE

Connais-tu Billy, le rocker pas craignos qui hante la zone en quête d'aventure ! Le monde de Billy, c'est Nini Jolie, une minette "canon" mais très nerveuse. C'est aussi Bob, le "Dieu du Sax", et Punky le baroudeur... un dur ! Mais Billy, ce qu'il préfère, c'est les jeux vidéo (il y claque toutes ses "tunes"). C'est un pote, Billy, mais parfois, y fait pas gaffe et quand les "Keufs" rôdent, y'a danger... Mais comme dit Billy : "Les Képis, y m'font pas peur". Il a du cran, ce mec, alors le provoque pas sinon ça saigne... Parole de Billy !

revivre vos micros...

Une nouvelle génération de softs à tout fracasser !!!

SAPIENS

"Il y a 1 000 siècles, l'aventure humaine commençait"
Tu es Tauroc, un homme de Néanderthal, et tu parcoures les plaines et collines, combattant l'homme et l'animal, luttant pour survivre dans un monde hostile et sauvage. Les épreuves feront de toi un guerrier, un chasseur ou un homme mort. Souviens-toi, Tauroc, que ta force, c'est aussi ton intelligence. Bonne chasse ! Sapiens, c'est plus de 3 millions de lieux différents et un graphisme au réalisme surprenant.

LE TEMPLE DE QUAUHTLI

Souviens-toi de l'Aigle d'or. Tu viens d'apprendre qu'un aigle identique se trouve dans un vieux temple Amazonien. Tu pars à sa recherche, t'enfonçant dans la moiteur de cette jungle hostile, remontant les rivières au mépris des piranhas affamés. Tu trouveras peut-être ce temple mystique mais ne crie pas encore victoire. Il te faut maintenant déjouer les pièges qui t'attendent, repousser les indiens dont les flèches au curare te harcèleront sans cesse. Auras-tu la force et le courage d'aller au bout de cette nouvelle aventure ?

loriciels®
81, rue de la Procession
92500 RUEIL MALMAISON
Tél. : (1) 47 52 11 33 - Télex. 631 748 F

Distribution : LORIDIF
Tél. : 47 52 18 16 - Télex : 631 748 F

GRATUIT LORICIELS NEWS SPECIAL RENTREE

Je désire recevoir LORICIELS NEWS, le journal d'information sur vos produits.

Nom .....

Prénom ..... Age .....

Adresse .....

Ville ..... C P .....

Votre matériel .....

Joindre 3 timbres à 2,20 F pour participation aux frais d'expédition

Avez-vous un Minitel ? * OUI NON

* Cochez la case correspondante

AMST 09 86

SEPTEMBRE 86 - N°1

SOMMAIRE

Actualité ..... page 6

Le concours ..... page 8

Banc d'essai des logiciels ..... page 10

Le logiciel du mois ..... page 18

Sondage ..... page 20

Spécial combat ..... page 31

Musicos ..... page 35

Le hit des lecteurs ..... page 38

Interview Loriciels ..... page 41

Etre édité, comment ? ..... page 42

Le Mirage Imager ..... page 44

AMSTAR
Editions SORACOM
La Haie du Pan
35170 BRUZ
RCS RENNES B 319 816 302
Tél. 99.52.98.11
Télécopieur 99 57 90 37
Télex SORMHZ 741 042 F
CCP RENNES 794 17 V
Directeur de publication
Sylvio Faurez
Rédacteurs en chef
Marcel Le Jeune
Denis Bonomo
Photocomposition
EDILTEX
Impression
Presses de Bretagne
Photogravure
Bretagne Photogravure
Maquette - Illustrations
FBG Publicité
F. Guerbeau
P. Leconte
Réassort - Vente au numéro
Gérard Pellan
Distribution NMPP
Dépôt légal à parution

Copyright 1986

Publicité
IZARD Créations
66, rue Saint Hélier, 35000 RENNES
Tél. 99 31 64 73

AMSTAR est un mensuel édité par la Sarl SORACOM (Groupe Faurez Mellet), expirant le 22 septembre 2079 au capital de 50000 F. S. Faurez en est le gérant, représentant légal. L'actionnaire majoritaire est Florence Mellet. Code APE 5120.

Il n'y a pas de possibilité d'abonnement pour cette revue.

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient pour une grande part du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être reproduits, imités, contrefaits, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves concernent les logiciels publiés dans la revue.

EDITORIAL

Voilà encore un nouveau journal sur AMSTRAD. Encore un !
Oui, mais il est destiné aux jeunes (mais, o'est-on pas toujours jeune ?). Des logiciels, des jeux, des petits concours.
AMSTAR est là pour vous permettre de vous amuser, de vous détendre.
La rédaction espère que vous prendrez autant de plaisir à lire AMSTAR , à jouer avec ce que nous vous présentons, que nous qui l'avons réalisé !

LA REDACTION

LES LOGICIELS 4 ÉTOILES.

STARSOFT

S.A.R.L. au capital de 50 000 francs

NOUVEAUTÉS

	K7	D
BATMAN	87 F	133 F
BALLADE OUTRE RHIN	156 F	195 F
BIGGLES	98 F	140 F
CAO	272 F	—
CAULDRON 2	110 F	135 F
CLAP CINE	—	165 F
COMMUNIQUER AVEC L'AMSTRAD (LIVRE)	136 F	—
DESERT FOX	90 F	140 F
DRAGON'S LAIR	90 F	140 F
GHOSTBUSTERS	128 F	166 F
GLADIATOR	96 F	140 F
GOLDEN HITS	102 F	130 F
GRAPHIC CITY	145 F	190 F
HERITAGE	167 F	83 F
JACK THE NIPPER	98 F	122 F
JOUER avec l'AMSTRAD (LIVRE)	70 F	—
KNIGHT GAMES	89 F	139 F
KNIGHT RIDER	99 F	139 F
LEADER BOARD	90 F	140 F
MIEUX PROGR. SUR L'AMSTRAD (LIVRE)	85 F	—
NEXUS	120 F	156 F
NODES OF YESAD	99 F	139 F
PAPER BOY	98 F	139 F
RASPUTIN	91 F	—
REBEL PLANET	90 F	140 F
RESCUE on Fractalus	96 F	—
ROUM 10	85 F	—
SAI COMBAT	89 F	—
SILENT SERVICE	99 F	143 F
SORTILEGE	NC	—
SPEECH	115 F	145 F
SRAM	—	135 F
STAINLESS STEEL	91 F	140 F
THE IMAGE SYSTEM	—	193 F
TOAD RUNNER	110 F	166 F
VAMPIRE	NC	NC
ZOMBI	—	155 F

SÉLECTION

3D FIGHT	145 F	189 F
3D GRAND PRIX	91 F	141 F
5 E AXE	175 F	186 F
AIGLE D'OR	175 F	189 F
ALIEN HIGHWAY	99 F	130 F
BATMAN	99 F	133 F
BOULDERDASH 3	105 F	—
BOMB JACK	90 F	140 F
BOUNDER	99 F	129 F
COMMANDO	85 F	139 F
CONTAMINATION	119 F	190 F
DESERT FOX	90 F	140 F
COMMUNIQUER avec l'AMSTRAD (LIVRE)	—	130 F
CYRUS CHESS	131 F	130 F
CRAFTON & XUNE	110 F	190 F
EDEN BLUES	110 F	190 F
ELITE	130 F	189 F
EQUINOX	99 F	140 F
FAIRLIGHT	90 F	180 F
FIGHTER PILOT	90 F	130 F
FOOT	180 F	185 F
GESTE D'ARTILLAC	199 F	250 F
GHOST'S GOBLIUS	87 F	140 F
GOLIATH	99 F	—
GREEN BERET	99 F	140 F
GUNFRIGHT	89 F	—
KUNG FU MASTER	92 F	140 F
LES DENTS de sa MERE	129 F	—
MACADAM BUMPER	120 F	170 F
MANDRAGORE	199 F	214 F
MEURTRE sur l'ATL.	156 F	186 F
MICROSCRABLE	196 F	224 F
MOVIE	85 F	146 F
MYSTÈRE KIKEKANKOI	150 F	—
NOMAD	99 F	—
ORPHEE	—	280 F
PACIFIC	115 F	140 F
PING PONG	90 F	131 F
RALLYE 2	90 F	191 F
RAMBO	85 F	190 F
ROCK'N WRESTLE	90 F	—
SABOTEUR	89 F	145 F
SAMANTHA FOX	85 F	115 F
SHOGUN	99 F	130 F
SKY FOX	99 F	140 F
SORCERY	89 F	—
SORCERY +	—	129 F
SPINDIZZY	99 F	196 F
SPY VS SPY	90 F	200 F
SPITFIRE 40	90 F	125 F
STRIKE FORCE HAR.	97 F	130 F
TANK COMMANDER	—	130 F
TAUCETI	90 F	140 F
TENNIS 3D	145 F	186 F
THEATRE EUROPE	110 F	186 F
THEY SOLD A MIL. 2	99 F	152 F
TURBO ESPRIT	99 F	120 F
TOMAHAWKS	99 F	140 F
V	92 F	145 F
WAY OF THE TIGER	99 F	124 F
WHO DARES WINS 2	92 F	140 F
WINTER GAMES	89 F	150 F
YIE AR KUNG FU	96 F	120 F

En cadeau 1 JEU "SURPRISE" POUR 3 LOGICIELS COMMANDÉS !

UTILITAIRES

AUTOFORM. à l'assemb.	191 F	395 F
CALCULMAT	—	446 F
DATAMAT	—	395 F
TEXTOMAT	—	395 F
DAMS	291 F	391 F
SUPER PAINT	—	391 F
WORDSTAR POCKET	—	886 F
POCKET BASE 6128	—	799 F
POCKET CALC 6128	—	499 F
TURBO PASCAL 6128	—	896 F
TURBO TOOLBOX 6128	—	696 F
TURBO TUTOR 6128	—	396 F

PCW 8256

3D CLOCK CHESS	—	171 F
BATMAN	—	133 F
BRIDGE PLAYER	—	171 F
CYRUS 2 CHESS	—	141 F
D BASE 2	—	780 F
FAIR LIGHT	—	125 F
GESTION DE FICHIER	—	291 F
LIGHT PEN	—	420 F
LORDS OF THE RINGS	—	175 F
MULTIPLAN	—	446 F
POCKET BASE	—	796 F
POKET CALC	—	495 F
POCKET WORDSTAR	—	886 F
TURBO PASCAL	—	696 F
TURBO TOOLBOX	—	696 F
TURBO TUTOR	—	396 F

PÉRIPHÉRIQUES

JOYSTICK AMSTRAD	—	150 F
QUICKSHOT 2	—	99 F
COMPETITION PRO 5000	—	215 F
QUICKSHOT 7	—	128 F
QUICKSHOT 9	—	165 F
THE STICK	—	142 F
HOUSSE 464	—	115 F
HOUSSE 6128	—	115 F
HOUSSE st. seigle 8256	—	178 F
INTERFACE RS 232 C	—	550 F
SYNTHET VOCAL IDI	—	345 F
CRAYON OPTIQUE	—	247 F
MERCITEL PCW 1	—	1270
MERCITEL PCW 2	—	2580
MODEM UNIVERSEL	—	1710

Commandez par téléphone avec votre Carte Bleue

STARSOFT

BON DE COMMANDE

(libeller en lettres majuscules)

à retourner à :

187, rue du Temple - 75008 PARIS
☎ 48 04 71 88 – 48 04 71 89

MATÉRIEL	TITRES	K7	D	PRIX
	TOTAL			
	Frais de port			+ 20 F
	TOTAL			

NOM : .....

Adresse : .....

..... *Tél. :* .....

carte bleue CB

PAYEZ PAR CARTE BLEUE

□□□□.□□□□.□□□□.□□□□

Date d'expiration — / — *Signature :*

Mode de règlement : Chèque ☐ Mandat-poste ☐ Contre-remboursement ☐ + 20 F

(Livraison sous 48 heures des produits en stock)

AM9

LOGICIELS EPYX

La gamme des logiciels **EPYX** avec des notices traduites en français, ça vous tente ? D3M, société implantée à Neuilly sur Seine, diffusera ses logiciels, accompagnés d'une carte de garantie.
Le premier titre sorti est le célèbre "WINTER GAMES". On attend, pour octobre/novembre, SUPER CYCLE, WORLD GAMES, etc.
D3M, c'est aussi du logiciel maison, tel "ONE", jeu d'arcade de conception originale.

SALUT LES CLUBS !

Clubs de lycées, clubs de MJC, clubs de quartiers ou associations, faites-vous connaître ! Indiquez-nous vos heures de réunion et activités. Il y a peut-être, dans votre entourage, des isolés qui ne vous connaissent pas.
Un club n'est pas forcément un monstre aux centaines d'adhérents... Nous connaissons bon nombre de clubs de copains regroupant moins de 10 personnes. L'un d'eux, tout près de nous en Ille et Vilaine, à Bruz, édite même, avec les moyens du bord, un petit journal d'une dizaine de pages. Son nom ? AMSCLUB. Oui..., ce n'est pas original, mais ses membres n'ont qu'une douzaine d'années en moyenne ! Sympa, non ?

BOOMERANG

Vous connaissez Boomerang ? Je n'ai pas dit boomerang mais Boomerang ! La différence entre les deux réside dans le fait que l'un est un objet que l'on lance et qui vous revient dans la main, tandis que l'autre est un centre d'échange de logiciels. L'analogie entre les deux est simple : vous envoyez deux logiciels au centre et il vous en revient deux de votre choix. Cet avantage ne s'adresse pour l'instant qu'aux amateurs de jeux. Mais si la cotisation est modique, il ne peut y avoir d'échange qu'entre originaux. Le catalogue est fourni et des nouveautés l'enrichissent régulièrement. Les délais pour l'échange sont eux aussi une référence. Pour plus de renseignements adressez-vous à Boomerang - B.P. 585 - 74014 ANNECY CEDEX

VOTRE COTE D'AMOUR

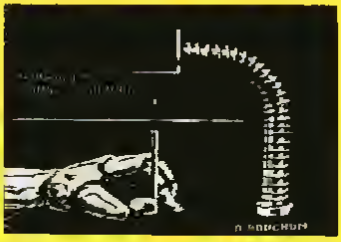
Des bancs d'essai, vous en lirez dans toutes les revues. Ils reflètent l'opinion que les testeurs ont d'un jeu, mais quelle est la vôtre ? Attribuez de une à cinq étoiles à vos jeux favoris (maximum 10 titres) et envoyez cette liste à la rédaction d'AMSTAR. Chaque mois, nous publierons la cote réelle des lecteurs, basée sur les titres des jeux classés au hit des ventes. Plus vous serez nombreux à participer, et plus ce classement prendra de la valeur...

LE COIN BIDOUILLE

Cette rubrique est réservée aux bidouilleurs de tous bords. Comment améliorer un score ? sauvegarder une partie en cours, etc. ? Autant de trucs et astuces que vous êtes les seuls à pouvoir découvrir. Nous attendons vos envois avec impatience ! Les meilleurs seront naturellement récompensés.

DESSINEZ AVEC GRAPHISCOP

Les logiciels d'aide au dessin ne sont pas toujours faciles à utiliser. Dans certains cas, il est bon de pouvoir reproduire facilement un dessin d'un papier sur l'écran. GRAPHISCOP est une tablette graphique de conception originale, qui fonctionne un peu comme un joystick à l'envers.
Un crayon, solidaire d'une potence, commande deux potentiomètres dont les positions donnent les valeurs en X et Y de la pointe. Une interface assure la liaison avec l'ordinateur. Un logiciel permet l'exploitation de la tablette.



Nous avions eu l'occasion de tester l'ancienne version de GRAPHISCOP et n'avions pas été convaincus par la précision du positionnement. Ce défaut aurait, d'après les concepteurs, disparu sur la nouvelle version de ce matériel. Nous attendons d'en avoir un en prêt pour en faire un banc d'essai complet. Le nouveau prix a été fixé à 990 F.
GRAPHISCOP, distribuée par MMC, tél. 16.1.42.56.12.82.

EXPOSITION IJ 86

IJ 86, c'est quoi ? C'est la première exposition "Informatique et Jeunesse" qui ouvrira ses portes du 22 au 26 octobre 1986 au nouveau Parc de la Villette. Cette manifestation sera patronnée par le Ministère de l'Education Nationale et le Ministère chargé des Postes, Télécommunications et Télédiffusion.
Les jeunes, fortement sensibilisés par l'informatique et les techniques nouvelles, représentent un marché potentiel immense pour les éditeurs, développeurs et distributeurs.
De 10 à 26 ans, les jeunes sont des partenaires privilégiés pour les constructeurs. Ils représentent une population de plus de 16 millions d'individus...
A cette occasion, un concours "Informatique-Jeunes" sera ouvert avec trois tranches d'âges : 10-14 ans, 15-20 ans, 21-26 ans.
Ce concours est organisé pour inciter les jeunes à développer un projet original touchant aux domaines des nouvelles technologies.
Tous les projets sont admis à concourir par des candidats seuls ou en équipe, exprimés sur tous les supports accessibles depuis le simple papier jusqu'au logiciel ou produit le plus sophistiqué. La présentation importe peu, seul compte l'idée, le concept, la nouveauté technique.
4 grands thèmes répondant aux aspirations essentielles de la jeunesse ont été retenus :
- Informatique et Musique,
- Informatique, Cinéma et Techniques de la Communication,
- Informatique et Loisirs,
- Informatique et Travail.

Les lauréats sélectionnés par le Grand Jury seront proclamés lors de la première exposition Informatique-Jeunes du 22 au 26 octobre 1986 au Parc de la Villette.
Les plus belles récompenses seront : voyages, stages, voitures, magnétoscopes, matériels micro-informatique, etc.
Ça vaut la peine de participer, non ?

ET PLUS RIEN NE SERA COMME AVANT.

SERGE ET LUDOVIC HAUDUC
JACQUES HEMONIC
Musique : Ulrich

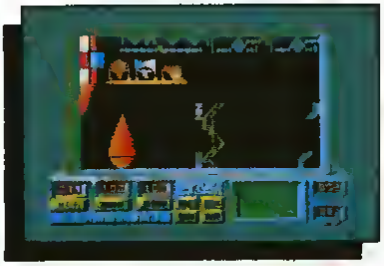
Disponible
Disquette seulement

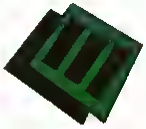
Quelque part sur une planète du troisième système, un renversement politique bouleverse la vie des habitants. Un ermite et une sorcière vous appellent au secours, l'aventure commence. Un jeu passionnant au cours duquel vous pourrez engager un véritable dialogue avec l'ordinateur : il accepte toutes vos phrases et donne une réponse adéquate à vos demandes les plus farfelues. De superbes écrans graphiques, des rencontres pleines d'imprévus, de l'humour et une simplicité de commande remarquable vous entraîneront pour de longues heures vers un univers fabuleux.

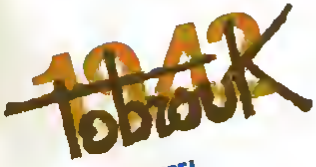
PATRICK DUBLANCHET
Graphismes : Catherine Vognon
Musique : Ulrich

Disponible courant juillet

De retour d'un très long voyage, vous avez été forcé de poser votre fusée sur IO : panne de carburant. L'ordinateur de bord a détecté des sources d'énergie. Pour les atteindre, et éventuellement en récupérer une partie, vous disposez de trois robots : un robot porteur, un robot dépanneur, et, permettant la liaison entre eux et vous, qui contrôlez les opérations depuis la fusée, un robot radio. La remarquable qualité des graphismes contribue pleinement à l'ambiance créée par le scénario original de ce jeu d'arcade et de stratégie.



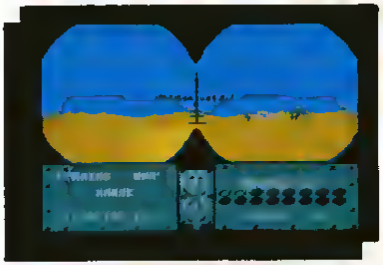




ALAN STEEL
(PSS)

Disponible courant juillet

1942. Tobrouk en Lybie. Les forces britanniques et les forces de l'axe s'affrontent pour la possession de ce port vital dans la guerre en Méditerranée. Du quartier général, ou aux commandes d'un tank, vous allez revivre ce formidable affrontement. Après Bataille pour Midway et La bataille d'Angleterre voici une nouvelle occasion pour vous d'exercer vos qualités de stratège et, qui sait, de faire mieux que ROMMEL !



LOGICIELS POUR AMSTRAD EN VENTE PARTOUT
Cassette ou Disquette

ERE INFORMATIQUE
UNE ERE D'AVANCE

1, bd Hippolyte Marquès 94200 Ivry s/Seine. tél 46 21 01 49
Télex EREINFO 261041F

CONCOURS BILLY LA BANLIEUE

AMSTAR

loriciels

Connaissez-vous Billy la Banlieue ? Il est sympa le mec. On a tout de suite envie de l'aider. Son pied, c'est les jeux vidéo, mais il a parfois du mal à traverser sa banlieue. Pour vous j'ai rencontré Rocky, un ami de Billy la Banlieue.

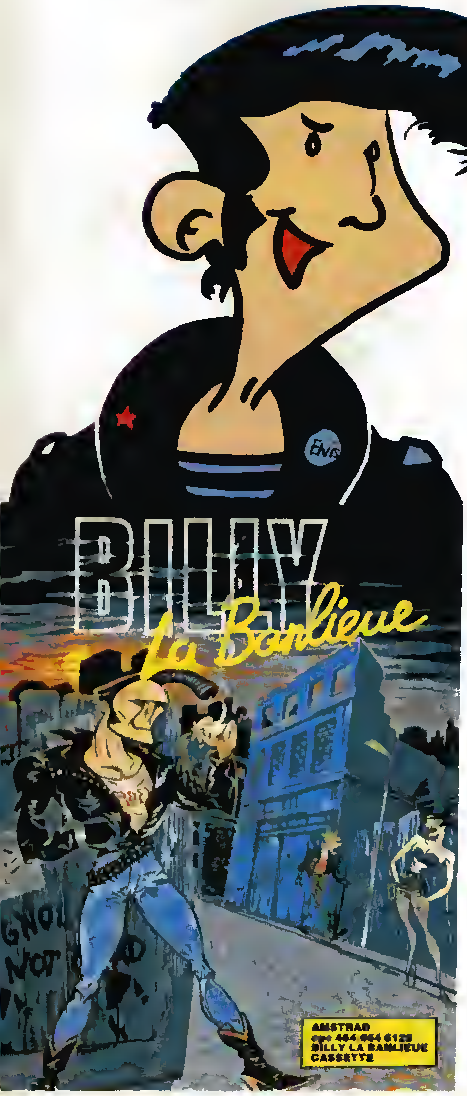
Billy c'est mon pote...

C'est un gars pas craignos et super sympa. Tous les soirs, il tourne dans sa banlieue au risque d'y rencontrer Nini Jolie, Bob la musique, Puncky et tant d'autres.

Son truc à lui, c'est les jeux vidéo. Dès qu'il en trouve, il s'éclate comme un malade sur des jeux complètements différents les uns des autres... c'est super...

Mais souvient-toi mec, Billy, c'est mon pote... et si tu l'aimes pas, fais gaffe, ça va éclabousser !!!

Rocky



QUESTIONS

1) Quels sont parmi ces personnages, les cinq protagonistes de "BILLY LA BANLIEUE" ?
Le Zombi, la femme, le peintre, l'écologiste, le musicien, le sorcier vaudou, le krishna, le policier, le fantôme, le punk et le chien.

2) Associez à chacun de ces 5 personnages l'objet qui lui correspond.

3) Plusieurs obstacles se dressent sur la route de BILLY. L'un d'entre eux se différencie nettement des autres. Lequel est-ce ?

4) Quels sont les différents jeux vidéo que BILLY va rencontrer au cours de sa virée nocturne ?

5) Quels sont les célèbres monuments parisiens que vous reconnaissez ?

Question Subsidiaire :
Combien de réponses aurons-nous reçu à la date de cloture du concours ?

Envoyez vos participations à Amstar, *La Haie de Pan 35170 BRUZ avant le 6 Octobre. Les résultats seront publiés dans le numéro de Novembre.*

les lots LORICIELS/AMSTAR

Premier lot : Une voile tempête "LORICIELS" pour planche à voile, plus 3 nouveautés : BACTRON/MARACAÏBO/SAPIENS plus 5 logiciels de jeu offerts par Amstar.

2e et 3e lots : BACTRON/MARACAÏBO/RALLY II et son poster plus 4 livres d'aventure plus 1 Bd

du 4e au 9e lot : 3D FIGHT/RALLY II et son poster plus 1 livre d'aventure d'une valeur de 139 F

du 10e au 20e lot : Un coffret cadeau comportant 3 programmes TORANN/DIANNE/3D SUB plus 1 Bd

Et pour tous les gagnants : LORICIELS NEWS

Tous les lots sont offerts en version cassette.

UBI Soft

CPC 464 • 664 • 6128

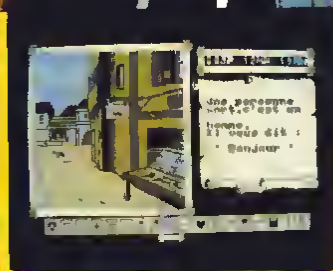
100% JEU DE RÔLE

FER & FLAMME

SUPERBES GRAPHISMES COULEURS ET 3D !

Vaincre l'infâme Khaâl et sa citadelle...

SUR 2 DISQUETTES...



FER ET FLAMME 2 DISQUETTES 295 FF

NOM : _____

ADRESSE : _____

_____

VILLE : _____ CODE POSTAL : _____

PORT GRATUIT Règlement par chèque bancaire ou CCP.

1, Voie Félix Eboue 94000 Creteil **TEL. 43.39.23.21**

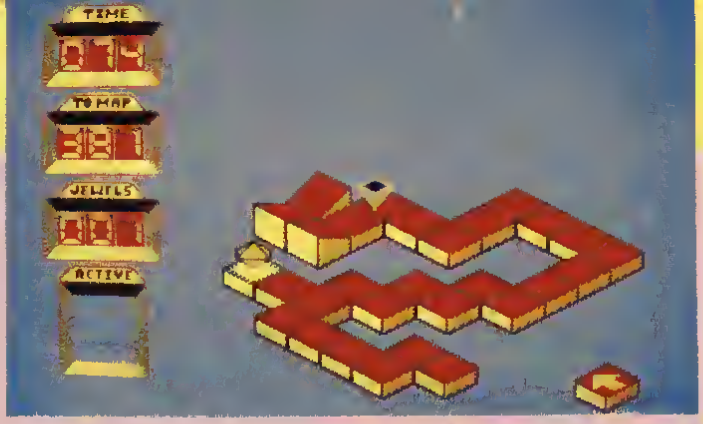
SABOTEUR

Durel
Arcade/Aventure

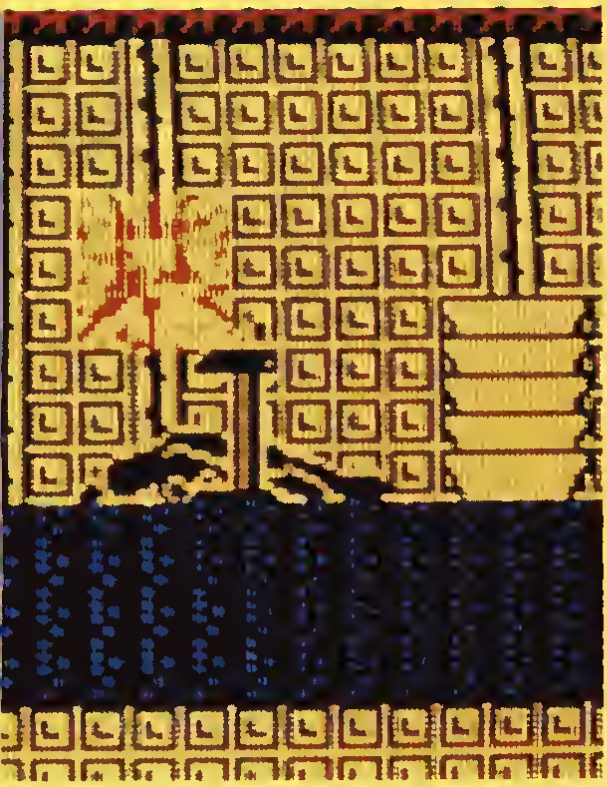
Je suis le descendant d'une lignee de NINJA, vous savez, ces assassins japonais qui sont un peu les ancêtres des mercenaires. Ils se sont rendus celebres grâce a leur tenue noire et leurs Shurikens (étoiles metalliques aux pointes acerees). Leur redoutable efficacite est devenue legendaire. Il est donc normal que l'on fasse appel à mes services pour voler un disque contenant le nom des principaux rebelles. Seulement, il est caché dans un entrepôt aux apparences anodines, mais qui est en fait un immeuble a haute sécurite.
La nuit est noire, et je m'approche de la côte dans mon dinghy jaune (Gasp !). Avant d'atteindre la côte, je me sépare du canot et nage quelques metres. Doucement, je grimpe le long du ponton, me seche un peu et repars. Une silhouette basse et sombre arrive deja sur moi, m un chien. Avant qu'il n'aboie, j'empoigne mon Shurikens et vise. Le chien s'écroule sans un bruit, une marre de sang a ses pieds, et en plus cela ne rapporte aucune prime ! Deux passages se présentent a moi, un descendant, l'autre semblant penetrer directement dans l'entrepôt. Apres mûre reflexion, constatant mon desarmement, je decide de descendre dans la trappe. Quelques mètres, et je découvre un tas de briques restant de la construction du bunker. J'en prends une en pensant que cela peut toujours servir. Me ravisant, je décide de remonter. Apres tout, ma réaction était prévisible. Ils doivent m'attendre au bout de ce couloir. Arrivé dans le hall, j'aperçois une sorte de camera au plafond, mais, en un éclair, je realise que c'est plus qu'une simple caméra ; c'est egalement une arme anti-personnel. A peine ai-je compris le danger que representait pour moi un tel equipement que déjà une boule de feu jaillit dans ma direction. Par pur réflex, je grimpe sur l'échelle et evite le dangereux projectile. Puisque je suis sur une echelle, autant y grimper. La salle du dessus est vide, mais l'echelle monte toujours. Je decide donc de continuer. Je découvre alors une nouvelle piece, plus grande que celle du dessous et pleine de barriques. Je les inspecte mais elles sont vides ; une seule solution possible : aller vers la droite. Surprise, un fossé se présente devant moi. De l'autre côte, il y a des caisses. Peut-être que dans l'une d'elles se cache cette fameuse dynamite tant promise par mes commanditaires, et qui, selon eux, se trouverait deja sur place. Je saute l'obstacle. Cruelle deception : en fait de TNT, je ne trouve qu'une grenade. Je laisse ma brique et repars avec la grenade. Une échelle traverse la piece : ma folie des grandeurs me pousse à monter. Arrivé en haut, j'entrapercois, entre les caisses, un de ces sales cabots, bête et mechant. Quel gâchis ! Pour m'en debarasser, j'ai dû me séparer de ma grenade. Heureusement, j'ai garde la goupille comme souvenir. Un nouveau couloir s'ouvre a moi ou il n'y a que des caisses et des barriques, une nouvelle fosse et une grue au plafond. Bref ! Pas grand chose. La salle suivante est, elle aussi, pleine de tonnaux, mais il y a également un gardien qui m'a vu et qui s'apprête à tirer. Ouf ! Rien de mortel mais juste des balles en plastique pour m'affaiblir et pouvoir ainsi me capturer. Dommage pour lui, mon coup est déjà parti et le craquement aigu de sa colonne vertebrale me fait comprendre qu'il est mort. Je grimpe à l'échelle, situee au bout de la piece, et pénetre dans une nouvelle salle. Tout en décidant de poursuivre mon investigation vers la droite, je constate avec stupeur qu'il y a encore une camera au plafond. Ce coup-ci, rien à faire, le projectile brûlant m'atteint. Mon energie baisse d'un trait. Je me refugie dans la premiere salle venue : manque de chance, elle est gardée. J'encaisse les coups sans pouvoir y repondre. Trop faible, je ne realise pas le danger de ma situation. Dans un dernier souffle, je pense que, malgré tout, ce jeu est excellent. J'aurai pu trouver tant de choses : un hélicoptère pour m'enfuir, une bombe pour tout faire sauter, deux métros pour traverser les souterrains, des ordinateurs comme celui du hall que je n'avais pas su activer ! Il y avait aussi des centres d'ordinateurs, des égouts. Bref, plein de choses qu'il me restait a découvrir, sans oublier le gain d'un magistral magot en recompense de mes sévices (et aussi services !). Je n'ai pas trouve le disque, j'ai échoue et déjà je revois défiler devant mes yeux cette animation merveilleuse et ce graphisme digne des meilleurs. Ma derniere pensee fut sans doute pour l'auteur auquel il fallait adresser de vives felicitations. Je vois un gardien se pencher sur moi et dire que de toute façon je n'aurai jamais reussi dans le temps qui m'était imparti. J'aurai tant voulu le dementir. Mon cœur cessa de me battre dans l'ambulance qui m'emmenait à l'hôpital le plus proche tandis que l'écran marquait inlassablement : "SABOTEUR DEAD, MISSION FAILURE"

SPINDIZZY

Electric Dreams
Arcade



Une nouvelle dimension vient d'être découverte. Elle contient un monde artificiel relativement bizarre et suspendu dans l'espace. Manque de chance pour vous, il faut en dresser une carte et, qui plus est, du fait de votre emploi d'adjoint stagiaire du cartographe des mondes inconnus, vous êtes désigné pour le faire ! Je vous plains, car c'est loin d'être de tout repos même si pour cette périlleuse aventure, on vous alloue un Engin Cartographique de Reconnaissance de l'Environnement Géographique surnommé GERALD qui peut, grâce à la touche "I" de votre AMSTRAD, être soit une Icône, soit une Toupie, ou encore une Boule. L'utilisation du véhicule n'est, hélas, pas gratuite, et le temps qui vous est imparti pour tracer la carte en est donc limité d'autant. Un détail, direz-vous. Certes, mais notre société, dont le travail est largement payé par le gouvernement, ne vous fera aucun cadeau. Tout, cependant, n'est pas à votre désavantage. GERALD est un appareil très complet, qui possède un ordinateur de bord très évolué, permettant à tout moment une présentation claire de votre état. Il affiche en permanence, sur le côté droit de votre écran, le temps qui reste à jouer, les zones non encore explorées et le nombre de joyaux recueillis. Des joyaux, pourquoi faire ? Mais tout simplement pour financer la suite de votre expédition. Ils jalonnent votre parcours et parfois semblent hors de portée. Cherchez, et vous trouverez sûrement comment les attraper, grâce à votre adresse et à votre sang froid légendaire. Cependant, méfiez-vous, car les vaisseaux perdus vous coûtent du temps, et le temps, c'est de l'argent. Des conseils s'imposent alors : au début, partez vers l'est pour vous familiariser avec le jeu car cette zone est plus facile et vous fera prendre un excellent contact avec les commandes de déplacements. A ce propos, il vaut mieux utiliser le clavier, il est plus précis que le serait un joystick et, au début, cela aide fortement, croyez-moi ! Spindizzy est une adaptation du jeu d'arcade Marble Madness, une superbe adaptation. Ceux qui avaient été légèrement déçus par GYROSCOPE vont pouvoir se rattraper sur des graphismes et une difficulté digne de leur enthousiasme. Le jeu est très complet et possède notamment une carte, une possibilité d'inverser les couleurs, une pause, un mode pour débutants, des ascenseurs, de la glace, des tremplins, la possibilité de changer l'angle de vue. Tout ceci baigne évidemment dans un univers fabuleux, semé d'embûches, de pentes, de crevasses, d'ennemis à l'affût, de toboggans à vous couper le souffle. Bref, un "must" à posséder impérativement. Rarement un logiciel a fait autant l'unanimité que le fait, à l'heure actuelle, Spindizzy, preuve que c'est déjà un classique.



CONTACT'EURE
LE SPÉCIALISTE DU DISQUE

AMSTRAD
Disquette 3P*
enregistre
29 F

LASER
Lecteur de compact-disc*
1 990 F
GARANTI 2 ANS

GRAND CHOIX DE LOGICIELS ET DISC-COMFACT A DES PRIX CONTACT

YIE AR KUNG-FU*
disquette 99 F

JARRE THE ESSENTIAL*
compact 115 F

ROCKY HORROR SHOW
disquette 99 F

STING THE DREAM OF
compact 115 F

Vente par correspondance ou sur place

19, rue de Colmar
27000 ÉVREUX

LA MADELEINE
de 14 h 30 à 19 h 30

Pour plus de renseignements demandez MATTHIEU au : (1) 32.28.91.39 ou consultez TÉLÉMATT'EURE avec votre minitel au (1) 32.28.19.79 code : AMSTAR ou LASER

* Offre valable dans la limite des stocks disponibles

SRAM

Ere info
Aventure

SRAM est une obscure planète du troisième système, qui, inlassablement, poursuit sa course mystérieuse et silencieuse. En surface tout est calme, on dirait un peu un printemps légèrement gris de chez nous. Le blé a fait place au quartz, les marguerites sont devenues de l'uranium, mais le parfum de pollen est là. Cependant, le calme de la campagne ne peut faire oublier le malheur de habitants de SRAM. En effet, leur roi, Egres IV, les princes Civodul et Salocin, bref, toute la famille royale, sont enfermés sous le temps des deux lunes. Les conditions de détention feraient blanchir d'horreur les responsables d'Amnesty International qui pourtant en ont vu d'autres. Depuis que Cinomeh, le grand prêtre, a pris le pouvoir, ce n'est que terreur, corruption, compromission et répression. Les opposants au régime sont trop isolés et faibles pour résister, même la clandestinité ne leur assure plus la tranquillité. Cependant, la résistance ne s'est pas rendue pour autant. L'Ermite, un descendant d'une branche parallèle de la famille royale, a uni ses efforts avec la sorcière Eduak pour rechercher un libérateur. Mais hélas, les milliers de candidats passés au crible n'étaient pas du tout à la hauteur. L'espoir avait de nouveau changé de camp lorsque le chaudron magique révéla la présence d'un être d'exception, capable d'affronter et de vaincre le despote. Une question bête vous effleure, qui est ce demi-dieu ? C'est vous ! (ils ont de l'humour, les auteurs)

Malgré vous, vos atomes sont transférés sur SRAM, un peu (pour les cinéphiles) comme dans Terminator. L'opération fut

longue et éprouvante. Un mois de dur labeur pour votre dématérialisation, votre transport et votre rematérialisation. L'aventure commence alors vraiment, que faut-il faire ? A qui se fier ? Autant de réponses, que seule l'expérience vous apportera.

Que puis-je dire sur un tel jeu ? Exceptionnel, formidable, gigantesque, autant d'adjectifs qui résument mal ma pensée, tellement il m'a fait forte impression. Les graphismes sont superbes, mais là, les jeux d'aventure sur AMSTRAD nous y avaient habitués. Alors, le plus se situe au niveau de l'analyseur de syntaxe : il est exceptionnel et comprend toutes vos phrases. Il se peut, malgré tout, qu'un mot lui échappe, alors il le vous dira tout simplement, comme dans The Hobbit, en indiquant si c'est un verbe, un nom ou un adjectif. Le nec-plus-ultra des interpréteurs est servi par un organigramme qui semble avoir prévu tous les parcours envisageables. Je me demande si un jour on fera mieux ! Pourtant, je suis persuadé que oui, même si j'ai du mal à imaginer ce que pourrait être une production supérieure à SRAM. Au fait, le jeu parle trois langues, mais il faut cependant sélectionner celle désiré au début. Génial, j'y retourne !

GRAND PRIX 500 CC

Microïds
Arcade/Simulation

Vous pourrez, grâce au jeu, participer au championnat du monde, effectuer une course (9 tours) ou vous entraîner (2 tours) en 500 cc, la catégorie reine. Oui, mais depuis le temps qu'ils l'attendaient, ce jeu, les motards ont eu le temps de se marier. No problems, les gars, on pense à vous. Madame prendra la moto bleue, tandis que vous prendrez la rouge. Car on peut jouer à deux joueurs. L'écran est divisé en deux, la moto bleue est à gauche, la rouge est à droite. Chaque joueur peut voir le tracé du circuit au centre de l'écran. Le temps au tour est affiché par les deux motos en haut de leurs écrans respectifs. Le tableau de bord de chaque machine indique la vitesse, le compte-tours et la vitesse enclenchée. En haut de l'écran se trouve le nombre de tours effectués par chaque machine, tandis que les deux écrans sont séparés en deux par le classement des six machines engagées dans la course.

L'option deux joueurs est de loin la plus plaisante ; la possibilité de voir de deux manières différentes la course rend le jeu attractif. Je n'aurai qu'un reproche à faire : les débutants sont toujours derrière, et lorsqu'il y a deux débutants, impossible de savoir où sont les autres 500 sur le circuit, ni sa place exacte. Mais, rassurez-vous, le graphisme et l'animation sont à la hauteur de leurs ambitions. Le joystick répond mieux que le clavier, mais la maîtrise de la moto demandera un bon entraînement. Un très bon jeu, et en plus il est français : cocoricooooo !

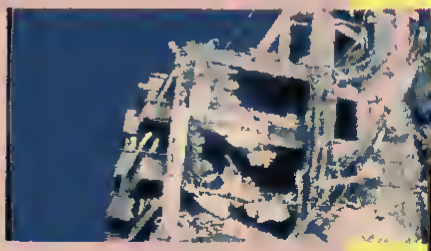
ATTENTAT

Rainbow Production
Aventure

Tout est paisible dans votre chambre les tensions internationales sont, selon vos dires, le dernier de vos soucis Il est 15h30 quand le telephone sonne Une voix hesitante vous sort de votre sieste la nuit a ete agitee Rien de tel qu une alerte a la bombe pour vous sortir de votre somnolence ! C'est l Ambassade qui est, cette fois, la cible des groupes terroristes Il vous reste 30 minutes pour remplir votre devoir de garde du corps de l ambassadeur Une fois l'evacuation effectuee, vous penetrez seul dans l'immeuble desert Il faut trouver, puis desamorcer la bombe !

Le jeu se deroule en temps reel Il est servi par des graphismes d'une qualite rare et d'une finition parfaite Même ceux de Gremlins vous sembleront n'être que de vulgaires schémas en comparaison au realisme d'Attentat Tout y est, des WC au bureau, de l'ombre au reflet dans le miroir Mais ce jeu ne se contente pas d'un bon graphisme la difficulte de l'intrigue n'est pas mal non plus Même les champions des

jeux d'aventure y passeront du temps Si l'analyseur de syntaxe n'est pas des plus performants (on ne peut pas lui parler «petit negre»), il est cependant extrêmement complet Il comprendra egalement vos insultes et saura y repondre graphiquement avec humour Mais il pourra egalement, si besoin est, vous aider à sa maniere, ou encore vous faire la conversation en vous parlant de la pluie et du beau temps ! Je ne vais pas être méchant, je vais vous donner un indice
Mon premier est un moyen de transport
Mon second est un gros poisson
Mon tout est la cachette de la bombe



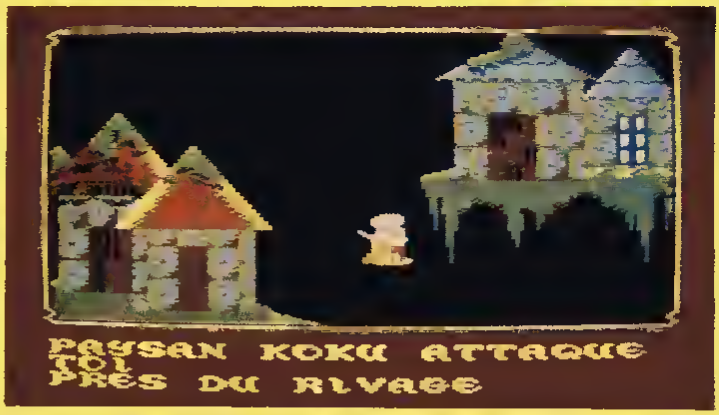
Vous n avez toujours pas trouvé ? Eh bien tant mieux, parce que moi, je l ai trouvée tout seul, la bombe !

SHOGUN

Virgin Games
Arcade/Jeu de rôle

En avril 1600, un naufragé anglais du nom de John Blackthorne se retrouva rejeté sur les côtes japonaises Son navire s'était disloqué sous les coups d'une violente tempête. Il allait decouvrir un Japon déchiré

par six siècles de guerre. Les puissants seigneurs de guerre, appeles aussi les Dainyo, administraient le systeme féodal et se defendaient contre les bandits et les insurrections Seulement, tous ces seigneurs rivalisaient pour le pouvoir, le même pouvoir celui de devenir le Shogun, le chef des chefs, le lien direct entre l'empereur et les Dainyo Cependant, le naufragé decouvrit aussi que, à bien des égards, le Japon etait en avance sur l'Europe (déjà) Ainsi, l'esthétique, l'honneur et la religion etaient les trois raisons de vivre d'un Japonais



Après avoir tapé RUN"DISC" et non pas RUN"SHOGUN", comme l'indique la notice, vous voila transporté dans le Japon médiéval Le but du jeu est d'atteindre le rang de Shogun. Vous pouvez choisir votre personnage, être un noble, un Samourai, un paysan ou une paysanne, une dame de cour ou encore le naufragé Chaque personnage possede une personnalité différente et ils ont des aptitude qui leur sont propres Les hautes classes sociales ont plus de facilites à atteindre le rang si convoité de Shogun Il faut cependant, pour être reconnu à ce titre, avoir au minimum vingt partisans Pour les convaincre, il y a differentes manières l'argent, la force ou encore l'amitié

Ce jeu, dont l'animation ressemble fort à celle de SORCERY, est bien conçu La notice en français est complète et soignée Le graphisme est, lui aussi, charmant mais sans plus. Les ressources du jeu semblent inépuisables et, pour une fois, la diplomatie a autant d'importance que la force. Quel bonheur de corrompre ! Quelques regrets cependant a chaque fois que j'arrivais à mettre un peu d'argent de côté des taxes me tombaient sur le dos Plus grave sans doute est la mise en français du jeu. Lorsqu'un personnage se rend, pour accepter sa rédition, il faut appuyer sur Y(es) au lieu de O(ui) Des détails, certes, cela ne nuit pas trop à la qualite du logiciel qui reste tres bonne

MOVIE

Imagine
Arcade/Aventure

Il faisait noir dans le Ugy's bar. Un verre de whisky frelaté à la main, accoudé au comptoir, Jack nous racontait ses derniers exploits. Dieu, cela a l'air d'être dur, la vie, là-bas, à New-York ! Encore une sale histoire. Heureusement, c'est un dur, Jack ! Il avait réussi, le bougre, à s'infiltrer dans le QG du célèbre Bugs Malloy, la doublure du tristement célèbre Eddy BOURQUIN, le boucher de Chicago. En plus, il a volé une bande magnétique et a pris le temps de l'écouter tranquillement dans son vieux bureau aux vitres jaunies. Connaissant bien Jack, je me doutais qu'il y avait encore une histoire de gonzesse, une nommée Tanya, un joli minois sans lequel il n'aurait sûrement pas réussi ! Seulement, sa jumelle, Vanya, n'avait pas arrêté de taquiner ce pauvre diable de Jack. Elles se ressemblent comme deux Ford modèle «T», les frangines, et en plus, Vanya est compromise avec Malloy. Toute une histoire ! Mais Jack est malin, il sait s'adapter aux modes : la corruption, l'alcool, bref, tout ce qui est répréhensible. Par ses méthodes peu communes, Jack a su s'attirer des sympathies dans ce milieu hostile ; il n'avait pas la langue dans sa poche et savait trouver les mots qui touchent, du genre : "Do you want money ?". De plus, il avait le bol d'un cocu. Il n'a jamais rien, mais il sait tout trouver. Tireur d'élite, bagarreur et costaud, c'était vraiment le nec-plus-ultra des détectives.
Pour arriver à un tel résultat, Jack était servi par un superbe graphisme, une gestion du personnage par icône plutôt surprenante et originale, tout en restant pratique et ludique. Il pouvait éviter les objets automatiquement ou les déplacer. Il avait l'air de s'être amusé comme un fou. L'espèce de blondasse lui avait filé le train pendant toute l'aventure, il l'avait dorlotée,

la poupée, et depuis, ils sont inséparables, les tourtereaux. Bah ! Heureusement qu'il y a Jack pour nous raconter ses aventures, parce qu'ici, c'est plutôt calme à Las Vegas !

ONE

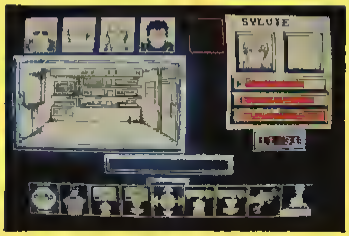
D 3 M
Arcade

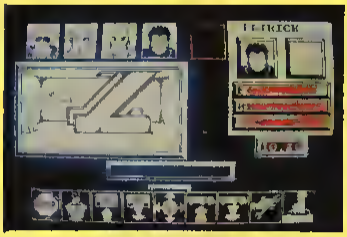
Dans une époque où les droits de l'enfant sont de plus en plus défendus, un père satanique ose encore martyriser sa progéniture. Il faut dire qu'il répond, l'effronté. D'ailleurs, son jeu préféré est de poser des pièges, volontaires ou non, aussi diaboliques qu'insolites. Il les cherche, les baffes : la peau de banane, le rateau, la tarte à la crème, autant d'objets aux apparences anodines qui, entre les mains d'un enfant, deviennent des outils meurtriers. Plus le piège est génial, plus la joie est grande de voir la victime souffrir. D'ailleurs, le père ne lui en tiendra pas rigueur : une petite bastonnade sera la réponse de tant d'ardeur. Ne croyez pas que son visage soit l'expression d'un certain désespoir : je dirais plutôt qu'il n'a pas le sens de l'humour !
Tous les vilains coups que vous rêviez de faire à vos parents mais dont la peur de représailles faisait toujours avorter l'exécution, sont permis. A présent, finies les frustrations ; vous allez pouvoir donner libre cours à votre imagination. Du rateau placé sur deux tabourets et laissé derrière la porte, aux seaux pleins d'eau, en équilibre sur une porte entre ouverte, en passant par la peau de banane dissimulée derrière un ballon de foot. Le nec plus ultra des blagues douteuses associé à un beau graphisme et à une finition parfaite. La tête de votre personnage se trouve en haut

de l'écran, à chaque bastonnade son expression change : souriant, fâché, puis amoché, devenant finalement méconnaissable. Au bout de la quatrième ou cinquième bastonnade, le jeu s'arrête et passe en démonstration. Les auteurs ont préféré arrêter le supplice du garnement. Ce jeu est loin d'être facile, car les objets sont éparpillés au départ du jeu. Vous pouvez en stocker dix dans vos poches, numérotés de zéro à neuf. Pour sortir un objet emmagasiné, il suffit d'appuyer sur la touche correspondant au numéro de la poche. Vous n'avez rien compris ? Bien fait ! Ce jeu, original, est passionnant, tant le nombre des pièges est varié et insolite. Au fait, n'espérez pas échapper à la tutelle parentale en grimpant sur un tabouret : votre père prendra alors l'objet en question pour vous taper dessus... !

ZOMBI

Ubi Soft
Aventure





La Terre n'est plus que désolation, suite au retour à la vie de cadavres. Ces morts-vivants se nourrissent de la chair de leurs victimes. Les personnes qui les ont approchés ne sont jamais revenues pour expliquer leur expérience. Surgissant de partout et de nulle part, ces êtres sont sans pitié, et leur nombre s'accroît de jour en jour. Quelques irréductibles, bien vivants, ceux-là, ont réussi à dérober l'hélicoptère de l'hôpital. Partis à cinq, sans aucun prompt renfort, ils ne se retrouvent plus qu'à quatre au décollage. En manque d'essence, ils durent se poser en catastrophe sur un supermarché infesté de Zombis. Manque de chance, les rares armes qu'ils possédaient ont été perdues dans les combats engagés pour atteindre l'hélico. Une autre équipe, appelée les Hells Angels, qui souffre de la faim, mais qui a de l'essence à chercher, elle aussi, a s'en sortir.

C'est à ce moment que la bataille contre le temps et les morts-vivants commence pour vous. Vous devez gérer les quatre personnages, de manière à ce qu'ils survivent, tout en désinfectant le supermarché de ces indésirables occupants et en fermant les portes de celui-ci afin que d'autres ne prennent pas leur place. N'oubliez pas qu'il faut trouver de l'essence pour repartir au plus vite de ce lieu malsain. La gestion des quatre malheureux héros s'effectue par icônes. C'est très original, même si cela devient pratique courante dans nombre de réalisations récentes, que ce soit sur AMSTRAD ou sur d'autres machines. Grâce à cet ingénieux système, l'exécution de gestes anodins ne pose plus de problème majeur. C'est un plaisir de les faire.

La graphisme est, là encore, exceptionnel. Les éditeurs ont compris qu'un bon jeu d'aventure sur AMSTRAD ne pouvait être populaire qu'en ayant une facilité d'utilisation exemplaire et des graphismes superbes. L'écran est divisé en nombreuses parties. Une fenêtre principale montre les lieux où évolue le personnage choisi, tandis qu'une «photo» individuelle des quatre héros montre leur état actuel : vivant, diminué physiquement ou encore mort, voire même Zombi ! Une troisième partie est réservée au personnage qui évolue, montrant son état de santé, sa force, le contenu de ses mains. Une dernière fenêtre est réservée aux icônes.

Le jeu, outre sa superbe limition, est passionnant. Je suis tout de suite rentré dans l'aventure et j'ai d'ailleurs essayé de m'en sortir (sans succès, hélas !). A n'en pas douter, vous serez certainement meilleur que moi. Pourtant, permettez-moi de vous donner un petit conseil : méfiez-vous en utilisant les armes à proximité des autres membres du groupe : une erreur de tir est vite arrivée.

CAULDRON II

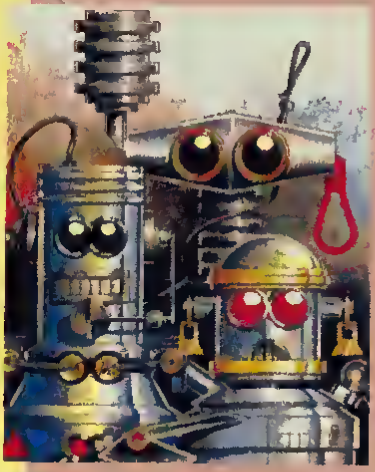
Palace Software
Arcade

La citrouille contre-attaque ! Une affreuse sorcière entra en possession du balai d'or et décida de débarrasser le pays de toutes les citrouilles ; une seule parvint à échapper à l'holocauste. Mais la folie meurtrière de la sorcière avait fait naître dans la citrouille un esprit de revanche tenace. Pour vaincre la sorcière, il lui faudra lui couper un cheveu. Ensuite, il faudra encore trouver le chaudron pour jeter le sort qui lui permettra d'assouvir sa vengeance. En attendant, le pays n'est plus qu'un enfer peuplé de monstres et de spectres. Heureusement, la citrouille a ses sœurs jumelles pour mener à bien sa mission.

Les amateurs du genre vont être ravis. Cauldron II est une totale réussite. Le graphisme est superbe, l'animation est sans pareil, et le son est correct. Quel spectacle de voir la citrouille rebondir sur le sol ! Le joystick est fort pratique. L'atmosphère mystique est bien rendue. Et lorsqu'une citrouille est perdue, deux têtes de sorcières, situées en permanence en haut de l'écran, se mettent à rire. C'est suprenant et, la première fois, on a tendance à se laisser de nouveau mourir pour se persuader que l'on n'a pas rêvé. Vraiment, rien d'autre à ajouter si ce n'est que Cauldron I a trouvé un digne successeur, et ses fans ne seront certainement pas déçus par cette nouvelle production.

ROBBBOT

ERE INFORMATIQUE
Arcade



Après une mission sur une planete lointaine, vous êtes contraint de poser votre fusee sur IO Un champ de meteorites vous a obligé à maintenir un régime moteur élevé Tous les ordinateurs de bord vous avaient pourtant prevenu la capacite d'emport en carburant de votre fusee ne vous permettait pas de faire des excés de vitesse L'ordinateur principal a heureusement detecte des sources d'énergie sur IO Le milieu externe est trop hostile pour un humain, mais votre fusée (la petite sœur de celle de Tintin) est équipee de trois robots sophistiques Finalement, le progres a du bon le robots vont explorer la planete, tandis que vous resterez confortablement installé dans votre fusee pour les piloter.

Les trois robots sont totalement distincts chacun avant un rôle particulier Aussi, XOR (rien a voir avec le tas de ferraille qui hante les ecrans de la chaine de reference) est un robot porteur Il peut supporter de tres hautes temperatures et, si une masse d'energie est detectee, il sera plus particulierement charge de transporter celle ci la fusee

RHO est un robot de liaison C'est le dernier cri de la haute technologie, ses performances sont remarquables Il est equipe notamment du celebre ordinateur d'analyse ZT 495 R, type 1bis, c'est vous dire ! Sa seule faiblesse reside dans le fait qu'il ne peut en aucun cas être eloigne des deux autres robots car sinon le relais entre la fusée et ceux ci serait interrompu La plus grave des consequences serait une perte totale de contrôle des robots Les dangers sur cette planete pullulent, et SAM (d'origine sovietique) est un robot depanneur fort utile Son moteur à recuperation de dechets fissiles a permis de doubler sa puissance Il peut ainsi emporter et reparer les autres robots Mais il ne peut pas se reparer lui-même ! Les pattes des robots sont fragiles, et un atterrissage brutal pourra sérieusement les endommager

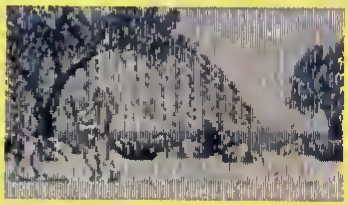
Le fusiogene est un derive radio actif de l'hydrogene gazeux Des nappes eparses, situées dans le sous-sol de IO, seront une source d'énergie appreciable pour les robots qui consomment eux aussi du carburant

Le programme commence par un checklist (verification), un peu long, mais bien fait Puis, le jeu debute par la mise en place d'une passerelle sur la fusée Les robots en sortent a tour de rôle et courez vite vous le procurer si vous voulez savoir la suite.

SAPIENS

LORICIELS
Arcade/Aventure

Décidement, le Space Invaders est passe de mode Oubliez tout ! metro, télé, etc Fini le confort moderne, le clavier mecanique fait place au bon vieux silex vous voila plonge dans la prehistoire Il y a cent mille ans, vivait dans ce qu'on appelle aujourd'hui l'Europe du sud-est, l'Homo-sapiens Néanderthalensis (avec deux sucres pour moi). Sa physionomie rappelle d'ailleurs fortement celle des Homo-sapiens sapiens (dit bonjour a pepe !) D'apparence plutôt robuste, le Néanderthalien ne devait sa survie qu'à son instinct de chasseur. Quand celui-ci etait pris au dépourvu, la cueillette de fruits lui permettait de survivre en attendant des jours meilleurs. Cependant, ce n'etaient pas des primitifs, au sens propre du terme , ils savaient dompter la magie du feu, savaient egalement faire les pierres et manger leur prochain (legere tendance cannibale !) Cette societe possedait des structures bien definies et un langage evolue Ne me demandez pas ou j'ai lu cela, j'ai peur qu'apres l'encyclopedie ne se vende plus Une fois ces notions assimilees, on devine parfaitement le but du jeu survivre ! En effet, votre tribu, les Pieds Agiles, vient de subir de tres grosses pertes lors d'une guerre tribale La contrée est devenue pauvre, et les territoires de chasse ne permettent plus de nourrir la tribu Vous allez devoir reapprendre tout ce que vos ancêtres avaient l'habitude de faire se diriger avec le soleil, chasser les loups, savoir les eviter, tailler vos armes, marchander, etc De ce dur apprentissage sortira un homme nouveau, un homme mur ou un cadavre A vous d'être prudent et de savoir reconnaître vos ennemis de vos amis Rappelez vous que les nouvelles vont vite, et que votre reputation fera rapidement le tour du pays



Ce jeu qui ne comporte pas moins de quatre millions de lieux différents est un produit fort bien fini Il possède notamment une facilite d'utilisation exemplaire, grâce a l'adjonction d'une sorte de GEM qui permet de connaître rapidement sa situation geographique et physique Le principe de base est simple une fenêtre principale permet de selectionner des operations d'ordre plus general Par exemple, si l'on choisit l'option permettant de prendre un objet, cela entraîne alors la creation d'une seconde fenêtre indiquant les objets disponibles. L'option deplacement possede egalement ce raffinement ; ainsi, il est possible d'effectuer un tour d'horizon pour reperer les feux lointains, signes de vie Mais on peut aussi avancer d'une maniere rapide, avec une animation traditionnelle de jeu d'aventure ou encore voir son personnage avancer. Cette option est essentiellement utilisée pour les rencontres avec d'autres êtres vivants Elle permet également d'examiner le terrain et d'y trouver des minerais et autres fruits ou plantes qui seront utiles à la nutrition ou aux soins en cas de blessure

Mais je ne vous en dis pas plus car la prehistoire m'appelle Je n'ai que peu ou pas de reproches à faire a ce logiciel : un graphisme digne de l'AMSTRAD, une musique digne de son generateur sonore et une originalite digne de Loriciel Attention, méfiez-vous car les Homos, ça pince

L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES
+ accueil, conseil, essais, vente, échange, reprise des programmes achetés chez nous...

+ de 1000 TITRES

COCONUT RÉPUBLIQUE
13, boulevard Voltaire
75011 PARIS Ø 43 55.63 00
DU LUNDI AU SAMEDI 10h à 19h
METRO OBERKAMPF

COCONUT MONTPARNASSE
29, rue Raymond-Losserand
75014 PARIS Ø 43 22 70 85
10 h à 19 h FERME LE LUNDI
METRO PERNETY

MATERIEL

CARTE EXTENSION MB (RAS 664)	590
INTERFACE MINITEL	850
INTERFACE PERITEL (464)	497
INTERFACE PERITEL (6128)	524
INTERFACE RS 232	690
CRAYON OPTIQUE K7 RAS 664	890
CRAYON OPTIQUE (6 SK RAS 664 6128)	349
SOURIS AMX	899
SYNTHETISEUR VOCAL	899
CABLE MAGNETO (664)	70
CABLE DOUBLEUR JOYSTICK	150
BISQUETTE 3"	34

JOYSTICKS :

QUICKSHOT 2	79
KONIX	150
TAC 2	170
THE BOSS	190
PRO 5000	170
MICROPHASER	210
THREE WAYS WICO	390

UTILITAIRES PCW 8256/8512

COMPTABILITE ALIENOR LOGICYS	1495
FACTURATION STOCKS LOGICYS	1790
ACT I GESTION FICHIERS LOGICYS	1607
GESTION DE FICHIERS LOGYS	290
POCKET BASE GESTION FICHIERS MICROPRO	790
GESTION DOMEST QUE LOGYS	245
BIR GRAPH DIGITAL RESEARCH	145
BIR DRAW DIGITAL RESEARCH	145
GENEGAR COBRA SOFT	195
C BASIC DIGITAL RESEARCH	145
PASCAL MT/+ DIGITAL RESEARCH	895
POCKET CALC TABLEUR MICROPRO	395
POCKET WORDSTAR MICROPRO	395
DEVIS TRAVAUX LOGICYEL	1295

LIBRAIRIE :

TRUCS & ASTUCES CPC	149
PROGRAMMES BASIC POUR LES CPC	129
BASIC AU BOUT DES DOIGTS	145
AMSTRAD OUVRE TOI	99
JEUX D'AVENTURES COMMENT PROGRAMMER	129
BIBLE DE L'AMSTRAD	249
LANGAGE MACHINE CPC	129
GRAPHISMES ET SONS DU CPC	125
PEEKS ET POKES	99
LIVRE LECTEUR DE DISQUETTES	149
MONTAGES EXTENS ORA PERIPHER QUES	139
LIVRE DU CPM	149
BIDS DEES POUR LE CPC	129
LES ROUTINES DE L'AMSTRAD	169
BIEN DEBUTER AVEC LE 6128	99
TRUCS ET ASTUCES 2	129
BIEN DEBUTER AVEC LE PCW	129
PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR PSI	95
EXERCICES EN BASIC POUR AMSTRAD PSI	130
199 PROGRAMMES POUR AMSTRAD PSI	130
SUPER JEUX POUR AMSTRAD PSI	129
BASIC AMSTRAD METHODES PRATIQUES PSI	109
BASIC AMSTRAD PROGRAMMES ET FICHIERS PSI	99
80 ROUTINES SUR AMSTRAD PSI	130
PERIPHERIQUES ET FICHIERS SUR CPC PSI	140
ASSEMBLEUR DE L'AMSTRAD PSI	109
CLES POUR AMSTRAD T1 PSI	140
CLES POUR AMSTRAD T2 PSI	150
CPM+ SUR 6128 BDK PSI	100
PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD PSI	150
GENERATEUR DE CARACTERES SUR AMSTRAD PSI	140
TURBO PASCAL SUR AMSTRAD PSI	129
AMSTRAD EN MUSIQUE PSI	165
INTELLIGENCE ARTIFICIELLE PSI	150
ANIMATIONS GRAPHIQUES PSI	110
GRAPHISMES EN ASSEMBLEUR SUR CPC PSI	145

LOGICIELS AMSTRAD

WINTER SPORTS	59	
ATTENTAT RAINBOW	195	D
AMSTRAD GOLD HITS	120	
AMSTRAD GOLD HITS	150	D
ALIEN HIGHWAY (ENCOUNTER I)	95	
ALIEN HIGHWAY (ENCOUNTER II)	245	D
AIGLE D'OR	195	
AIGLE D'OR	220	D
AFFAIRE VERA CRUZ	175	
AFFAIRE VERA CRUZ	210	D
ARNHEM	120	
AIRWOLF	95	
AIRWOLF	135	D
BRIDGE FR	270	
BRIDGE FR	290	D
BLADE RUNNER	120	
BIGGLES	95	
BIGGLES	145	D
BATMAN	89	
BATMAN	195	D
BOULDERDASH III	110	
BOMB JACK	95	
BOUNDER	90	
BOUNDER	124	D
BACK TO THE FUTURE	95	
BALLBLAZER	95	
BATAILLE D'ANGLETERRE	110	
BATAILLE D'ANGLETERRE	150	D
BOUNTY BOB STRIKES BACK	110	
BARRY MC GUIGAN 5	140	
BOULDERDASH	105	
CORE	120	
CLASSIC INVADERS	59	
CLASSIC INVADERS	95	D
CUBE INFORMATIQUE	295	
CAULDRON	79	
CAULDRON I	95	
CONTAMINATION	110	
CONTAMINATION	150	D
CRAFTON & KUNK	115	
CRAFTON & KUNK	150	
COMMANDO	89	
COMMANDO	150	D
COLOSSUS CHESS IV	114	
COLOSSUS CHESS IV	150	D
COMPUTER HITS 10 VOLUME 2	90	
DESERT FOX	95	
DAMSTAR (5 IN VOLUME)	150	
DAMSTAR	150	
DAMBUSTERS	95	
DEVILS CASTEL	150	
DESERT RATS	139	
DATAMAT	195	D
DAMS	290	
DAMS	350	D
ELECTRIC WONDERLAND	120	
EQUINOX	135	
EQUINOX	175	D
ELITE EN FRANCAIS	150	
ELITE	210	D
FAIRLIGHT	95	
FAIRLIGHT	185	D
FIGHTER PILOT	85	
FIGHTER PILOT	120	D
GLADIATOR	110	
GLADIATOR	175	D
GHOSTBUSTERS	175	D
GHOST N GOBLINS	85	
GHOST N GOBLINS	185	D
GLASS	99	
GLASS	150	D
GUNFRIGHT	95	
GOLIATH	120	
GREEN BERET	90	
GREEN BERET	145	D
HUNCHBACK II	110	
HEAVY ON THE MAGIC	95	
HEAVY ON THE MAGIC	155	D
HARRIER STRIKE FORCE	95	
HYPERSPORTS	125	D
HACKER	95	
HACKER	140	D
JACK THE NIPPER	110	
JACK THE NIPPER	150	
JUMPJET	90	
KUNG FU MASTER	90	
KUNG FU MASTER	145	D
KNIGHT GAMES	89	
KNIGHT GAMES	125	D
KNIGHT RIDER	90	
L'EXPERT	290	D
L'HERITAGE	150	
L'HERITAGE	180	D
LA GESTE D'ARTILLAC	240	C D
LASER BASIC	240	D
MELTDOWN	110	
MEUTRE S ATLANTIQUE	240	
MEUTRE S ATLANTIQUE	270	D
MERMAID MADNESS	95	
MERMAID MADNESS	150	D
MAX HEADROOM	110	
MOVIE	95	
MOVIE	150	D
MONOPOLY	150	D
M.L.M. 3D	150	
MERCENAIRE	95	
MUSIC SYSTEM	350	
MUSIC SYSTEM	395	D
MEUTRE A GRANDE VITESSE	295	
MEUTRE A GRANDE VITESSE	270	D
MONTSEGUR	120	
MACADAM BUMPER	120	
MACADAM BUMPER	130	D
MANDRAGORE	195	
MANDRAGORE	295	D
NIGHT GUNNER	135	
NIGHT GUNNER	170	D
NICK FALDO 6 OPEN GOLF	110	
NODES OF YESOD	110	
NODES OF YESOD	150	D
N O M A D	110	
NIGHTSHADE	95	
POCKET BASE	195	D
POCKET CALC	450	D
PRO TENNIS	120	
PSI 5 TRADING COMPANY	95	
PAPERBOY	89	
PRICE OF MAGICK	110	
PING PONG	85	
PING POMPI	140	D
PACIFIC	110	
PACIFIC	150	D
ROOM 10	110	
RESCUE ON FRACTALUS	120	
RESCUE ON FRACTALUS	150	D
RICHELIEU GEST ON	190	
RICHELIEU GEST ON	250	D
REVERSI CHAMPION (OTHELLO)	150	
ROCK AND WRESTLE	90	
RAMBO	70	
ROCKY HORROR SHOW	85	
SAI COMBAT	95	
SRAM	150	D
SILENT SERVICE	90	
SHOGUN FRANCAIS	110	
SHOGUN FR	150	D
SWORDS AND SORCERY	110	
SWORDS AND SORCERY	150	D
SAMANTHA FOX	90	
SAMANTHA FOX	150	D
SKYFOX	95	
SKYFOX	140	D
SPINDIZZY	90	
SPINDIZZY	140	D
SABOTEUR	90	
SABOTEUR	150	D
SPITFIRE 40	90	
SPY VS SPY	90	
SPY VS SPY	130	D
STRATEGY	145	
STRATEGY	195	D
SORCERY	95	
SORCERY	130	D
TOAD RUNNER	110	
TOAD RUNNER	120	D
TOMAHAWK	89	
TOMAHAWK	139	D
TURBO ESPRIT	99	
TURBO ESPRIT	150	D
TANK COMMANDER	89	
THEY SOLD A MILLION I	110	
THEY SOLD A MILLION II	140	
TAU CETI	95	
TAU CETI	140	D
TENNIS 3D	100	
TENNIS 3D	150	D
TLL	95	
TLL	120	D
TYRANN	150	
THEY SOLD A MILLION	90	
THEY SOLD A MILLION	135	D
THE WAY OF EXPLODING FIST	95	
THEATRE EUROPE	115	
THE LAST V8	95	
VIRGIN ATLANTIC CHALLENGE GAME	110	
V	95	
V	150	D
WINTER GAMES	90	
WINTER GAMES	150	D
WATERLOO	135	
WORLD CUP CARNIVAL 86	90	
WORLD CUP CARNIVAL 86	140	D
WARRIOR	95	
WARRIOR +	135	D
WAY OF THE TIGER	90	
WAY OF THE TIGER	140	D
WHO DARES WINS II	90	
WHO DARES WINS II	140	D
YE AR KUNG FU	90	
YIE AR KUNG FU	140	D
ZOIDS	95	
ZOIDS	150	D
ZORRO	90	
3D BOXING	110	
3D BOXING	140	D
3D GRAND PRIX	95	
3D GRAND PRIX	140	D
6TME AXE	170	
3D GAMES	195	
3D GAMES	90	D

COCONUT, C'EST VRAIMENT MIEUX !

VENTE PAR CORRESPONDANCE
(France Métropolitaine)
Chèque bancaire à l'ordre de COCONUT — Frais de port 20 F
Réservation possible par téléphone
- Démonstration permanente
- Des spécialistes
- Des imports
- Les derniers logiciels
- Des exclusivités
- Un club (moins 10 %)

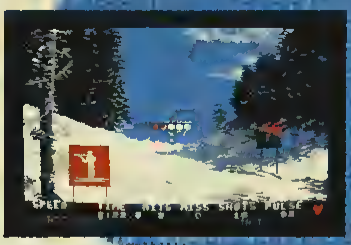
BON DE COMMANDE EXPRESS à découper ou à recopier sur papier libre et à envoyer à **COCONUT, 13, boulevard Voltaire, 75011 Paris.**

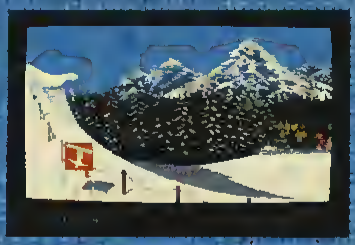
NOM _____
ADRESSE _____
_____
_____
TÉL _____

TITRES — PRIX

Participation aux frais de port et d'emballage + 20 F
Précisez : Cassette Disquette **Total à payer** F
Règlement : je joins un chèque bancaire C.C.P. mandat lettre
Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 15 F pour frais de remboursement)
Précisez votre ordinateur de jeux :
THOMSON ATARI 800 AMSTRAD ORIC MSX C64 SPECTRUM

A1





Le logiciel du mois :

Si je vous dis Lake Placid ou Sarajevo vous me repondez ? Vous me repondez jeux olympiques d'hiver, evidemment ! Epyx vous propose là une superbe simulation sportive digne des adaptations faites sur APPLE ou COMMODORE
Vous êtes un athlete aux jeux d'hiver de 1988 à Calgary, dans la province de l'Alberta au Canada. A vous de montrer votre dextérité sur la glace Attention, la vitesse n'est pas l'argument unique de votre victoire L'endurance et l'élegance pourront être determinantes pour votre domination. N'oubliez pas ces mots Citius, Altius, Fortius, ce qui signifie ' plus rapide, plus haut, plus fort
Après une belle céremonie d'ouverture (sur disquette seulement), diverses options s'offrent à vous - participer à toutes les épreuves ou bien à une seulement, vous entraîner ou encore selectionner le nombre de joueurs, redefinir les touches, voir les records ou admirer la céremonie d'ouverture

Le logiciel du mois vous donnera l occasion d en savoir un peu plus sur un des meilleurs produits qui nous sera parvenu entre chaque publications d'Amstar Son choix repose sur une moyenne effectuee entre la qualité et l'originalite Le premier de ces heureux elus est WINTER GAMES

La premiere epreuve disponible est le Hot dog le saut acrobatique a ski Un sport acrobatique, un peu fou qui vise a faire accomplir aux skieurs les sauts les plus incroyables dans un style impeccable Lors du jeu, vous pouvez effectuer une ou plusieurs des six figures proposees Toute la difficulté reside dans le fait de les enchaîner parfaitement en un temps tres court, tout en pensant que la note dépend aussi de la qualité de la réception Au debut, essayez de faire des figures simples qui vous mettront rapidement en confiance Une fois les sauts acrobatiques effectués, vient alors le Biathlon, jeu difficile et epuisant, aussi bien nerveusement que physiquement Le principe de base est simple allier le ski de fond au tir à la carabine Le concurrent effectue un parcours en ski de fond (chronometre) Durant celui-ci, il doit s'arrêter et tirer sur les cibles qui jalonnent le parcours Pas evident, surtout quand on a le cœur qui bat la chamade Les cibles non descendues représentent des penalites de temps de cinq secondes Est proclamé vainqueur le joueur qui aura mis le moins de temps Pas facile, mais passionnant Il faut savoir adapter son effort au parcours Personnellement, je pense qu'il faut mettre la «gomme» dans les côtes, cela permet d'avoir une bonne vitesse sur les parties plates et d'être à l'aise en descente

WINTER GAMES

Une des épreuves les plus dures est sans doute la course de vitesse sur patins à glace ! Effectuée sur 250 mètres, elle vous confronte à un adversaire. Si vous jouez seul, c'est l'ordinateur qui manœuvre le patineur qui deviendra alors difficile à battre. L'essentiel pour ce jeu est d'avoir du rythme. C'est loin d'être facile, et je suis souvent resté planté dans la glace sans bouger. Il faut accélérer progressivement avec méthode pour avoir une chance de lutter d'une manière honorable.
Vient alors l'enfer. La grâce et le sport associés, dans la même épreuve, j'ai nommé le patinage artistique. Figures libres et imposées, ne comptez pas sur moi pour vous aider, ni même vous décrire les épreuves, j'ai vraiment trop honte de mes performances puisque ma meilleure note ne dépasse pas le 1, sachant que le maximum est de six. Et puis, après tout, il faut préserver quelques surprises.

Surgit alors un sport passionnant, alliant adresse, intelligence et puissance : le bobsleigh. Même si la simulation n'est pas parfaite puisque la phase initiale de poussée du bob par son équipage n'est pas représentée, le jeu est superbe. Une piste ne comportant pas de difficulté insurmontable, un graphisme superbe, un réalisme époustouflant, bref, un régal ! Méfiez-vous, il faut compenser dans les virages les déviations du bob, dues aux effets de la force centrifuge. Rassurez-vous, on peut freiner pour éviter un retournement impromptu.
J'ai gardé pour la fin ce qui m'enchante le plus : le saut à ski. La performance seule ne compte pas, il faut également être parfait techniquement, c'est-à-dire être penché correctement vers l'avant, tout en gardant les skis parfaitement alignés. La note est calculée en fonction de la distance multipliée par trois, nombre auquel on ajoute des points de style. Difficile à maîtriser, mais tellement bien réalisé.

Je ne ferai qu'un reproche à ce jeu : un manque de référence. En effet, lorsque l'on joue seul sur de nombreuses épreuves, on ne sait pas la valeur chiffrée et même dans la course de vitesse en patins à glace, où l'ordinateur, par l'intermédiaire de son joueur, vous met deux minutes dans la vue (au minimum), vous battez quand même le record du monde (gag !). M'enfin, personne n'est parfait, et la qualité du graphisme, de l'animation, de la réalisation de l'ensemble, de la notice, fait vite oublier ce léger défaut. Au fait, elle est en français, cette notice. Merci, Monsieur D3M, qui, contrairement à d'autres (n'insistez pas, je ne citerai pas de nom), a pensé à nous, pauvres anglophobes. A posséder impérativement !!!

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD
- une équipe de 6 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels"
- un stock énorme venez, vous serez édifiés
- une politique de prix la plus affutée possible, grace à des achats en direct, en France et à l'étranger
- des démonstrations et des explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez,
- les garanties tous nos logiciels sont garantis contre un defaut de fabrication Nous pratiquons, apres contrôle l echange du logiciel défectueux,
- nous voulons rester les moins chers Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher nous vous rembourserons la différence

LES JEUX D'ARCADES

ou jeux de cafe Ils privilégient l adresse a la manette de jeu au detriment de la réflexion.

3D FIGHT
Cass 8541 **139 F** Disq 8542 **199 F**
3D pour 3 dimensions Bataille de l espace en relief qui vous emmene aux confins de la galaxie Il faut combattre les vaisseaux kamikaze les toupies et autres météorites afin de détruire la base ennemie Un jeux très classique

5e AXE
Cass 8562 **175 F** Disq 8563 **189 F**
Superbe logiciel d aventure/arcade ou la stratégie et les réflexes seront mis a rude epreuve Il vous faudra beaucoup de courage pour reussir votre mission s ainsi sauver votre planète de la domination des Cyborgs

ADMIRAL GRAPH SPEE
Cass 8522 **99 F**
Il s agit d une bataille navale Ce logiciel d Amsoft vous restue dans la bataille du Rio de la Plata ou les croiseurs anglais ont traqué le cuirassé de poche allemand Graphspee Jeu d arcade rapide et facile à utiliser

AIRWOLF
Cass 8197 **99 F** Disq 8250 **149 F**
Vous pilotez un super hélicoptere Le bruitage le graphisme et l animation sont surprenants Ce logiciel reprend l histoire d une serie TV tres populaire outre-Manche

ALIEN HIGHWAY
Cass 8034 **89 F** Disq 8032 **129 F**
Apres HIGHWAY ENCOUNTER les Aliens reviennent en force Il vous faudra traverses le pont en évitant le contact de vos tres nombreux ennemis Avec vos 5 robots partez à la conquête de ALIEN HIGHWAY Un must de rapidité et d action

AMELIE MINUIT
Cass 8261 **139 F** Disq 8262 **195 F**
AMELIE, c est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n a qu une heure pour le trouvec et sortir de l immeuble car, à minuit, l électricité est coupée Une course contre la montre haletante

AQUAD
Cass 8257 **129 F**
Jeu de labyrinthe très connu Un super PACMAN sous-marin ou vous êtes un poisson qui avale du plancton et doit se defendre contre des ennemis de toutes sortes Le dessin du labyrinthe se modifie constamment. Très bien fait.

ARGO NAVIS
Disq 8524 **195 F**
Un super jeu d arcade ou vous devez pénétrer dans un vaisseau spatial le détruire et fuir avec de nombreux ennemis a vos trousses Succès garanti pour les amateurs du genre

ATOM SMASHER
Cass 8512 **59 F**
Vous devez vous defendre contre les atomes qui se précipitent sur vous Jeu d'arcade classique pour les jeunes enfants seulement du fait de se grande facilite

BIGGLES
Cass 8186 **139 F** Disq 8182 **195 F**
Jeu d'action et de réflexion Partez a la conquete de la terre et de l espace sur un biplan de 1917 a nos jours Un jeu haut en couleur à l'animation exceptionnelle 4 étapes d une rare intensite vous mèneront peut-être a la victoire finale Oserez-vous relever le défi ?

BLADE RUNNER
Cass 8090 **95 F**
Jeu de labyrinthes Entrez dans le monde étrange de BLADE RUNNER Ce jeu très coloré associe réflexes et mémoire dans un nombre impressionnant de tableaux divers Un classique du genre

BOMB JACK
Cass 8062 **69 F** Disq 8100 **179 F**
Ecrit entièrement en langage machine, ce superbe jeu d arcade vous fera passer de tres bons moments La diversite des tableaux et le nombre grandissant de vos ennemis ne sont pas près de vous lasser A posseder dans sa ludotheque

BOULDER DASH
Cass 8239 **99 F**
La seule adaptation de PACMAN pour Amstrad Jeu rapide et excellente animation graphique Pour tous les ages

BATTLE OF PLANETS
Cass 8212 **95 F**
Comme les heros de la Bataille des Planètes rejoignez la force G pour combattre l ennemi de la terre le terrible Lottar Un superbe graphisme vectoriel en 3D agrémente ce jeu de bataille dans l'espace

BOUNTY BOB STRIKES BACK
Cass 8291 **99 F**
Apres MINER 2049ER revoilà BOUNTY BOB dans une nouvelle aventure Sa mission est de sauvegarder le mine menacée par Ykon a la tête de ses mutants Attention DANGER

BOULDERDASH III
Cass 8092 **119 F**
Jeu d'arcade Dirigez votre super héros à travers les seize tableaux à une vitesse assez folle Pour agrémenter ces fabuleux classique cinq niveaux de difficulté vous sont proposes A déconseiller aux "couche-tôt"

CAULDRON
Cass 8415 **75 F** Disq 8452 **139 F**
Jeu d'aventure graphique La suite de SORCELERY, même graphisme mêmes aventures. CAULDRON c est le chaudron magique de la terrible sorcière A acquérir absolument TILT D OR 85

CAULDRON II D
Disq 8479 **189 F**
La citrouille contre-attaque Cette fois-ci, dirigez la citrouille a travers un univers des plus mortels Le décor et l'animation d une qualité exceptionnelle rendent l intérêt du jeu palpitant.

CHILLER
Cass 8633 **29 F**
Malgre votre peur partez delivrer votre bien aimee qui est détenue prisonniere dans une maison hantée Rien ne vous sera épargne car, dès le debut vous tomberez en panne d essence Courage

COBRA PINBALL
Cass 8017 **139 F** Disq 8619 **229 F**
Jeu de flipper Il comprend les extraballes la loterie les couloirs de remontée les couloirs latéraux les bumpers les cibles, etc et surtout le fameux TILT Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amorts

CODENAME MAT
Cass 8019 **99 F** Disq 8586 **149 F**
Jeux d aventure graphique très connu Sans doute avec le jeu d'échec le logiciel le plus vendu pour AMSTRAD Vous etes dans un vaisseau spatial et vous voyagez dans la galaxie 50 tableaux.

CODENAME MAT II
Cass 8193 **99 F** Disq 8587 **149 F**
Repartez a la conquête de la galaxie a bord de CODENAME MAT II Pour réussir votre mission il vous faudra passer un nombre impressionnant de tableaux ou vos ennemis ne vous laisseront pas de répit Bonne chance.

COMMANDO
Cass 8030 **79 F** Disq 8082 **139 F**
Jeu d arcade Vous êtes SUPER JOE et vous vous battez en première ligne contre des forces supérieures en nombre Toute l action et la tension d un super jeu tres connu des passionnes de micro

DARK STAR
Cass 8029 **99 F**
Jeu d arcade tres connu La galaxie est partagée en 12 secteurs sous la domination de CORD EVIL. Vous devez libérez les planètes

DEFEND OR DIE
Cass 8033 **99 F**
Le grand classique des batailles de l espace Les humanoides sont attaqués par leurs ennemis venus de toute part Il faut les defendre Jeu rapide et excellente animation

DEDALOS
Cass 8588 **99 F**
Perdu au milieu d'un gigantesque labyrinthe, cherchez et trouvez la seule issue possible Un classique du genre

DON'T PANIC
Cass 8601 **29 F**
jeu d'arcade fort sympathique. Rejoignez votre vaisseau il vous faudra le reactiver et combattre les monstres prix imbattable

DYNAMITE DAN
Cass. 8581 **59 F**
Votre heros, DYNAMITE DAN a été désigné pour retrouver les plans dérobés par le Docteur Blitzen Réussirez vous à éviter la domination du Monde ?

DRAGONS
Cass. 8561 **99 F** Disq 8617 **149 F**
Jeu d arcade assez simple mais très amusant pour toute la famille Passez le plus grand nombre de tableaux en évitant ou en repoussant les oeufs pondus par ces maudits dragons

ELECTRO FREDDY
Cass 8065 **89 F** Disq 8195 **149 F**
Aidez notre ami FREDDY a mener à bien son travail Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête Très drôle

ENVAHISSEURS DE L'AU-DELA
Cass 8113 **99 F**
Une bataille dans l espace dans le meilleur style de SPACE INVADERS Sur ce thème déjà très connu, un jeu a conseiller aux adeptes du joystick

EQUINOX
Cass 8224 **95 F** Disq 8226 **139 F**
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers etrange de la 5e dimension les graphismes ainsi que l animation sont vraiment à la hauteur Il devendra certainement le SORCERY des temps futurs

ER BERT
Cass 8047 **99 F**
Aidez notre ami ER BERT à faire changer les couleurs de ces mystérieuses pyramides en 3D Un classique qui fait néanmoins appel a votre sens logique

ELECTRIC WONDERLAND
Cass 8473 **99 F**
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure" ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à démoantre des agresseurs à l aide du gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre

FINDER'S KEEPERS
Cass 8[illegible] **29 F**
Dans le chateau de Sorte-and affronte les vampires et troquez vos tresors pour devenir chevalier de la table polygonale Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments

FIRE ANT
Cass 8[illegible] **99 F**
Vous etes le dernier soldat survivant d'une armée décimée par les scorpions Vous devez sauver votre reine prise en otage Le jeu est rapide et fait la part belle non seulement aux reflexes mais à la réflexion

FRUITY FRANK
Cass 8067 **129 F**
Le plus beau jeu d arcades que nous connaissons Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises détruire les fraises et les monstres qui pullulent Tout en avancant, vous creez vous-même votre labyrinthe Très vivant et coloré

FU KUNG À LAS VEGAS
Cass 8535 **99 F** Disq 8614 **149 F**
Vous êtes un policier américain et vous devez découvrir les tripots clandestins de Las Vegas Malheureusement des pièges et des ennemis vous guettent. Un classique du genre

GHOST'N GOBLINS
Cass 8204 **89 F** Disq 8202 **145 F**
Très célèbre jeu d arcade bien connu des adeptes des salles de jeux Parcourez un cimetiere sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression Le graphisme est terrifiant

GHOSTBUSTERS
Cass 8073 **95 F** Disq 8384 **169 F**
Adapté du célèbre film "SOS FANTOMES" equipez votre voiture afin de partir à la chasse aux fantomes qui hantent votre ville Si vous réussissez à attraper un fantôme votre micro sera heureux de crier "GHOSTBUSTER !!!"

GLADIATOR
Cass 8422 **89 F** Disq 8363 **199 F**
Vous le très célèbre gladiateur de l époque romaine, vous allez entrer dans l arène Choisissez judicieusement vos armes car le combat sera rude si vous souhaitez la victoire Alea Jacta Est !!!

GREEN BERET
Cass 8130 **95 F** Disq 8154 **179 F**
Les célèbres bérets verts partent à l assaut ! Votre mission est de traverser les lignes ennemies mais vos adversaires sont très nombreux Un bon graphisme et une animation excellente font de ce jeu le meilleur du genre

GREMLINS
Cass 8207 **119 F**
jeu d'aventure graphique et texte Par votre faute votre ville est maintenant envahie par les GREMLINS A vous de reparer les degats Un bon jeu aux dialogues faciles

GUNFRIGHT
Cass 8128 **90 F**
A la plus belle epoque du western un jeu de tir a outrance Pour un prix raisonnable, déchirez ces affiches marquées "Wanted"

GYRDSCOPE
Cass 8490 **59 F**
Dans un décor en trois dimensions, guidez votre toupie sur des pentes vertigineuses Attention la descente est très rapide et la toupie prend de la vitesse Pour les amateurs de sensations

HARRIER ATTACK
Cass 8049 **99 F** Disq 8628 **149 F**
Jeu de simulation de pilotage et de tir Vous pilotez un Harrier qui decolle d un porte-avion et vous devez abattre vos ennemis

HIGHWAY ENCOUNTER
Cass 8334 **99 F** Disq 8335 **139 F**
Jeu d action tres rapide Les aliens ont envahi la terre Il faut se défendre à tout prix Dans le genre de Defend or Die

NIGHT BOOSTERS
Cass 8367 **140 F**
Jeu d arcades très rapide Vous êtes sur une moto a propulsion ionique Vous vous battez contre un autre joueur ou contre l ordinateur Sensations fortes garanties

HIRIAE
Disq 8412 **195 F**
99 tableaux en 3 dimensions, un jeu très rapide Il vous faudra rependre le plus grand nombre de monuments en évitant les semeurs de troubles Un bon jeu pour les adeptes du joystick

HUNCHBACH
Cass 8065 **89 F** Disq 8209 **149 F**
Quasimodo doit sauver Esmeralda des griffes de ses ennemis jeu avec labyrinthe, passages secrets oubliettes etc Tres amusant

HYPERSPACE
Cass 8067 **145 F**
jeu d'aventure graphique Vous êtes perdu dans la 4e dimension vous passez de l'époque antique a la science fiction Jeu vraiment tres découtant. Pour ceux qui aiment les romans d'anticipation

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

INFERNAL RUNNER
Cass 8338 **190 F** Disq 8645 **199 F**
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe torturas bains d'acide herses plaques électriques lasers, tout y est pour vous faire souffrir En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

JACK THE NIPPER
Cass 8218 **129 F** Disq 8222 **179 F**
Jack le bébé terrible est sorti de son lit pour aller chercher tous les objets qui lui permettront de passer une bonne nuit Un jeu d'arcade fort sympathique

JAMIN
Cass 8245 **139 F**
Guidez notre ami Rankin Rodney à travers les 20 salles pour l'aider à y retrouver ses instruments de musique et composer son dernier tube Au fait, vous aimez sans doute le reggae ?

KRISTAL
Cass 8466 **149 F** Disq 8343 **195 F**
Un jeu fait uniquement en langage machine Ce jeu d'arcade développe l'adresse Superbe animation graphique

MACADAM BUMPER
Cass 8119 **125 F** Disq 8453 **179 F**
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché En dehors des fonctions classiques du flipper très bien reproduites vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper

MANIC MINER
Cass 8349 **99 F**
Jeu d'arcade avec WILLY LE MINEUR Vous êtes dans une civilisation disparue Seuls survivent des robots et des êtres bizarres Vous devez trouver de l'or et des pierres précieuses. Logiciel très connu, excellente animation

MINDSHADOW
Cass. 8703 **139 F** Disq 8704 **195 F**
Perdu sur une île déserte amnésique il vous faudra partir à la recherche de vous-même et essayer de repartir Un bon jeu d'aventure classique où la connaissance du langage de Shakespeare est indispensable

MISSION DETECTOR
Cass 8368 **159 F**
Jeu de réflexion et d'arcade pour 1 ou 2 joueurs Vous êtes l'amiral de la flotte stellaire votre mission est de protéger la planète Zicra. Votre ennemi est muni d'écrans répulsifs La victoire ou la mort

MR WONG LOOPY LAUNDRY
Cass 8129 **99 F**
Jeu d'arcade classique M WONG le blanchisseur est attaqué par son fer à repasser et par la mousse de son savon Comment parviendra-t-il à récupérer sa lessive ?

BUGS BUSTERS
Cass 8302 **139 F**
Tout à coup votre écran se brouille, les informations de votre programme ont disparu Les BUGS ont encore frappé Un jeu d'arcade fort sympathique Réussirez-vous à détruire ces maudits BUGS ?

PROJECT FUTURE
Cass 8215 **130 F**
Vous devez retrouver les huit codes de destruction dispersés dans les 256 salles d'un vaisseau De nombreux gardiens vont tout faire pour vous en empêcher Alors, tenez bon.

PUNCHY
Cass 8516 **99 F**
Polichinelle a séquestré sa femme dans un placard. Délivrez le, mais attention aux policiers et aux tartes à la crème

PYJAMARAMA
Cass 8147 **99 F** Disq 8569 **149 F**
Vous vivez un cauchemar Une seule solution vous révéler Pour ce faire il vous faut retrouver votre réveil-matin Fabuleux graphisme du style SORCERY

RAID OVER MOSCOU
Cass 8373 **99 F** Disq 8575 **149 F**
Un super jeu d'arcade très connu sur Commodore Vous devez empêcher une attaque nucléaire en détruisant les bases de missiles soviétiques de Moscou La lutte est terrible Sauverez-vous l'Occident ?

RAID SOUTERRAIN
Cass 8576 **99 F** Disq 8653 **149 F**
Descendez dans la base des extra-terrestres tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs Un bon jeu d'arcade très rapide

RAMBO
Cass 8649 **75 F**
Incarnez SYLVESTER STALLONE dans des situations impossibles Un jeu de tir à outrance qui vous emmenera dans la jungle ennemie RAMBO va vous permettre de faire exploser l'écran de votre micro

RESCUE ON FRACTALUS
Cass 8248 **129 F**
Le premier jeu sur micro conçu en géométrie fractale Votre but est de partir à la recherche de pilotes en détresse perdus dans un décor fantastique Un paysage montagneux avec des effets de relief assez saisissants !!!

RESQUILLEUR
Cass 8520 **99 F** Disq 8615 **149 F**
Vous avez 20 tonneaux à faire descendre dans une cave de 10 cases Pour cela, il vous faut réfléchir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants Un bon jeu de réflexion

ROCK RAID
Cass 8689 **110 F** Disq 8374 **139 F**
Armé d'un pistolet à neutrons vous devez vous battre contre les aliens qui vous bombardent avec des astéroïdes. Très spectaculaire bonne animation

ROCKY HORROR SHOW
Cass 8375 **99 F** Disq 8369 **199 F**
Jeu d'arcade tiré du célèbre film Si vous voulez avoir peur pénétrer dans les maisons hantées vous faire attaquer par des créatures rampantes, vous serez servi Ne pas jouer dans le noir

ROLAND GOES DIGGING
Cass 8155 **99 F** Disq 8574 **149 F**
Notre ami ROLAND devra creuser des trous pour éviter les nombreuses araignées qui le poursuivent Un bon coup de pelle sur leurs têtes les mettra définitivement hors d'état de nuire

ROLAND IN TIME
Cass 8163 **99 F** Disq 8251 **149 F**
ROLAND n'a plus de carburant car MAESTRO son ennemi a capturé son énergie dans différentes zones de temps Aidons-le à travers 57 tableaux différents à récuperer celles-ci

ROLAND AUX QUELIETTES
Cass 8158 **99 F** Disq 8591 **149 F**
ROLAND est prisonnier dans un labyrinthe souterrain peuplé de rats, de momies, de fantomes. Il faut l'aider à en sortir

ROLAND A LASCAUX
Cass 8157 **99 F** Disq 8572 **149 F**
Ce coup ci ROLAND est tombé dans une grotte en forme de labyrinthe avec de nombreux pièges Aidez-le à en sortir

ROLAND AHOY
Cass 8153 **99 F** Disq 8570 **149 F**
Pirate vous devez aller cacher les fortunes du port de l'Or à la baie du trésor en passant par le quai aux poudres pour faire le plein de boulets Un ROLAND digne de ce nom et un scenario original

ROLAND ON THE RUN
Cass 8161 **99 F** Disq 8573 **149 F**
ROLAND doit échapper à ses maîtres mais il doit traverser une route et prendre le train sans être écrasé

ROOM 10
Cass 8461 **99 F**
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace Très amusant et hyper réaliste Renouvelle le genre des jeux d'arcade

SABOTEUR
Cass 8512 **149 F** Disq 8156 **195 F**
Vous, le meilleur des NINJAS avez été désigné pour placer une bombe dans une centrale nucléaire Vous devrez également repartir au moyen d'un hélicoptère soigneusement caché 9 niveaux de difficulté

SAI COMBAT
Cass 8475 **99 F**
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez vous tenter par le SAI COMBAT vieil art martial qui se pratique à l'aide d'un bâton Rapide et bien décoré un logiciel à réserver aux grands maîtres du joystick

SATELLITE WARRIOR
Disq 8024 **149 F**
La guerre de l'espace est déclarée Les satellites sont en alerte Partez à bord de votre vaisseau afin de protéger vos propres satellites contre toute attaque Un très bon jeu d'arcade

SHOGUN
Cass 8066 **139 F** Disq 8068 **195 F**
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception

SORCERY
Cass 8166 **99 F**
Le classique des classiques Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD Un graphisme éblouissant Décimez les sorciers sans perdre votre vie De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence

SORCERY +
Disq 8376 **169 F**
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

SOUL OF A ROBOT
Cass. 8526 **29 F**
Jeu d'aventure graphique Les habitants de Monterraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les oppprime Malheureusement, l'âme du robot est inquiète Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète

SPINDIZZY
Cass 8706 **95 F** Disq 8120 **145 F**
Une toupie folle, folle, folle ! A travers les 385 tableaux de ce jeu en 3D vous allez guider votre toupie à la recherche des diamants. Attention car votre temps est limité Le seul moyen d'en récupérer est de ramasser le plus grand nombre de gemmes.

STAR AVENGER
Cass 8173 **99 F**
Jeu d'arcade de type "Scramble". Extrêmement rapide, il est animé de 5 scénarios à 5 niveaux chacun Les effets graphiques sont superbes.

STARION
Cass 8478 **99 F**
Jeu d'arcade du type bataille spatiale. Vous devez détruire les aliens qui menacent la Terre Vous devrez trouver le mot de passe qui vous permettra de sortir du cycle espace-temps

STRANGELOOP
Cass 8539 **199 F**
L'usine de robots a été déprogrammée et fabrique maintenant des robots guerriers Pour reprendre la situation en main vous devrez rejoindre l'ordinateur central et le reprogrammer Un savoureux mélange d'arcade et d'aventure

SUPER PIPELINE
Cass 8390 **99 F** Disq 8074 **149 F**
Il consiste à maintenir le pipeline ouvert jusqu'à ce que les cuves soient pleines. Or des insectes et des outils maléfiques s'acharnent à crever et à fermer le pipeline

SUPER SLEUTH
Cass 8210 **99 F**
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs Mais attention si vous manquez à votre devoir le directeur vous donnera un avertissement Un délicieux et très drole mélange d'arcade/aventure

TAU CETI
Cass 8553 **149 F** Disq 8066 **195 F**
La planète désertique de TAU CETI a été détruite à la suite d'un mauvais fonctionnement du système de détente Votre mission sera de détruire le réacteur nucléaire qui gère la planète, ceci afin que tout rentre dans l'ordre Un très bon jeu d'action et de réflexion

TOUJOURS PRET
Disq 8616 **149 F**
Jeu d'aventure graphique BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste

V
Cass 8146 **99 F** Disq 8165 **199 F**
Vous incarnez DONOVAN le bon terrien Pour arriver à vaincre les VISITEURS il décide de s'infiltrer dans leur vaisseau et de déposer des bombes aux endroits stratégiques Un bon jeu mélangeant agréablement aventure, action et réflexion

VOYAGE FANTASTIQUE
Cass 8531 **99 F** Disq 8321 **149 F**
Il s'agit de sauver un savant Vous êtes miniaturisé afin de pénétrer dans son cœur Il vous faudra réparer votre sous-marin et éviter les pièges tels que les infections et le cholestérol Logiciel passionnant

WHO DARES WHIN II
Cass 8509 **99 F** Disq 8510 **149 F**
Au départ de ce jeu d'action vous disposez d'une mitraillette et de cinq grenades Vous pourrez récupérer des grenades pendant votre parcours. A réserver aux inconditionnels du tir continu

ZAXX
Cass 8004 **199 F** Disq 8006 **195 F**
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant Un jeu très célèbre très bien adapté sur AMSTRAD

ZOIDS
Cass. 8138 **99 F** Disq 8136 **199 F**
ZOIDSTAR est passionnée de guerre Sur cette planète, Zoids bleus et Zoids rouges se livrent un combat sans merci pour la suprématie Les différentes épreuves vont vous mener aux limites de vos capacités et de votre imagination

ZOMBI
Disq 8184 **199 F**
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombis qui hantent ces lieux. Mais pour cela il vous faudra trouver du carburant Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

NEXUS
Cass 8904 **119 F**
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnapé votre ami Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau ou seul NEXUS pourra vous aider

LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée

A VIEW TO A KILL
Cass 8395 **99 F** Disq 8396 **199 F**
Tiré du célèbre film de JAMES BOND poursuite dans Paris, tentative d'évasion explosion dans la mine qui doit engloutir Silicone Valley Grace Jones plus vraie que nature

ABSURDITY
Cass 8256 **99 F** Disq 8682 **199 F**
Le SIDA, Cobra, toujours à la mode vous fait soigner un ami atteint de cette maladie Vous êtes réduit à l'état microscopique et vous devez pénétrer dans son corps puis dans un ordinateur assez fascinant Pour les amateurs d'insolite

ALIEN 8
Cass 8199 **129 F**
Pour ceux qui ont vu le film ALIEN Vous vous identifiez à un robot dans le vaisseau spatial qui va connaître diverses mésaventures Superbe graphisme et bonne animation

ATLANTIS
Cass 8266 **149 F** Disq 8265 **199 F**
Vous partez à la recherche de l'Atlantide Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaître la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis

ATTENTAT
Disq 8083 **195 F**
Jeu d'aventure Vous avez été désigné pour retrouver et désamorcer une bombe cachée dans une ambassade le graphisme très réaliste et la compréhension du langage vous faciliteront la vie Mais faites vite Vous n'avez que 25 minutes Temps réel

BATMAN
Cass 8064 **119 F** Disq 8084 **169 F**
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS" Un classique du genre, également disponible pour PCW Superbe

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

BADMAX
Cass 8395 **119 F**
Ce logiciel d'aventure graphique et texte vous fera pénétrer dans le monde étrange de l'image en relief (lunettes spéciales fournies) Satyre amusante de Mad Max, il comprend même l'argot et vous fera passer d'agréables momente

BRUCE LEE
Cass 8282 **79 F** Disq 8283 **125 F**
Jeu d'aventure très connu sur Commodore et enfin adapté à AMSTRAD Vous devenez le maître des arts martiaux Bruce Lee et vous pénétrez dans la forteresse du méchant Wizard Si vous le tuez, vous devenez invincible et immortel

LES BIJOUX DE BABYLONE
Cass 8095 **139 F**
Le but est de retrouver le trésor de BABYLONE Plus de 100 voies différentes Beaucoup de pièges sur le chemin de la découverte. Les déjouer et c est la fortune et la gloire

CAP SUR DAKAR
Disq 8493 **295 F**
Après RAID SUR TENERE CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye Trouvez vos sponsors, preparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus c'est drole.

CAP HORN
Cass. 8533 **195 F**
Tout commence sur une mer calme et sereine Si vous réussissez la pêche du siècle alors le fortune vous sourera. Un jeu très varié aux graphismes intéressants

CHEOPS
Cass. 8292 **149 F**
Jeu d'aventure dans les pyramides Vous devez faire fortune et sortir du labyrinthe de 300 pièces. Pour cela, vous devez dechiffrer les hieroglyphes et trouver les passages secrets

CRAFTON ET XUNK
Cass 8605 **115 F** Disq 8606 **195 F**
Jeu d'aventure/arcade Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète Très certainement le meilleur de ce catégorie

LE DERNIER METRO
Cass 8500 **159 F**
Pendant la 3e guerre mondiale, vous vous retrouvez dans le métro à la recherche de stations ou sont organisés les secours Logiciel d'aventure classique idéal pour les débutants.

DETECTIVE
Cass 8514 **99 F**
Grace à ce logiciel d'Outre-Manche, jouez les détectives de Scotland Yard et essayez de résoudre une bien étrange affaire Un prix très attractif

DEVIL'S CASTLE
Cass 8156 **149 F** Disq. 8160 **195 F**
Voyageur du passé, vous seul pourrez déjouer le plan des adorateurs du démon Votre mission est de sauver la Terre par n'importe quel moyen Un jeu d'aventure graphique et texte

THE DEVIL'S CROWN
Cass 8247 **119 F** Disq 8593 **195 F**
Logiciel d'aventure graphique Vous devez trouver un trésor dans un bateau pirate coulé. Malheureusement, les requins et autres ennemis veillent

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE
Cass. 8305 **199 F** Disq 8676 **195 F**
Vous débarquez sur une île deserte, pleine de pièges Des monstres ne vous laissent pas en paix Pour vous enfuir, une seule solution l'hélicoptère Réussirez vous ? Excellent graphisme

DON JUAN
Cass 8312 **99 F**
Jeu de stratégie amoureuse très réussi Vous devez charmer une jeune fille mais gare aux rivaux et à la fille qui peut vous prendre vos économies. Un jeu pour ceux qui aiment séduire

DOSSIER O
Cass 8313 **149 F** Disq 8314 **195 F**
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qui en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant ou vous pouvez analyser toutes hypothèses

DRAGONTORC
Cass 8315 **159 F**
Excellent jeu d'aventure graphique qui consiste à tuer des dragons et a ramasser des diamants Il faut faire pas mal d'acrobaties pour parvenir a vaincre 20 tableaux d un très bon graphisme

DUN DARACH
Cass. 8205 **149 F** Disq 8585 **195 F**
Jeu d'aventure graphique d'origine anglaise. Essayez d'échapper aux nombreux gardiens et sorciers de ce chateau hanté Quelques connaissances du vocabulaire anglais vous seront nécessaires

EDEN BLUES
Cass 8491 **115 F** Disq 8491 **195 F**
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d une femme Saurez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble Un très bon jeu d'aventure arcade

ELIDON
Cass 8231 **149 F**
La Fée du Jardin d ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs Un agréable melange de poesie et d'action rendent ce jeu fort agréable

FAIRLIGHT
Cass 8208 **99 F**
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles Les phases de combat sont très realistes.

HARD HAT MACK
Cass 8333 **99 F**
Jeu d'aventure graphique Il vous divertira car il est plein d'humour Beaucoup d'aventures advienent a l inspecteur OSHA Jeu très seduisant qui plait beaucoup

HEROES OF KARN
Cass. 8077 **139 F**
Jeu d'aventure graphique A l origine du monde civilisé, il y eut une terrible lutte entre le sorcier ISTAR et le roi de KARN Celui-ci fit appel à un étranger qui devait vaincre les dragons et les sorcelleries de ISTAR Fabuleux

HOLD UP
Cass 8511 **149 F**
Vous êtes AL CAPONE des temps modernes Parcourez la ville à la recherche de victimes Notamment un fourgon blindé pourra vous donner la fortune. Une musique d'enfer vous accompagnera pendant tous vos méfaits.

HOUSE OF USHER
Cass 8083 **149 F**
Jeu d'aventure graphique Après un grand voyage, vous arrivez dans la maison de USHER, célèbre demeure ou ont vécu des générations de dingues A vous de déjouer les pièges Excellente animation

KARL'S TREASURE HUNT
Cass 8097 **149 F**
Aidez KARL à decrocher les 40 clefs des 40 pièces qui lui ouvriront les portes de la fortune Un jeu d aventure ou un plan vous sera indispensable Bonne chance

KNIGHT LORE
Cass 8342 **159 F**
Jeu d'aventure graphique de la célèbre firme ULTIMATE qui a produit entre autre ALIEN 8 Nombreuses péripéties dans un chateau du moyen-âge Jeu très distrayant et plus complexe qu il n y paraît

L'AIGLE D'OR
Cass 8114 **165 F** Disq 8112 **200 F**
TILT D OR 1985 ce superbe jeu d aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmenera a la recherche de l Aigle d Or qui vous donnera la puissance et la richesse Attention car votre quête sera difficile

LA GESTE D'ARTILLAC
Cass 8327 **245 F**
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands Seul contre tous sa quête sera difficile dans ce décor somptueux ou chaque pas risque d'être un piège mortel Toutes vos actions sont gérées par des menus A posséder absolument

LORDS OF MIDNIGHT
Cass 8213 **95 F**
Jeu d'aventure graphique Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique Plus de 3200 vues panoramiques Vous devez commander une armée qui refoule les barbares A vous d'écrire l'épopée

LORD OF THE RINGS
Cass 8554 **165 F**
Qui n'a pas lu le livre "Le Seigneurs des Anneaux" ? Ce grand classique a donné lieu à un jeu d'aventure malheureusement en anglais Il est fourni avec le livre

LA MALEDICTION DE THAAR
Cass 8417 **195 F** Disq 8630 **295 F**
Vous avez à délivrer l ame de SAPHO mais vous devrez errer dans une ville infernale a la recherche d'objets et de personnages qui pourront vous aider Résisterez-vous enfin votre rêve de voir SAPHO à vos côtés. Seul THAAR pourra vous le dire

MANDRAGORE
Cass 8425 **165 F** Disq 8498 **295 F**
Grace à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE Aidez la princesse Syrella a retrouver son père

MARSPORT
Cass 8350 **125 F** Disq 8576 **195 F**
Jeu d'aventure Vous devez protéger la terre contre l'attaque des Martiens Ceux-ci vont tenter de s'emparer de la terre Le graphisme est d'un très bon niveau

MASTER OF THE LAMPS
Cass 8637 **95 F**
Jeu d'aventure graphique MASTER OF THE LAMPS est un des grands classiques des jeux micro Un prince cherche à reconquérir le trône ayant autrefois appartenu à son père mais il doit subir des épreuves pour devenir roi épreuves tant physiques que psychiques

MERCENAIRE
Cass 8812 **199 F**
Une bataille de l espace ou vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis

METRO 2018
Cass 8426 **180 F** Disq 8427 **250 F**
En 2018 un de vos amis a disparu dans le métro désaffecté A vous de le retrouver à travers 116 pièces parsemées d embuches. Un jeu pour une super extra-sensationnelle aventure !!!

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE
Cass 8436 **210 F** Disq 8437 **270 F**
Jeux d aventure avec texte français et graphique Vous êtes sur un luxueux bateau en croisière pour New-York. Il y a des crimes à bord Le problème est très complexe les suspects nombreux A vous de jouer Passionnant

MEUTRE A GRANDE VITESSE
Cass 8123 **149 F** Disq 8025 **220 F**
Jeu d aventure avec texte français et graphique Vous avez une énigme à résoudre Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels qu'épingle à cheveux, bout de lime parfum lettre manuscrite etc A vous de jouer les Sherlock Holmes

MLM3D - EVASION DE LA LUNE
Cass 8142 **159 F** Disq 8144 **195 F**
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul desir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) a canons a plasma mais de nombreux ennemis vous guettent Jeu realisé à 100 % en langage machine

MONTSEGUR
Cass 8383 **149 F** Disq 8156 **185 F**
Jeu d aventure en français Ce jeu graphique vous emmenera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacre Graal" Il se cache quelque part dans le tombe chateau de Montségur Excellente animation

MYSTERE DU KIKEKANKOI
Cass 8111 **195 F**
Jeu d aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroïque pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée 50 tableaux Un des meilleurs jeux d'aventure

NIGHT GUNNER
Cass 8140 **119 F** Disq 8184 **189 F**
La bataille de l air ou seuls les AS survivent Les chasseurs ennemis attaquent votre bombardier HeNix. Attaque au sol en trois dimensions et il faut rentrer à la base Fantastique graphisme et animation sonore

RIGHT SHADES
Cass 8538 **149 F**
Jeu d aventure graphique Vous devez délivrer les habitants d un village perdu dans les ténèbres. Il vous faudra lutter contre les forces occultes La bataille sera terrifiante Très bonne animation

ORPHEE
Disq 8447 **249 F**
Le super jeu d aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant

PACIFIC
Cass 8046 **115 F** Disq 8045 **165 F**
Vous etes le scaphandrier qui part a la chasse au trésor Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance .

POSEIDON
Cass 8513 **165 F** Disq 8439 **295 F**
Super jeu d'aventure graphique et texte en français Une mystérieuse sirène a été enlevée 100 marines parcourent l'océan pour la retrouver

RAID SUR TENERE
Cass 8423 **195 F** Disq 8542 **229 F**
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automobile Gagner un rallye en plein desert africain n'est pas une mince affaire Première difficulté convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du desert.

ROBIN OF SHERWOOD
Cass 8218 **159 F**
Jeu d aventure classique ROBIN DES BOIS doit s emparer du trésor dans la forêt de Sherwood pour payer la rançon du Roi Jean. Ses ennemis sont nombreux mais il a de nombreux alliés que nous connaissons tous

SABRE WULF
Cass 8518 **99 F**
Jeu d aventure graphique Un sympathique chasseur est tombé dans un trou étrange peuplé d'ennemis curieux. Pour es sauver il doit trouver l'amulette salvatrice Y parviendra-t-il ? Très amusant.

LE SCEPTRE D'ANUBIS
Cass 8301 **139 F**
Jeu d'aventure graphique. Archéologue, il vous faut retrouver le sceptre d ANUBIS dans la pyramide de Djeyser Pour cela, vous devez traverser 32 salles comprenant divers pièges montés. Un des meilleurs logiciels d aventure pour tous les jeunes

SNOW BALL
Cass 8532 **99 F**
Un jeu d aventure en anglais ou tout l'histoire se déroule dans l espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis

SPY AGAINST SPY
Cass 8416 **95 F** Disq 8310 **145 F**
Jeu d'aventure Se joue à un ou deux joueurs avec deux fenêtres différentes sur l'ecran ce qui permet de jouer indépendamment. Ce jeu a remporté un immense succès sur Commodore. Une haute résolution graphique.

STRESS
Cass 8175 **140 F**
Jeu d'aventure au chateau Vous devez faire fortune en échappant au fantome qui vous poursuit dans les différentes pièces du chateau Un classique du ce type de jeu Pour tous les âges.

SWORD AND SORCERY
Cass 8072 **95 F** Disq 8216 **139 F**
Sur un theme très classique, dans un chateau médiéval, vous partez chercher la fortune Vous rencontrerez de nombreux personnages. Amis ou ennemis ? Si certains peuvent vous aider il vous faudra combattre les autres

TALES OF ARABIAH NIGHTS
Cass. 8361 **149 F**
Jeu d aventure graphique et musical. Vous devez sauver une demoiselle en danger dans l'orient étrange et assez inhospitalier Superbe graphisme des "Mille et Une nuits"

THE HOBBIT
Cass 8181 **225 F**
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux" Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

TONY TRUANO
Cass 8503 **165 F** Disq 8835 **220 F**
Vous partez à la poursuite de TONY le célèbre gangster. Mais pour réussir son arrestation, vous devez reconstituer son portrait robot. Un jeu d'aventure classique du meilleur style.

VENDREDI 13
Cass 8507 **85 F** Disq 8508 **149 F**
Jason revient pour venger sa mère décédée il y a peu de temps. Ce jeu tiré du célèbre film vous emmène de façon drole dans le monde de l'epouvante. Un jeu d'aventure arcade terrifiant. En plus du logiciel une surprise dans la boite

VERRE CRUZ
Cass 8413 **240 F** Disq 8485 **290 F**
Verre a est suicidé. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener a bien votre enquête. L'enigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

LA VILLE INFERNALE
Disq 8640 **220 F**
Jeu d'aventure graphique. Vous devez vous diriger dans une ville immense, plaine de pièges, avec votre voiture. Le graphisme est en 3D et les effets spéciaux sont très réussis. Il faut avoir le sens de l'orientation.

WARRIOR
Cass. 8406 **135 F**
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense chateau (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez du choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation

WARRIOR +
Disq 8529 **149 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disseminés dans un chateau. Mais si en cours de route vous perdez la vie lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits.
Graphisme exceptionnel.

ZORRO
Cass 8398 **90 F** Disq. 8091 **160 F**
Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendrez les opprimés contre les méchants

SRAM
Disq 8474 **155 F**
Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel

CARSON CITY
Cass 0000 **119 F** Disq 0000 **145 F**
Après une longue poursuite dans les plaines du Texas, vous arrivez à CARSON CITY ou se cachent les 6 bandits qui vous ont volé votre bétail. Un mélange subtil de jeu de réflexion, d'adresse et d'aventure

MISSION ELEVATOR
Cass. 8905 **119 F**
Une bombe a été cachée dans un grand hotel de 64 étages. Il y a 5 ascenseurs par étage. Vous devez trouver le code de désamorçage en jouant au poker, en faisant un pari ou en vous battant contre des agents secrets

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.

Vous etes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF
Cass 8540 **95 F** Disq 8565 **149 F**
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique été comme hiver pratiquez le golf sans quitter votre micro, préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute la joie des plus difficiles

BALLE DE MATCH
Cass 8218 **95 F** Disq 8683 **149 F**
Jeu de simulation sportive du tennis en 3D. Vous pouvez jouer contre un adversaire ou contre la machine 3 niveaux de difficulté. Vous pouvez régler la force et la direction de la balle. Très bien fait

BASEBALL WORLD
Cass 8532 **95 F**
Si vous aimez les Etats Unis et le Baseball vous vous devez de posséder ce logiciel afin de pouvoir participer au championnat américain. Dirigez une équipe qui gagne et remportez le etre

COURT CENTRAL
Cass 8297 **95 F** Disq 8298 **149 F**
Jeux de tennis conformes aux réglementations de la Fédération Internationale de Tennis. Plusieurs niveaux de difficulté permet de jouer contre un adversaire contre la machine ou de laisser la machine jouer seule contre un adversaire géré également par la machine

DECATHLON
Cass 8201 **95 F**
Un jeu dont tout le monde a parlé. Il vous faudra participer à dix épreuves d'athlétisme afin de vous classer au niveau des meilleurs. A utiliser de préférence le matin en pleine forme

FOOT
Cass 8323 **160 F** Disq 8324 **200 F**
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui sont propre. Général pour les fans de ballon rond

HYPERSPORT
Cass 8561 **95 F** Disq 8547 **125 F**
Grace à ce logiciel participez à six disciplines des jeux olympiques: natation, tir, gymnastique, tir à l'arc, course à pied et haltérophilie. Les inconditionnels du joystick devraient y trouver leur compte

KNIGHT GAMES
Cass 8700 **85 F** Disq 0000 **135 F**
Combattant de l'époque médievale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre

MATCH DAY
Cass 8353 **149 F**
Jeu de simulation sportive de foot-ball. Le terrain et les joueurs sont représentés en 3D. On peut jouer soit contre le micro, soit contre un autre joueur. Animation et graphisme fantastique

SLAPSHOOT
Cass 8227 **199 F** Disq. 8233 **195 F**
Jeu de simulation de hockey sur glace. Se joue à 2 joueurs ou contre l'ordinateur ce jeu, très brutal, nécessite cependant de la réflexion et de la stratégie. Graphisme superbe.

SNOOKER
Cass 8181 **95 F** Disq 8181 **149 F**
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excellent logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD

SOCCER
Disq 8597 **195 F**
Une bonne simulation de football. Peut-être un peu moins bon que ses concurrents il vous fera néanmoins passer de tres bons moments

SUPERTEST
Cass 8424 **119 F**
Une simulation sportive qui vous permettra de savoir quel est votre sport préféré. Tir, course cycliste, plongeon, etc. Faites joystick, prépare toi à souffrir

TENNIS 3D
Cass 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel ou tout est redéfinissable: nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom

WINTER GAMES
Cass 8084 **90 F** Disq 8172 **135 F**
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraichir

WINTER SPORTS
Cass 8389 **90 F** Disq 8705 **135 F**
Pratiquez les sports d'hivar ale comme hiver. Plusieurs disciplines vous sont proposées: saut à ski, slalom, patinage etc. Une simulation aux graphismes moyens mais néanmoins très réaliste

WORLD CUP CARNIVAL
Cass 8108 **119 F** Disq 8106 **195 F**
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

PING PONG
Cass 8674 **95 F** Disq. 8656 **145 F**
Un simulateur d'un très bon niveau. Tel Jacques Secrétin affrontez votre terrible AMSTRAD (ou bien jouez à deux) au ping pong. Cinq niveaux de difficultés vous sont proposés. Un jeu très proche de la réalité

HOOMTEN
Cass 0000 **119 F** Disq 0000 **149 F**
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les regles et les prises du sport de combat pratique

3D BOXING
Cass 8254 **120 F** Disq. 8255 **189 F**
Jeux de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants

BARRY MAC GUIGAN
Cass. 8365 **119 F** Disq. 8636 **169 F**
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC GUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat ou seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie

FIGHTING WARRIOR
Cass. 8322 **85 F**
Jeu d'aventure graphique. Votre fiancée est enterrée vivante dans une pyramide avec tous les dangers que cela comprend. Superbe animation

FRANK BRUNO'S BOXING
Cass 8[illegible] **95 F** Disq 8646 **145 F**
Face à 8 adversaires à l'habilete et à l'expérience grandissantes, jeu de jambes, esquive, uppercuts tout est là pour rendre ce jeu très réaliste. Le premier du genre sur AMSTRAD

KUNG FU MASTER
Cass 8168 **95 F** Disq 8169 **145 F**
Un jeu de karaté d'un graphisme éblouissant. Décidement les jeux de karaté sont réalisés avec un soins extrême ce que l'on aimerait bien retrouver dans certains jeux d'arcade que nous ne citerons pas. Nombreux tableaux. Pour les amateurs du genre

THE WAY OF EXPLODING FIST
Cass 8223 **90 F**
Si vous voulez devenir un as du karaté, il vous faudra combattre 10 adversaires différents. "La mort ou la victoire" sera la devise du vénéré maître

THE WAY OF THE TIGER
Cass 8686 **95 F** Disq 8685 **145 F**
Simulation d'arts martiaux. Dans un décor digne d'un dessin animé, votre héro devra affronter plusieurs combattants avec des armes différentes (poings, bâton, épée). Une excellente simulation pour joueur d'excellence.

VIE-AR KUNG FU
Cass 0000 **85 F** Disq 8549 **130 F**
Jeu de simulation de karaté. Transcription du célèbre jeu électronique Konami. Graphisme et son superbes. Vous vous battez contre plusieurs adversaires simultanément. Défendez vous

ROCK'N WRESTLE
Cass 0000 **85 F** Disq 0000 **149 F**
Tel l'ANGE BLANC le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent

UNE AFFAIRE EN OR
Cass 8206 **135 F**
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon

HOLLYWOOD PALACE
Cass 8041 **149 F** Disq 8042 **220 F**
Jeu de simulation économique. Il faut ouvrir une salle de cinéma, mais il y a de la concurrence. Ensuite il faut choisir le nombre de séances, le programmation des films, leur genre etc... Un bilan annuel est dressé

LE MILLIONNAIRE
Cass 8109 **195 F**
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER
Cass 8348 **159 F** Disq 8490 **225 F**
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE

Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX
Cass. 8488 **99 F** Disq 8489 **145 F**
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait surement à Alain Prost. 9 circuits à courir

3D STUNT RIDER
Cass 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**
Arcade simulation. Le monde de la casca de et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus

COMBAT LYNX
Cass 8241 **145 F**
Magnifique simulateur d'hélicoptère établi avec le concours de Westland. Tir au canon, à la mitrailleuse, atterissage, decollage, suivi du relief en 3 dimensions, carte de la bataille. Un modèle du genre

DAMBUSTER
Cass. 8060 **95 F**
Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin un véritable simulateur de combat

DAMSTAR
Cass 8552 **165 F** Disq. 0000 **225 F**
Hissez la grand voile, avec ce simulateur d'un réalisme à couper le souffle. Même si l'animation est un peu lente, la technique n'en reste pas moins son meilleur atout

FIGHTER PILOT
Cass 8053 **85 F** Disq 8055 **135 F**
Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15 le plus fabuleux chasseur américain et vous apprenez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation

FLIGHT PATH 737
Cass. 8059 **145 F**
Simulateur de vol de Boeing 737. Vous devez faire décoller votre avion, lui faire franchir une montagne puis atterrir. 8 niveaux de difficulté. Un logiciel bien fait pour apprendre à piloter

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

FORMULA 1 SIMULATEUR
Cass 8641 **29 F**
Simulateur de Formule 1 Ce simulateur n'est pas du pilotage mais de la réflexion Vous devez vous battre contre les champions de Formule 1 sur les différents circuits de championnat du monde Etes-vous un nouvel Alain Prost.

HUNTER KILLER
Cass.8187 **99 F** Disq 8249 **149 F**
Simulateur de sous-marin avec tableau de bord Tir à la torpille contre un vaisseau ennemi. Jeu difficile qui plaira aux fanas de simulation Mais le tir à la torpille est vraiment difficile.

JUMPJET
Cass.8211 **105 F** Disq 8243 **139 F**
Simulateur de pilotage de Harrier JUMPJET est d'une qualité graphique bien meilleure que FIGHTER PILOT Par contre ce que l'on gagne en réalisme on le perd en précision technique. Logiciel facile et très agréable

LOCOMOTION
Cass 8536 **39 F**
Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants

MISSION DELTA
Cass.8125 **199 F** Disq 8590 **220 F**
Jeu de simulation de pilotage MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

MOON BUGGY
Cass 8127 **129 F**
Jeu d'arcade Vous pilotez une jeep de l'espace sur la Lune Beaucoup de failles et un relief accidenté constituent des obstacles. 5 tableaux différents Un classique du genre.

RALLY II
Cass 8149 **95 F** Disq 8571 **195 F**
Logiciel de simulation de course auto Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder

SKY FOX
Cass 8352 **99 F**
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action Aux commandes de votre chasseur dernier modèle vous allez affronter différents ennemis en fonction du niveau de difficulté Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action

SOUTHERN BELL
Cass 8022 **109 F**
Nous revoici à la plus belle époque de la vapeur ! Vous devez assurer la liaison Victoria/Brighton et tenir compte des ordres stipulés par le carnet de bord Une simulation vraiment très originale

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR
Cass 8377 **160 F**
Simulateur de pilotage de navette spatiale Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche

SPITFIRE 40
Cass.8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroïque Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE
Cass 8694 **99 F** Disq 8693 **139 F**
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies Mais il vous faudra vous naviguer en vol si cette manœuvre est des plus délicates On peut même franchir le mur du son Fantastique

TOMAHAWKS
Cass 8610 **99 F** Disq 8712 **149 F**
Ce simulateur de vol en hélicoptère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entraînement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TORNADO LOW LEVEL
Cass 8393 **99 F** Disq 8340 **149 F**
A bord de votre super chasseur bombardier survolez un décor toujours varié à la recherche de vos cibles Ne volez ni trop haut, ni trop bas les câbles haute tension sont mortels Un bon jeu d'arcade très rapide

TRANSATONE
Cass 8679 **169 F**
Simulateur très original de bateau à voile Vous faites une course transatlantique La traversée est difficile Vous devez composer avec le vent les courants le météo Plusieurs routes possibles Se joue jusqu'à cinq joueurs

TURBO ESPRIT
Cass 8621 **129 F** Disq 8184 **179 F**
Un jeu venu d'outre-Manche Au volant de votre LOTUS ESPRIT parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures Un jeu de réflexes et de réflexion

RED ARROWS
Cass 8217 **99 F** Disq 8296 **149 F**
Jeu de simulation de pilotage acrobatique Vous faites partie de la RAF et vous devez exécuter leurs figures acrobatiques Très dangereux Pour les as du pilotage seulement

LES JEUX DE REFLEXION

Vous les connaissez tous ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable

3D VOICE CHESS
Cass 8504 **159 F** Disq 8505 **245 F**
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau Graphisme en trois dimensions possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde etc... Et en plus il parle

AMSTRA DAMES
Cass 8263 **139 F**
Super jeu de dames, écrit en langage machine 7 niveaux de difficulté très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile Il faut être un joueur confirmé pour gagner

BRIDGE PLAYER 30
Cass. 8246 **139 F** Disq 8684 **370 F**
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood Rapide et clair Il convendra parfaitement au joueur en mal de partenaire Disponible également pour PCW

CHALLENGER
Cass 8013 **159 F**
Jeux de type Reversi 12 niveaux de difficulté Idéal pour les forts en maths L'algorythme est, paraît il directement issu de l'intelligence artificielle

COLOSSUS CHESS IV
Cass 8008 **159 F** Disq 8010 **245 F**
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts Partenaire toujours prêt à jouer ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS
Cass 8299 **120 F** Disq 8300 **199 F**
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux permêt aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat

FORCE IV
Cass 8061 **160 F**
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur Plusieurs niveaux de difficulté

NACKER
Cass 8630 **129 F** Disq 8702 **195 F**
Jeu de réflexion Il est tard vous avez travaillé sur votre ordinateur et vous faites une faute de frappe Il apparaît "Logon Please" Que devez vous faire alors ?

OTHELLO
Cass 8543 **159 F** Disq 8371 **195 F**
Logiciel du fameux jeu de réflexion Plusieurs niveaux de difficulté Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé

REVERSI CHAMPION
Cass 8118 **150 F** Disq 8116 **200 F**
Un jeu très classique que Loriciels nous présente de façon étonnante Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes Possibilité d'utiliser la souris AMX

LES JEUX DE STRATEGIE

ou WARGAME Vous êtes le commandant d'une troupe Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire

1815
Cass 8252 **159 F** Disq 8253 **239 F**
Wargame français très élaboré tondé sur les campagnes de Napoléon ou il fait intervenir l'artillerie la cavalerie, l'infanterie etc Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder

BATAILLE D'ANGLETERRE
Cass 8277 **115 F** Disq 8589 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame Vous organisez la bataille contre les bombardiers Nombreux combats aériens et tableaux très variés Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY
Cass 8009 **119 F** Disq 8278 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame Vous attaquez le base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement Vous descendez des avions, coulez des sous-marins détruisez des bases ennemies Le wargame le plus vendu

CONTAMINATION
Cass 8011 **115 F** Disq 8050 **190 F**
Quelque part sur la terre, un virus a encore frappé A vous de le localiser de trouver l'antidote Une bonne simulation avec un agréable mélange d'arcade Sauverez-vous l'humanité ?

ELITE
Cass 8295 **119 F** Disq 8220 **199 F**
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie

EMPIRE
Cass 8316 **199 F** Disq 8317 **290 F**
Jeu de stratégie fait en France Vous devez gérer en tant que César une province Vous avez un stock de vivres et de soldats En fonction des saisons vous devez mettre votre province en valeur Très bien fait

JOHNNY REEB
Cass 8435 **139 F**
Wargame relatant la guerre entre les nordistes et les sudistes C'est la bataille autour d'une rivière séparant les deux camps, l'objectif est soit de capturer le drapeau ennemi, soit d'atteindre la position tactique la plus dominante

POUVOIR
Cass 8706 **190 F** Disq 8634 **200 F**
Au cœur de la ville la manifestation bat son plein ! A vous de jouer le rôle du gendarme ou du manifestant Un bon jeu de stratégie doublé de phases d'arcade fort sympathiques Alors, de quelle côté de la barricade êtes vous ?

RED COATS
Cass. 8151 **149 F**
Wargame se passant durant la guerre d'indépendance Vous avez l'usage de la cavalerie, de l'artillerie et de l'infanterie Vous avez 5 plans de bataille différents et vous pouvez créer vos propres scénars Les scenes de bataille reprennent des faits d'armes authentiques

SPECIAL OPERATION
Cass 817 **139 F**
Au cours d'une patrouille les avions alliés ont découvert un centre militaire ennemi Vous avez 8 jours pour le photographier et ramener des échantillons Un wargame très varié

STRATEGY
Cass 8603 **199 F** Disq 8687 **220 F**
Un véritable jeu de stratégie Gérez l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion

THEATRE EUROPE
Cass 8581 **115 F** Disq 8862 **195 F**
Wargame passionnant C'est la 3e guerre mondiale Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie Le micro est votre adversaire Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques

WATERLOO
Cass 8477 **119 F**
Revivez la très célèbre bataille de Waterloo ! Vous êtes Wellington et devez diriger votre armée vers la victoire Un bon wargame

WORLD WAR III
Cass 8185 **139 F**
LE Wargame de l'AMSTRAD Déplacez vos troupes, regroupez-les, organisez votre tactique et attaquez l'ennemi Seuls les meilleurs deviennent fins stratèges !!!

LES JEUX DE ROLE

C'est un jeu ou l'on peut redéfinir la force, le caractère et les différentes attitudes des personnages du jeu

TYRAN
Cass 8183 **139 F**
Jeu de rôle et d'aventure Vous devez trouver un objet mystérieux dans un labyrinthe de pièces Vous guidez 6 personnes Nombre de pièges vous sont tendus Parviendrez-vous à les déjouer ?

LES JEUX DE SOCIETE

Comme leur nom l'indique ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur une des applications les plus passionnantes de l'informatique

CLUEDO
Cass 8020 **199 F**
Réplique exacte du célèbre jeu de société ce logiciel très bien adapté vous permettra de revivre pleinement l'ambiance des plus extraordinaires enquêtes policières

MILLE BORNES
Cass 8358 **149 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES Se joue contre l'ordinateur Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire

MONOPOLIC
Cass 8362 **149 F** Disq 8102 **195 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY Se joue à 2 ou 4 joueurs Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque MONOPOLIC est un jeu familial par excellence

LE PENDU
Cass 8680 **99 F**
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD Chacun sait jouer à ce jeu Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres A jouer en famille à partir de 5 ans

PLAYBOX
Cass. 8328 **160 F**
Jeux de réflexion de 7 genres différents Mission hold-up Chasse au trésor dans la salle des coffres, Poker Awari, Jack Pot Mastermind Très amusant en famille

POKER
Cass 8068 **139 F** Disq 8070 **199 F**
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible Plusieurs niveaux de difficulté

SAMANTHA FOX
Cass 8556 **90 F** Disq 8140 **135 F**
Un STRIP POKER hors du commun Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! La bluff est votre meilleur atout Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera le souffle

SCRABBLE
Cass. 8356 **220 F** Disq 8357 **389 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10 000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents

LE TOUR DU MONDE EN 60 JOURS
Cass 8388 **169 F**
Jeu d'aventure tiré du roman de Jules VERNE Vous êtes Phileas FOGG et vous voilà parti sur les chemins de l'aventure Personnages insolites bruitages amusants cartes coloriées, décors remarquables pour un logiciel qui plaira aussi bien aux parents qu'aux enfants

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

TRIVIA
Cass. 8390 **185 F** Disq. 8391 **245 F**
Jeu éducatif de questions/réponses. Se joue de 2 à 4 joueurs. Testez vos connaissances sur les sujets suivants : histoire, géographie, divertissement, sport et loisir, art et littérature, science et nature.

CINE CLAP
Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"
Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"
Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6
Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure, arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les goûts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10
Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch Donkey Kong, Chubic Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955
Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

FOUR PACK
Disq. 8644 **195 F**

GOLD HITS
Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Supertest et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

4 JEUX AMSTRAD
Disq. 8311 **220 F**
Ce logiciel regroupe quatre jeux pour AMSTRAD : Force 4, Mission Detector, Stress et Cobra.

THE MILLION I
Cass. 8366 **78 F** Disq. 8367 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II
Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **198 F**
Voici la 2e version de They Sold a Million avec à l'affiche Balle de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

PACK AMSOFT
Cass. 8126 **190 F**
Une sélection des meilleurs jeux AMSOFT : Amiral Graaf Spee, Fruit Machine, Loopy Laundry, L'Or des Dragons et La Peste Interstellaire. Uniquement sur cassette. C'est pas cher et ça rapporte 6 jeux.

REFLEXION
Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstrad, Games et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connaît les jeux des Games, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5
Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillerées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher, Arcade et simulation.

TRIPLE PACK
Disq. 853 **229 F**
Comme son nom l'indique, ce logiciel vous offre 3 jeux pour le prix d'un seul : Defend or Die, Dopple Ganger ainsi que Super Sam.

WORKING BACKWARDS
Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE
Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4e et de 3e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ATTRAPE-MOTS
Cass. 8770 **149 F**
Quelles sont les lettres qui se baladent à l'écran ? Une indication vous est donnée : alors reconstituez vite le mot. Huit niveaux en fonction de la longueur du mot. Un bon éducatif pour les jeunes enfants.

AUTOMEC
Cass. 8663 **180 F**
Apprenez, grâce à ce logiciel à mieux connaître votre voiture. Un bon utilitaire qui vous permettra de savoir comment est fait votre véhicule ou pour certaines de faire naître une vocation. Un rapport qualité/prix intéressant.

ANATOMIE
Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présente sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaître le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN
Cass. 8002 **180 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3e et 4e pourront améliorer leurs connaissances et savoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN
Cass. 8409 **180 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

ANIMAL, VEGETAL, MINERAL
Cass. 8001 **99 F**
Jeu éducatif qui concerne les petits enfants de 4 à 7 ans. Apprend à reconnaître les animaux et les plantes principalement en posant des questions. Un des logiciels éducatifs les plus demandés.

CAMELEMATHS
Cass. 8266 **149 F** Disq. 8267 **199 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions et les multiplications.

CAMALEMOTS
Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **199 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARA
Cass. 8291 **149 F**
Logiciel éducatif pour apprendre le calcul aux enfants du cours élémentaire à la sixième. 9 niveaux de difficulté en fonction du nombre de calculs, du temps de calcul et d'un nombre de chiffres.

CARTE D'EUROPE
Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est surement une référence à retenir. Niveau 1er cycle.

CIRCULATION SANGUINE
Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE
Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent révser leur code.

COURS DE BASIC
Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aurs certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO
Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grace à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFEGE 1
Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaître les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFEGE 2
Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaître les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'[illegible] logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maîtrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE
Cass. 8185 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE
Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre dîner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

DACTYLOGRAPHIE PITMAN
Cass. 8624 **140 F**
La méthode PITMAN vous apprend la dactylographie. Elle s'adresse aussi bien aux débutants qu'à ceux qui ont besoin d'un peu d'entraînement. La meilleure méthode pour apprendre vite et bien.

EDUCATIF 1 CASSETTE
Cass. 8107 **180 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui souhaitent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progression sensible et la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE
Disq. 8110 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des membres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE
Cass. 8308 **180 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE
Disq. 8309 **220 F**
7 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE
Cass. 8115 **180 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. Il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres. Puis l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE
Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaître plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE
Cass. 8587 **180 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE
180 F
Ce logiciel éducatif les élèves des classes de 4e, 3e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE
Cass. 8036 **180 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6e et 5e.

EDUCATIF 6 CASSETTE
Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 6/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE
Cass. 8639 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilés ainsi que le numérotation décimale. Présente sous forme de jeu, il ne lassera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2e DEGRE
Disq. 8098 **229 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...).

EQUATIONS/INEQUATIONS
Cass. 8090 **195 F**
A partir de la 3e ce logiciel vous permettra de connaître et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inequations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1er pas
Cass. 8075 **199 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

HISTOQUIZZ
Cass. 8336 **169 F**
Logiciel éducatif d'histoire. Testez vos connaissances en famille. Il peut se jouer à 4 joueurs. Vous pouvez également créer vos propres questionnaires sur le cinéma, la géographie ou sur l'histoire. Il suffit de choisir cette option.

KIM
Cass. 8341 **135 F**
Logiciel éducatif pour contrôler votre mémoire. Il faut indiquer le nombre de fois ou une figure apparaît, trouver la figure qui manque, reparer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc.

L'ARDOISE MAGIQUE
Cass. 8099 **99 F**
Logiciel éducatif pour les jeunes enfants de 3 à 6 ans. Apprends à dessiner les lettres et les chiffres à l'aide d'un crayon magique en l'occurence la joystick ou la clavier.

L'HORLOGER 1
Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2
Cass. 8103 **99 F**
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE
Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **199 F**
Apprenez la geographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6e : très bonne documentation sur la population, les départements, la nom des habitants, 108 villes et 60 cours d'eaux.

LE GEOGRAPHE
Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

LE MONDE
Cass. 8360 **149 F**
Apprends la géographie sur une carte du monde villes, fleuves pays. A partir de 8 ans

LETTRE MAGIQUES
Cass 8115 **95 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres Développé par AMSTRAD Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l enfant doit reconnaitre 3 à 6 ans

MACHINE CODE TUDOR
Cass. 8346 **195 F**
Deux cassettes pour s'initier au langage machine de l'AMSTRAD 35 leçons avec leurs exercices d application, un simulateur explicatif Toutes les instructions du processeur Z80 Un problème le manuel est en anglais

MATHS SECOND CYCLE
Disq 8682 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde Equations 2e degre courbe Y=F(X), integrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO
Cass 8354 **149 F** Disq 8584 **189 F**
Jeu éducatif entièrement graphique Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterrir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES
Cass 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD Réservé aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaitre les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants

PLANETE BASE
Cass 8372 **159 F**
Jeu éducatif sur les numérotations de base Numérus le héros ne se nourrit que de fruits rouges mais sur sa planète il n'y en a pas il faut alors aider Peppo, son ami qui échange d autres fruits contre les fruits rouges Pour les élèves de 4e et de 3e

REVISION MATHS DU BAC
Cass 8618 **390 F**
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l examen Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette

SQUELETTE
Cass 8444 **149 F**
Educatif sur les différents composants du squelette Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme

UNION PACK
Cass 8546 **195 F**
Logiciel pour apprendre l'anglais Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d anglais.

LES COMPOSITEURS MUSICAUX

Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix

AMSTRADIVARIUS
Cass 8498 **145 F** Disq 8671 **185 F**
Logiciel éducatif Transformez votre Amstrad en synthétiseur polyphonique à 3 voies Perf remarquables si vous voulez le coupler à une chaine hifi

AMSTRADEUS
Cass 8360 **390 F** Disq 8551 **490 F**
Grâce à cet utilitaire de création musicale faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré Facile d'emploi il fera surement de vous le Mozart des temps modernes.

MAESTRO
Disq 8518 **390 F**
Grâce à MAESTRO vous allez devenir le Jean Michel JARRE du CPC Un logiciel bien fait qui indique de façon permanente la manière d écrire vos mélodies Une notice claire en français accompagne le logiciel

MUSIC COMPOSER
Cass 8135 **199 F**
Logiciel anglais de musique Transforme votre micro en synthétiseur L un des meilleurs du genre toutefois le manuel détaillé en anglais en refroidira plus d un

MUSICORE
Cass 8 31 **149 F** Disq 8583 **195 F**
Logiciel musical Transforme votre micro en synthétiseur musical à deux voies Il est possible alors de raccorder votre AMSTRAD à votre chaine hifi et de sauvegarder vos partitions sur cassette ou disquette

LES LOGICIELS ESOTERIQUES

Le domaine est vaste Thèmes astraux biorythmes loto tiercé Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilités ou de thèmes astraux

ASTRAL
Cass 8266 **129 F**
Vous donnez votre jour et votre lieu de naissance à l ordinateur et il vous donne votre thème astral puis vous fournit un graphique très precis et vous donne l interprétation du thème Très bien fait, pour ceux qui possèdent une imprimante

ASTRO
Cass 8404 **149 F** Disq. 8501 **195 F**
Utilitaire d astrologie. Après quelques questions que l ordinateur vous aura posées, vous connaitrez de façon claire et précise votre thème astral ainsi que son interprétation

ASTROSCOPE
Cass 8639 **199 F**
Entrez date lieu de naissance, heure, etc et ASTROSCOPE vous donnera en quelques instants votre thème astral Rapport qualité/prix intéressant pour un logiciel bien fait.

BIORYTHMES
Cass 8279 **149 F** Disq 8240 **240 F**
Logiciel qui calcule vos courbes de biorythmes Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance Permet de connaitre vos courbes à l avance Très utile

CHIROLOGIE
Cass 8557 **199 F**
Jeu d étude des lignes de la main Une fois mesuré vos lignes, vous les affichez sur l écran et l ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

9RE DU VERSEAU
Disq. 8228 **340 F**
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral Il délivre l interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité Un guide vraiment très précieux

GRAPHOLOGIE
Cass 8331 **189 F** Disq 8332 **220 F**
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans Très instructif

LOTO
Cass 8345 **149 F** Disq 8420 **280 F**
Logiciel pour faire fortune Reprend les résultats du Loto depuis l'origine établit ensuite des probabilités Vous pouvez le réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats

LE YI KING
Cass. 8562 **149 F**
Utilitaire astrologique Le Yi-King est l'oracle chinois Il répond à vos problèmes familiaux, affectifs financiers etc Il vous conseille sur ce qui est bon ou mauvais pour vous Très utile pour ceux qui veulent connaitre l'avenir

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget tenir votre répertoire d'adresse.

CARNETS D'ADRESSE
Cass 8467 **149 F**
Un utilitaire bien pratique pour tous ceux qui n'ont pas envie d'utiliser une gestion de fichiers Masque de saisie déjà créé et tri paramétrable rendent ce soft très facile à utiliser

AM LETTRES
Cass. 8001 **149 F**
Traitement de texte pour créer vos lettres et documents sur 40 ou 80 colonnes. Simple d emploi il permet pratiquement tout

BANQUE
Cass 8466 **149 F** Disq 8484 **189 F**
Utilitaire de gestion bancaire. Tenez vous-même vos comptes de façon simplifiée Débit, crédit sur plusieurs types de comptes Mise à jour et solde sont obtenus de façon claire. Utile à toute la famille.

BUDGET FAMILIAL
Cass. 8465 **149 F** Disq. 8483 **199 F**
Utilitaire destiné à la famille, il vous permettra de tenir un livre des écritures avec vos rentrées et vos sorties d'argent, ainsi qu'un journal de banque Les écritures sont conservées et peuvent être mensualisées ou annualisées

GESTION DOMESTIQUE
Cass. 8002 **900 F** Disq 8699 **249 F**
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc Un logiciel bien utile pour connaitre à tout moment l'état de son compte

GESTION DE FICHIERS
Cass 8068 **190 F** Disq 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC Il est possible grace à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements) La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette Très simple d emploi

GESTION FAMILIALE
Cass 8284 **170 F** Disq 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE Permet la gestion familiale et bancaire Muni d'un tableur performant il est très rapide d exécution

MULTIGESTION
Cass 8131 **199 F** Disq 8133 **249 F**
Toute gestion familiale bancaire financière Ce logiciel est intégré à un tableur électronique qui vous donne vos relevés vos comptes mensuels ou annuels Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial

LOGICIELS GRAPHIQUES

Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle Certains travaillent en mode haute résolution

AMSTRAD PAINT
Cass 8565 **159 F**
Logiciel de dessin vous pouvez tracer des figures géométriques des cercles et vous êtes muni d une importante palette de couleur Logiciel facile à utiliser par ses débutants

CHERRY PAINT
Disq 8697 **290 F**
Le programme de dessin vous permettra de créer n importe quel dessin sorti de votre imagination Des menus dignes de Mac Paint et utilisables avec la souris le clavier ou le joystick Uniquement en mode 2

DAO
Cass 8027 **190 F**
Dessin Assisté par Ordinateur Ce logiciel génère des fonctions graphiques qui vous permettent de dessiner sur votre écran Vous sauvegardez ensuite les dessins que vous pourrez réintégrer dans vos programmes.

DR DRAW
Disq. 8658 **845 F**
Ce logiciel de création graphique réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW Un programme d un très haut niveau Notice en anglais.

GRAPH-X
Disq 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels un petit plus il permet de positionner exactement les figures préenregistrées Notice de 30 pages fournie

GRAPHTRIC
Cass 8604 **190 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme

LORIGRAPH
Cass 8428 **210 F** Disq 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération écrit entièrement en langage machine Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique traçage effacage, découpe collage reproduction, symétrie etc sont désormais à votre portée

MAGIC PAINTER
Cass 8347 **149 F** Disq. 8348 **199 F**
Utilitaire en français de dessin Il permet des sauvegardes sous une forme ultra compacte Indispensable pour écrire des jeux d'aventure. Un dernier point une page écran de 16Ko peut être compactée à moins d 1Ko

SALUT L'ARTISTE
Cass 8654 **99 F** Disq 8655 **189 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464 664 et 6128 très facile à utiliser effets spectaculaires Un des plus grands succès d AMSTRAD

3D SPACE MOVING
Cass 8485 **295 F** Disq. 8689 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n attend plus que vous

SUPER PAINT
Disq 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu aux limites de votre machine Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourriez notamment grossir certains plans afin de les affiner Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement repris) soit être imprimé en format A4

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples langage assemblage deplombage etc

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Cass 8648 **199 F** Disq. 8650 **295 F**
Connaitre l assembleur constitue un avantage certain par rapport au banal basic Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage ce logiciel représente le sommet Achetez le, si vous ne le maitrisez pas au bout de deux semaines c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE
Cass 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure Un outil dont on peut difficilement se passer Langage machine.

AMS ASM
Cass 8273 **290 F** Disq. 8274 **350 F**
L'éditeur micro assembleur le plus vendu il vous permet comme tout assembleur de transformer vos programmes machines en codes objets compréhensibles par l'AMSTRAD

C BASIC COMPILER
Disq 8695 **849 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandus Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d exécution la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques

DAM3
Cass 8595 **295 F** Disq. 8696 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine Les 3 modules sont co-résidents en mémoire ce qui facilite leur utilisation

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

DEVPACK ASSEMBLEUR
Cass 8035 **295 F**
Programme de chez AMSTRAD, Devpack est un assembleur/désassembleur/moniteur qui vous permettra de programmer en langage machine.

DB COMPILER
Disq 8000 **790 F**

HI FONT 64
Cass 8060 **180 F**
Logiciel qui permet de fournir plusieurs polices de caractères supplémentaires pour les imprimantes qui se branchent sur l'AMSTRAD. En effet la sortie 7 bits de l'AMSTRAD ne permet que 127 caractères différents

FORTH KUMA
Cass 8058 **490 F**
Le FORTH c'est ce langage révolutionnaire que vous pouvez utiliser grâce à ce logiciel. Il comprend un assembleur, un éditeur ainsi que des extensions de langage. Il est fourni avec un manuel anglais.

HISOFT PASCAL
Cass 8079 **450 F**
Réalisé par AMSOFT ce langage PASCAL, malheureusement explique en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464

LASER BASIC
Cass 8545 **295 F**
Utilitaire de programmation idéal pour ceux qui composent des jeux d'arcade ou d'aventure graphique. Nombreuses instructions basiques supplémentaires qui vont jusqu'à la création de sprites. N'existe qu'en cassette.

LOGO FRANÇAIS
Disq 8344 **220 F**
Logiciel de langage. Accessible aux très jeunes enfants, c'est le traduction en français du DR LOGO de la disquette AMSTRAD

LOGO KUMA
Cass 8117 **290 F**
Logiciel éducatif. Ce LOGO est le langage si prisé des enseignants. Vous apprendrez la géométrie de l'exploration grâce à la petite tortue qu'il faudra guider à travers l'écran. Manuel en anglais

ODD JOB
Disq 8466 **200 F**
Logiciel utilitaire de gestion de disquette, éditeur, récupérateur dupliqueur décodeur, débugger formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD

PASCAL MT+
Disq 8697 **790 F**
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel crée par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis

RSX CYCLONE S
Cass 8633 **130 F**
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-têtes, chargement et impression de programme Basic sauvegardés

SPEEDY WONDER
Cass 8058 **250 F** Disq 8054 **295 F**
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaître l'assembleur avec SPEEDY WONDER

SPIRIT
Cass 8648 **150 F**
La reproduction de cassette sur disquette n'est pas toujours facile. SPIRIT permet la copie de tout logiciel sans en-tête utilisable avec Transmat vous obtiendrez presque tout ce que vous voudrez. Il est toutefois conseillé de connaître le code machine

SUPERCOPY
Cass 8579 **120 F** Disq 8686 **220 F**
Logiciel utilitaire de recopie d'écran. Il n'est utilisable qu'avec l'imprimante AMSTRAD DMP1. Le programme de super copy vous permet des recopies intégrales d'écran graphique. Très utile pour la programmation de jeux

SUPERSONIC
Cass 8077 **199 F**
Ce logiciel n'est vraiment d'un autre monde, celui de la composition musicale. Ressemblance. Vous recherchez un bruit d'ascenseur une voiture qui démarre... SUPERSONIC est fait pour vous. Son mode de programmation est en outre très simple. Adieu les épouvantables fonctions de basic Amstrad suivies de suites numériques insignifiantes

SUPER SPRITES
Cass 8501 **145 F** Disq 8500 **195 F**
La création de sprites était très compliquée. Cet inconvénient est aujourd'hui surmonté avec SUPER SPRITES. Ceux-ci peuvent être de plusieurs couleurs simultanément et peuvent bien sur être réutilisés dans n'importe lequel de vos futurs programmes

TASCOPY
Cass 8449 **170 F** Disq 8026 **220 F**
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29 7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes

TASPRINT
Cass 8495 **170 F** Disq 8496 **220 F**
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs du CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran

TOMCAT
Cass 8633 **135 F** Disq 8647 **185 F**
Logiciel de duplication. Pour sauvegarder de cassette à cassette. Programme automatique très facile à utiliser

TRANSMAT
Cass 8643 **150 F** Disq 8487 **185 F**
Logiciel de décodage. Permet le transfert de cassettes à disquettes. Programmes d'effacement ou de changement de nom

TURBO DATA BASE TOOL BOX
Disq 8657 **741 F**
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de données du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL

TURBO PASCAL 3D
Disq 8081 **741 F**
Logiciel de langage. Avec plus de 400 000 utilisateurs le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme vous avez un environnement complet avec compilé en directe en mémoire

TURBO PASCAL - GRAPH 3D
Disq 8475 **941 F**
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK
Disq 8000 **500 F**
Complément rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation exploitable dans n'importe quel programme que vous créerez en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite. TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles

TURBO TUDOR
Disq 8400 **475 F**
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal

U'DOS
Disq 8392 **380 F**
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indéxés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs

UTILITAIRE DISC
Disq 8394 **195 F**
Disquette utilitaire. Vous permet d'accéder au cœur de la disquette. Lecture pistes et secteurs. Très utile en cas de destruction d'un élément de fichier pour récupérer les données

ZEDIS II
Cass 8236 **130 F** Disq 8234 **165 F**
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression

ZEN
Cass 8397 **248 F**
Logiciel utilitaire. Assembleur/désassembleur, moniteur incluant un jeu complet de commandes d'édition. Outil indispensable pour les programmeurs vous pourrez debugger ou utiliser des étiquettes de longueur indéterminée

LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la compta ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers

AIDE A LA COMPTA
Disq 8481 **890 F**
Ce logiciel permet la tenue de journaux mensuels de caisse et de banque ainsi qu'un échéancier qui peut être utilisé en tant que plan de trésorerie, compte d'exploitation, comote de resultat etc. Très utile

AMCOMPTA
Disq 8[illegible] **750 F**
Ce logiciel sur disquette permet à toute le tenir sa comptabilité (professionnelle ou particulier). Il offre entre autre 5[illegible] modes de trésorerie 50 postes comptables et permet environ 200 écritures/mois

AMSWORD
Cass 8[illegible] **290 F** Disq 8656 **390 F**
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture

CALCUMAT
Disq 8[illegible] **450 F**
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculette, le bloc note etc. Vendu avec une importante documentation le logiciel propose une feuille de calcul de 100 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix famille

COMPTA GENERALE
Disq 8611 **1690 F**
Destiné aux PME et PMI ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout

CP GRAPH
Cass 8[illegible] **195 F**
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu

DBASE II
Disq 8450 **790 F**
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Aujourd'hui si vous rêvez de trouver le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes, vous le faut impérativement. D'BASE comporte en outre un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples

DATAMAT
Disq 8304 **450 F**
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer de modifier ou rechercher calculer annuler trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS
Disq 8629 **1190 F**
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH
Disq 8696 **790 F**
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes de lignes d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français

AMSCALC
Cass 8037 **148 F**
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels

FACT STOCK CORE
Disq 8320 **240 F**
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre entête à partir des articles du fichier par la programme Stock. Idéal pour les artisans

FACT STOCK LOGICYS
Disq 8480 **1690 F**
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (6 taux de TVA possibles prix sur 7 propositions dont deux décimales seuils limites des stocks etc.). Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Cass 8257 **200 F** Disq 8242 **230 F**
LOGYS société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fiches a la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches

GESTION D'ENTREPRISE
Cass 8597 **195 F** Disq 8329 **240 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de reglement. Bien adapté à une petite entreprise

INTEGRE I
Disq 8460 **490 F**
Ce logiciel destiné à la série CPC regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses de gestion domestique, de gestion de thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu ou nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir 1 page) ce logiciel intéresse particulièrement tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

LA CORBEILLE
Disq 8714 **390 F**
Les personnes investissant en bourse sont de plus en plus nombreuses. Mais la bourse n'est pas pour autant devenue un phénomène simple à comprendre. Avec ce logiciel, vous saurez déterminer ce qui parmi les SICAV, emprunts d'état, valeurs, actions... vaut la peine que nous nous y intéressions ce plus près. Vous saurez gérer votre portefeuille boursier comme un habitué.

MASTERFILE
Cass 8568 **198 F** Disq 8096 **290 F**
La gestion de fichiers de chez AMS TRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en toute facile à utiliser.

MASTERCLAC SEMAPHORE
Disq 8470 **290 F**
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT
Cass 8314 **241 F**
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux verticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

MULTIPLAN
Disq 8445 **499 F**
Tableur mondialement célébré développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET EASE
Disq 8122 **700 F**
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devrez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC
Disq 8124 **450 F**
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarythmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaître.

POLY FICHIERS
Cass 8038 **195 F** Disq 8040 **245 F**
Qui n'a pas besoin d'un fichier ? Ce logiciel puissant (puisque ses capacités sont celles de la machine) est extrêmement simple d'utilisation. Quelques minutes vous suffiront pour le maîtriser. En outre vous pourrez imprimer vos documents sur n'importe quelle imprimante et quelque soit leur format d'origine puisque tous les paramètres ne dépendent que de vos besoins.

TASWORD - MAILMERGE
Disq 8447 **340 F**
TASWORD - MAILMERGE c'est le ménage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TASWORD
Disq 8448 **290 F**
N'importe qui peut utiliser ce traitement de texte sans crainte. Vous tapez votre texte (pouvant aller jusqu'à près de 30 pages) sans vous soucier des coupures des mots puisque vous aurez préalablement désigné le format désiré (en appuyant tout simplement sur des touches indiquées par menus). Vous serez entièrement pris en main et n'aurez qu'à suivre le menu général. Un excellent logiciel pour 464 et 664.

TEXTOMAT
Disq 8365 **690 F**
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet le tabulation, le recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

WORDSTAR
Disq 8651 **690 F**
Ce traitement de texte professionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaiterez.

LOGICIELS DE CALCUL

Aide aux mathématiques pour étudiants ou scientifiques

AMXCALC
Cass 8455 **190 F** Disq 8456 **290 F**
C'est une nouvelle approche du tableur sur ordinateur qui vous permettra de résoudre vos problèmes de gestion ou de vous initier à un outil très utile en informatique. Simple et agréable d'emploi.

AMX FONCTION
Cass 8454 **190 F** Disq 8459 **290 F**
AMX FONCTION est un outil mathématique qui permet de tracer des courbes planes et des surfaces. Le système des menus interactifs rend son utilisation et sa manipulation très aisées.

AMX GRAPH STAT
Cass 8457 **190 F** Disq 8458 **290 F**
Ce logiciel utilitaire permet à partir d'un certain nombre de données le tracé de courbes, histogrammes ou camemberts. Très utile pour ceux qui utilisent un tableur.

LOGICIELS POUR PCW

LES JEUX

De nombreux jeux commencent à être édités sur PCW. Ce sont souvent des adaptations de jeux CPC. Toutefois, l'absence de joystick n'arrange pas les choses.

SO CLOCK CHESS
Disq 8676 **220 F**
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de difficulté. Demandez-nous une démonstration en magasin.

AMSTRAMDAMES
Disq 8290 **199 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

BLOCUS
Disq 8881 **270 F**
Jeu de stratégie sur PCW. Bloquez votre adversaire en un minimum de coups en déplaçant vos pions comme le cavalier aux échecs. Un jeu rapide et bien fait.

BRIDGE PLAYER 3D
Disq 8089 **220 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

BATMAN
Disq 8382 **159 F**
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

COLOSSUS CHESS IV
Disq 8174 **245 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

FORCE IV
MISSION DETECTOR
Disq 8152 **166 F**
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

GRAPHOLOGIE - BIORYTHMES
Disq 8076 **199 F**
Identique à CPC. Voir Ésotérisme.

UTILITAIRES de PROGRAMMATION

GENECAR
Disq 8170 **199 F**
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La généreuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

C BASIC COMPILER
Disq 8695 **849 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

PASCAL MT+
Disq 8697 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

ACT 1
Disq 8701 **805 F**
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet le création de n'importe quel fichiers avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

ALIENOR
Disq 8110 **1050 F**
La comptabilité ALIENOR compatible avec le logiciel de Facturation/Stock du même éditeur (Logicys) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, compte d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement clair (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

COMPTA GENERALE BILAN
Disq 8192 **1179 F**
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le décrirez d'éditer votre bilan. C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

O BASE II
Disq 8450 **790 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DEVIS
Disq 8150 **1280 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DR GRAPH
Disq 8696 **649 F**
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

DAMOCLES FACTURATION STOCK
Disq 8242 **1690 F**
La Facturation/Stock de LOGICYS adaptée au PCW. Avec ce logiciel les PMI-PME peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

FICHIER SMART
Disq 8459 **660 F**
Environ 2000 fiches. Le SMART est très facile d'utilisation. Sélection multi-critères, rapidité d'exécution, il n'a pas la puissance d'un D BASE II mais devrait satisfaire ceux qui débutent.

GESTION DOMESTIQUE LOGYS
Disq 8699 **245 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Disq 8730 **260 F**
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

LIVRE DE BANQUE
Disq 8464 **580 F**
Ce logiciel édité par une société dynamique permet de créer quatre comptes bancaires simultanément conservant tous les renseignements utiles (dates, libellés, dates d'échéances, etc...). La création d'un fichier est d'une simplicité déconcertante et sans rapport avec la qualité du logiciel (procédure par menus).

MULTIPLAN
Disq 8446 **499 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

POCKET EASE 8256
Disq 8122 **700 F**
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

POCKET CALC 8256
Disq 8124 **450 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

QUICK MAILING
Disq 8166 **790 F**
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire pâlir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document crée sur Locoscript.

WORDSTAR
Disq 8652 **860 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

UTILITAIRES DE DESSIN

DR DRAW
Disq 8698 **649 F**
Identique à CPC
Voir Logiciels Graphiques.

SPECIAL COMBAT

Le thème vous permettra de découvrir ou de redécouvrir des logiciels récents ou non, qui visent le même créneau d'utilisateurs, de joueurs ou de programmeurs. Ainsi, notre premier thème est consacré aux jeux virils , le corps-à-corps est à l'honneur ! Certains, sans doute, s'étonneront de l'absence de certains produits, tant pis ! Sachez simplement qu'on ne peut ni tous les citer, ni les avoir tous. Au fait, une nouvelle simulation de Karate est née : il s'agit d'une production d'Endurance Games International Karate. A l'heure où nous mettons sous presse, il n'est pas encore disponible en France.

THE WAY OF THE TIGER

GREMLIN GRAPHICS
Arcade/Simulation

Il existe un monde magique, isolé au milieu d'une mer que le peuple de Mammarch prétend sans fin. Il y a bien des années, une fidèle servante vous y a amené, bravant mers et démons. Elle vous déposa sur les marches du temple du rocher en priant les dieux que les religieux vous adoptent. En effet une étrange malédiction l'avait frappée, elle mourut peu de temps après. L'adoration du dieu Know était la foi première des religieux, ce dieu n'était ni plus ni moins que le maître suprême du corps-à-corps. Celui-ci prônait l'aide d'autrui pour lutter contre le mal qui infeste le monde. En toute logique, les religieux vous adoptèrent malgré une étrange marque à la cuisse : une couronne. Nul ne voulut vous en donner la signification. Le plus puissant et le plus vénérable des prêtres, le grand maître de l'amore, devint votre père adoptif et naturellement il vous enseigna tout ce qu'un bon religieux doit savoir : Karaté, Kendo, etc.

Il fait chaud et vous errez parmi les régions désertiques d'Orb. Le grand maître a décidé de vous mettre à l'épreuve. Il vous faudra vaincre tous ceux qu'il placera sur votre route. Des niveaux d'endurance et de morale vous seront assignés ainsi qu'à vos adversaires. Know a le pouvoir d'augmenter votre force s'il le désire. La première épreuve consiste en un simple corps-à-corps, avec différents adversaires, de force croissante. L'arène est pleine d'obélisques, de rocs qui peuvent dissimuler toutes sortes d'adversaires. Pour vous défendre, vous connaissez quelques techniques de base qui vous permettent d'atteindre votre adversaire de différentes manières. Les coups de pieds ont souvent une meilleure efficacité. Les adversaires sont généralement de quatre ou cinq types : un Ninja vous permettra de vous échauffer. Il sera suivi par des monstres dont les aptitudes deviendront de plus en plus difficiles à contrer.

Si malgré les dangers, vous remportez tous vos combats, vous serez alors transporté dans l'arène réservée au combat au bâton. Sur un tronc d'arbre, suspendu au-dessus de l'eau, vous devrez affronter, là aussi, des monstres sortis de l'imagination des ténèbres. Attention, la poutrelle est glissante et les sauts sont à utiliser avec parcimonie. La panoplie de coups permet une bonne protection de sa personne, tout en étant capable d'infliger des coups mortels à son adversaire. La aussi, les adversaires sont multiples et coriaces, mais avec un entraînement intensif, nul doute que vous vaincrez et pourrez participer à la dernière épreuve .

La lutte au sabre , tel les illustres Samourais, vous allez jongler avec une lame de rasoir. Dans le grand temple, vous devrez livrer combat aux plus grands guerriers qu'il soit permis d'imaginer. Leur puissance est sans comparaison avec celle des adversaires rencontrés jusqu'alors. Si vous surmontez cette épreuve, il vous sera alors permis d'affronter le grand maître en personne. De votre victoire naîtra Ninja le sage, le protecteur des pauvres, des opprimés et des faibles. Cette personne n'est ni plus ni moins que la fusionnement de votre personne et de l'expérience accumulée au cours des combats.

Ce jeu est certainement le condensé rêvé pour notre thème : il recoupe l'ensemble des produits existants dans ce domaine en y ajoutant sa qualité. Le graphisme est impeccable et l'animation sans reproche. Les décors ne sont pas inertes, ils bougent, s'animent suivant le milieu : poissons dans la rivière, nuages, etc., autant de détails qui contribuent au réalisme. Le joystick est, à mon avis, indispensable pour ce jeu. Cependant, son utilisation sur cassette est pénible car le logiciel n'occupe pas moins de deux cassettes recto-verso. Ainsi, comme on peut s'entraîner aux différentes épreuves indépendamment du reste du jeu, je conseillerai à ceux qui le peuvent de se le procurer sur disquette , ils apprécieront alors pleinement la splendeur de ce jeu.

THE WAY OF THE EXPLODING FIST

MELBOURNE HOUSE
Arcade/Simulation

Les simulations de Karate sur ordinateur sont nombreuses, mais peu d'entre elles peuvent prétendre être des références à part The Way of the Exploding Fist L'AMSTRAD ne possedant pas les sprites d'origine, il a fallu les créer Si le résultat est inferieur au produit présenté sur Commodore, on n'en est pas moins étonne de l'exploit réalise par les programmeurs de Melbourne Le decor de fond reste le même, quels que soient le niveau et l'option choisis , c'est regrettable car, sur les autres machines, il varie et cela contribue à l'ambiance Les combats peuvent être disputés à un ou deux joueurs, au joystick ou au clavier

L'affrontement dans l'option un joueur dure deux périodes de trente secondes Le vieux juge arbitre départage les deux joueurs en cas d'égalité ou fait redisputer une manche Le joueur commande par l'ordinateur ne pose pas trop de problèmes avant le quatrième ou cinquieme DAN (pour un débutant), cependant un excès de confiance peut être très néfaste Recherchez la technique la plus appropriée à chaque niveau, cela vous permettra de gravir les échelons peu intéressants avec un maximum de points La notation s'effectue suivant la qualite du coup Le ying et le yang servent de marque , un demi symbole represente un coup impar fait Deux coups parfaits sont éliminatoires, mais ces coups parfaits peuvent être le cumul de demi-coups. Il existe seize actions possibles, sans compter les blocages Une attaque qui touche rapporte plus ou moins de points suivant sa perfection et le type de coups employe Il y a dix DAN à franchir , ce n'est pas une mince affaire, mais c'est tout a fait realisable

L'option deux joueurs est bien plus passionnante, car l'imagination et la créativite des deux joueurs peuvent s'exprimer pleinement. Il y a quatre series d'affrontement. Les points sont cumulés et le vainqueur est designé par le vieux maître qui agite un mouchoir aux couleurs du vainqueur. Le système de notation et la panoplie de coups sont identiques à l'option un joueur Mais il n'y a pas de coups éliminatoires

Lors du jeu, le clavier ou le joystick peuvent être utilisés. Le clavier a l'avantage d'offrir les diagonales plus précises, mais le joystick procure, pour sa part, de plus grandes sensations. Tout est question de choix et de la personnalité de chacun Si vous ne vous l'êtes pas encore procuré pour la prochaine parution d'AMSTAR, je vous conseille, soit de relire cet article, soit d'aller chez votre opticien préfère, à mon avis, vos verres sont inadaptés à votre vue....

ROCK'N WRESTLE

MELBOURNE HOUSE
Arcade/Simulation

Rêvez un instant et devenez l'ange blond ! La foule hurle, les gradins sont pleins à craquer, il faut chaud, vous avez peur... Quelques derniers conseils de votre entraîneur, et vous voilà livre à la foule, livré à vous même Vous êtes pourtant un solide gaillard, a vrai dire, pour les cinéphiles, vous êtes le lutteur de Rocky III, une référence, me direz-vous ! Votre adversaire ne semble nullement impressionné par votre stature et, sous son chapeau de cow-boy, son visage rougit de rage Tel le taureau qui bondit dans l'arène, il se jette sur vous à peine la cloche sonnée Coups de poings et coups de pieds fusent, vous ne pouvez qu'esquiver en reculant Puis, voyant que votre adversaire n'est pas si terrible qu'il n'en a l'air, vous l'empoignez pour le faire tomber et l'immobiliser Mal vous en a pris, il a eu la même idée que vous, et son coup était mieux préparé Votre improvisation vous coûte cher, et la chute est violente Le choc vous a un peu abasourdi Vous êtes dans la totale impossibilité de réagir, votre adversaire se laisse tomber et son coude heurte violamment vos côtes Le choc vous affaiblit encore, mais vous vous relevez malgré tout Il vous faut absolument le battre si vous voulez garder des chances pour le championnat Une mattention de sa part serait la bienvenue. Rien à faire, il reste trop prudent, il ne vous reste plus qu'à prendre l'initiative Vous le prenez par le bras, puis vous l'ejectez dans les cordes. Il reste sans réaction et n'aperçoit pas votre brusque retour La violence du choc l'assomme. Il s'étale de

son long sur le ring, il ne vous reste plus qu'à l'immobiliser.

Les trois secondes semblent durer une eternité. Finalement, la libération arrive, vous avez vaincu ..

Ce superbe jeu est peu banal En effet, outre son thème : simuler des combats de lutte, il permet une gamme de coups très vaste, variant suivant la position des protagonistes. Toutes les prises ou presque sont possibles et leur réalisme est surprenant On peut jouer avec les cordes, balancer son adversaire sur le ring ou encore lui tomber dessus à l'improviste Le graphisme souffre, pour sa part, du choix des auteurs qui ont favorisé les couleurs Ce n'est pas gênant car la clarté des actions n'est pas altérée. L'option deux joueurs permet à des novices de s'entraîner, car la complexité des actions demande un sérieux entraînement Le joystick m'a donné de fort bons résultats et la finesse des coups ne justifie pas son abandon pour le clavier Melbourne House semble avoir trouvé un digne successeur à The Way of the Exploding Fist...

SAI COMBAT

GASOLINE SOFTWARE
Arcade/Simulation

Dépoussierez vos kimonos, pansez vos blessures, vous allez reprendre du service. Le Sai est un très ancien art martial qui, outre les coups traditionnels du Karate, utilise également un bâton pour parer et frapper. La maîtrise des techniques permet un enchaînement de coups redoutables pouvant battre les meilleurs guerriers.

La lutte se déroule entre deux combattants de même grade. Il y a huit niveaux, de la ceinture blanche à la ceinture noire. Puis, une fois la ceinture suprême atteinte, il y a huit Dan à passer pour devenir grand maître. On marque 100, 200 ou 300 points à chaque coup réussi, la valeur dépendant du type de coup porté. Le jeu se déroule comme les combats traditionnels. Des vieux maîtres arbitrent les cérémonies. Au départ, le joueur possède une ceinture blanche et la possibilité d'être six fois mis à terre. Il faut un minimum de 600 points pour mettre l'adversaire à terre. Votre capacité est affichée dans une tête de Dragon. Plus elle devient verte, plus vos chances d'être KO augmentent. La panoplie des coups est fort complète. Toutes les parties du corps sont sensibles, un coup dans le dos entraîne souvent un léger coma. Cependant, ils sont rares car lorsque les deux adversaires se croisent, il se retournent automatiquement. Alors, direz-vous, impossible de frapper dans le dos ? Vous découvrirez bien assez tôt comment on s'y prend. Si, au départ, un certain temps d'adaptation est nécessaire pour jouer, on se fait très vite aux possibilités inexplorées du Sai. Les amateurs de "The way of the exploding fist" vont être ravis : les deux panoplies de coups se ressemblent assez, et les dispositions sur le clavier ou le joystick sont quasiment identiques. A ce propos, croyez-en ma vieille expérience (2 jours) de combattant Sai, le joystick, s'il ne possède pas de diagonales précises, ne vous sera d'aucune utilité, au contraire. Au clavier, j'ai réussi avec un entraînement léger à combattre jusqu'en 7e Dan, alors qu'avec le joystick, je n'arrivais pas à trouver les diagonales où se trouve une réserve de coups fort pratiques. Mais peut-être que c'était un problème dû à mon manche à balai.

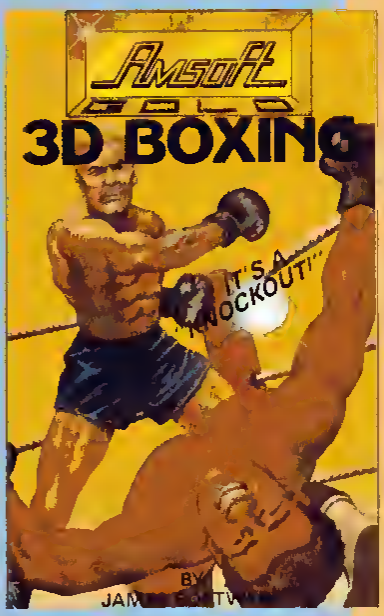
Je ne vous en dirai pas plus, car ce jeu est agréablement surprenant. C'est d'ailleurs un des meilleurs jeux qu'il nous ait été donné de tester. Je pense, pour ma part, que les autres jeux de combat font pietre figure pour l'instant face à SAI COMBAT, qui m'a véritablement enchanté et envoûté. Au fait, deux conseils de dragon approchant de l'âge de la retraite : arrivé au niveau de la ceinture noire, méfiez-vous des "papis" qui regardent les combats. Mon deuxième conseil serait de vous mettre en garde contre les coups lointains de vos adversaires : restez collé à eux, cela vous permet de mieux placer vos enchaînements, tout en gênant la manœuvre.

BOXING EN 3D

AMSOFT
Arcade/Simulation

Tels les gladiateurs romains, les deux boxeurs entrent dans l'arène : le ring. Après la rapide présentation du speaker les deux hommes s'échauffèrent. Mad Joe était un poids léger, il remuait beaucoup et ses directs, s'ils étaient rares, n'en étaient pas moins efficaces. Son adversaire était inconnu du public, les bookmakers n'avaient pas réussi à faire monter sa côte à plus de quarante contre un. Dès le début du combat, Mad Joe se fit coincer dans les cordes, son adversaire enchaîna un direct à la tête et un uppercut. Droite, gauche, crochet et direct cisaillaient entièrement le pauvre Joe. Un crochet à la tête acheva le favori qui vacilla puis chancela pour ne plus se relever. L'arbitre contrôla l'ardeur impétueuse de l'outsider, puis commença le décompte : un, deux, trois ... neuf, dix, OUT ! Toute la salle resta muselée, incroyablement fort pour un débutant. Mais, malgré sa bonne performance, le jeune boxeur n'avait pas convaincu, il lui restait, pour gagner la ceinture Amsoft, à affronter de redoutables boxeurs.

3D Boxing est une des meilleures simulations de boxe qu'il nous ait été donné de tester. Si sa qualité ne peut hélas pas rivaliser avec les autres simulations de combat, que ce soit au niveau sonore ou au niveau graphisme, on peut quand même signaler que de nets progrès ont été accomplis en ce sens. La panoplie de coups, bien que sommaire, est suffisante : directs au corps et à la tête, crochets, uppercuts sont présents. On regrettera pourtant la quasi inexistance de garde. Les adversaires semblent, pour un débutant, être d'insurmontables obstacles, en fait chaque boxeur a ses défauts et les crochets à la tête raisonneront les plus constauds. La présentation



est un peu sommaire, aucun point n'est attribué et il manque un tableau des scores ou des performances (puisque les points sont absents) pour que ce jeu soit parfait. Cependant, l'option deux joueurs est plaisante et quel plaisir d'envoyer au tapis son meilleur copain (un gros costaud, une brute !) sans avoir quitté son fauteuil. On m'a d'ailleurs affirmé que c'était le jeu préféré de Stallone, après Rambo, bien sûr.

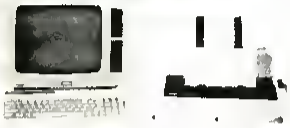
ORDIVIDUEL

20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES – Tél. : (1) 43.28.22 06

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h

REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD FRANCE

ORDIVIDUEL



☐ **PCW 8256** 5 925 F

☐ PCW 8512 512 K
2° lect. disq intégré (700 K formatés) 7 890 F
☐ 2° lect. de pour 8256 1 890 F
☐ liaison RS 232 + centronic pour 8256 890 F

☐ CPC 6128 moniteur monochrome. 3990 F
☐ CPC 6128 moniteur couleur 5200 F
☐ CPC 464 moniteur monochrome 2690 F
☐ CPC 464 moniteur couleur 3899 F

☐ 1er lecteur de disquettes. 1890 F
☐ 2ème lecteur de disquettes 1500 F
☐ cordon 2ème lecteur disquette 130 F

Imprimante CITIZEN 1200
120 CPS matrice 9 x 9 traction ou friction papier à 3 ex. compatible EBSON garantie 2 ans interface centronics intégrée
Particulièrement bien adaptée à l'Amstrad cette imprimante vous donnera toutes satisfactions ! Compatible avec la plupart des logiciels de copie d'écran du commerce elle accepte également les caractères graphiques.
☐ imprimante CITIZEN 120 D 3280 F

PRODUITS DK TRONICS

Extension 64 K :
☐ pour 464 664 599 F
extension 256 K ROM
☐ pour 464 664 1 199 F
☐ pour 6128 1 199 F
extension 256 K silicon-disk
☐ pour 464-664 1 199 F
☐ pour 6128 1 199 F
stylo optique
☐ pour 464-664 sur cassette. 649 F
☐ pour 464-664-6128 sur ROM 349 F
☐ magnétophone 399 F
☐ câble magnéto 50 F

Rallonge alimentation + video
☐ ne soyez plus collé à l'écran rallonge 464 130 F
☐ 664/6128 175 F
☐ housse pour moniteur + clavier (précisez couleur ou monoc.) 69 F
☐ housse DMP 2000 80 F
☐ housse PCW (moniteur + clavier + imp.) 320 F

LOGICIELS CASSETTES

☐ graphic city	150 F	☐ facturation (cora)	99 F	☐ mission detector	120 F
☐ 1000 bornes	145 F	☐ fifth axis	130 F	☐ moves	135 F
☐ 30 voca chess	140 F	☐ foot	100 F	☐ never ending story	125 F
☐ absurdity	150 F	☐ force 4	120 F	☐ night hawkers.	120 F
☐ adresses (éd smart)	150 F	☐ genre of stradus.	85 F	☐ night gunner	105 F
☐ agenda (éd. smart)	150 F	☐ ghosts n gobelins.	100 F	☐ omega planets invisible	245 F
☐ amstrubaid	490 F	☐ gladiator	110 F	☐ pacific	120 F
☐ amstral	120 F	☐ golden hits.	125 F	☐ ping pong	100 F
☐ atom smasher	80 F	☐ grafrec	150 F	☐ pouvoir	190 F
☐ astrologie	135 F	☐ green beret.	105 F	☐ printer pack 2	145 F
☐ balade au pays de big ben	179 F	☐ gunfright	130 F	☐ rambo	100 F
☐ balade outre rhin.	150 F	☐ H basic.	390 F	☐ imano champeur	140 F
☐ bataille pour midway	140 F	☐ hold up	120 F	☐ revue ten.	100 F
☐ batman	100 F	☐ infernal runner	140 F	☐ sac combat.	120 F
☐ biggles	135 F	☐ initiation basic vol. 1	195 F	☐ saint fortiche.	99 F
☐ blade runner	125 F	☐ jungle jane.	125 F	☐ shogun	120 F
☐ bomb jack.	120 F	☐ knight lore.	105 F	☐ sorcery	100 F
☐ boulder dash 3	100 F	☐ kraftan et xunk	140 F	☐ space moving.	295 F
☐ bridge	250 F	☐ kung fu master	130 F	☐ spirit	150 F
☐ budget familial	150 F	☐ laffaire mara crux.	190 F	☐ star avenger (464)	80 F
☐ bugs buster	125 F	☐ la gale d'or	110 F	☐ stress	120 F
☐ carte d europe.	175 F	☐ l'héritage	160 F	☐ strike force harrier	115 F
☐ cauldron 2	110 F	☐ la bataille d'angleterre	140 F	☐ super bio.	100 F
☐ ciné clap	180 F	☐ la geste d'artillac.	145 F	☐ super sprite.	145 F
☐ commando	120 F	☐ laser compiler	225 F	☐ sweevo's world.	120 F
☐ compte bancaire (éd smart)	150 F	☐ le 5kate une	180 F	☐ tau ceti.	165 F
☐ contamination	140 F	☐ le millionnaire.	140 F	☐ tennis 3D	140 F
☐ D.A.M.S.	285 F	☐ lens	125 F	☐ théâtre europe.	140 F
☐ dossier G	180 F	☐ M à base	185 F	☐ thesaurus	180 F
☐ dun darach	110 F	☐ mailing (éd smart)	150 F	☐ tnt way of tiger	115 F
☐ easy aerobic	129 F	☐ mandragore	245 F	☐ they said a million (éd 2)	120 F
☐ elite	150 F	☐ master file.	199 F	☐ tomahawks	115 F
☐ empire	109 F	☐ master of the lamps.	129 F	☐ tony truant	150 F
☐ fairlight	180 F	☐ neutra à grande vitesse	150 F	☐ tyrann	185 F
☐ fichier (éd. smart)	150 F	☐ mastra sur l'atlantique.	199 F	☐ winter game	115 F
		☐ mern acrobies	195 F	☐ terra	110 F

LOGICIELS DISQUETTES

☐ ciné clap	199 F	☐ data mat.	450 F	☐ ping pong	155 F
☐ zombi	180 F	☐ éman amstrad	1280 F	☐ pocket base.	899 F
☐ graphic city	182 F	☐ dossier G.	210 F	☐ pocket calc	449 F
☐ tor et flammes (2 disq.)	295 F	☐ dun darach.	160 F	☐ pocket wordstar	790 F
☐ 3D fight.	199 F	☐ ere du verseau.	260 F	☐ pouvoir	199 F
☐ 3D grand prix.	150 F	☐ fairlight	180 F	☐ printer pack 2	195 F
☐ adresses (éd. smart)	199 F	☐ fichier (éd. smart)	199 F	☐ rod arrows	150 F
☐ agenda (éd smart)	230 F	☐ fida	200 F	☐ revers champions.	199 F
☐ amstral	180 F	☐ fighter pilot.	150 F	☐ shogun	185 F
☐ astrologie	180 F	☐ way of exp. fist + fighting warrior	240 F	☐ skyfox	180 F
☐ autoformation à l'assembleur	295 F	☐ foot	199 F	☐ space moving	385 F
☐ balade au pays de big ben	250 F	☐ gonet applic. O base 2.	499 F	☐ spitfire	199 F
☐ balade outre rhin.	249 F	☐ géographie	199 F	☐ sram	180 F
☐ bataille pour midway	220 F	☐ gladiator	180 F	☐ strike force harrier	155 F
☐ batman	165 F	☐ golden city	180 F	☐ super sprite.	195 F
☐ biggles	180 F	☐ green beret.	175 F	☐ superpaint	385 F
☐ bombjack	180 F	☐ laffaire mara crux.	180 F	☐ tableur (éd smart)	290 F
☐ boulder dash 3	150 F	☐ l'expert 150 règles.	740 F	☐ tau ceti	165 F
☐ calcamat	450 F	☐ l'héritage	180 F	☐ tennis 3D	199 F
☐ contact (éd smart)	250 F	☐ la geste d'artillac.	250 F	☐ testamat	450 F
☐ carte d'europe	245 F	☐ la ville infernale.	180 F	☐ théâtre europe	220 F
☐ cauldron 2	180 F	☐ lens compiler	290 F	☐ they said a million (no 1)	110 F
☐ cobra pinball.	220 F	☐ macadam bumper	240 F	☐ they said a million (no 2)	150 F
☐ commando	180 F	☐ mailing (éd. smart)	190 F	☐ tony truant.	199 F
☐ compte bancaire (éd smart)	190 F	☐ mastra à grande vitesse	240 F	☐ transmat	185 F
☐ contamination	220 F	☐ mern scrabble	245 F	☐ turbo data base (milbos)	740 F
☐ crafton et xunk.	220 F	☐ Multiplan	499 F	☐ winter games.	165 F
☐ D base 2	790 F	☐ night gunner	155 F	☐ zombi	180 F
		☐ numéro 3 de cektel	280 F	☐ zaxxo	180 F
		☐ omega planète invisible.	295 F	☐ turbo pascal	640 F

LOGICIELS PCW

☐ 3D clock chess	199 F	☐ budget (éd smart)	360 F	☐ l'expert 150 règles.	950 F
☐ A.C.T 1	799 F	☐ fiche (éd smart)	750 F	☐ multiplan	499 F
☐ adresses (éd smart)	380 F	☐ fichier (éd smart)	680 F	☐ pocket base.	790 F
☐ alienor	1055 F	☐ force 4 + sweevo's boots.	199 F	☐ pocket calc.	449 F
☐ am stram dames.	199 F	☐ gamecar	199 F	☐ pocket wordstar	790 F
☐ batman	190 F	☐ générateur applications		☐ s.a.s. rhin.	190 F
☐ biscuit	199 F	☐ graphel + biorythmes.	199 F		

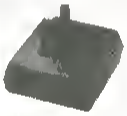
LIVRES ET REVUES

☐ guide du basic	139 F	☐ débuter sous le CPC 6128	99 F	☐ le livre du logo	149 F
☐ amstrad cp/m plus.	149 F	☐ des idées pour les CPC.	129 F	☐ les routines de l'amstrad CPC	149 F
☐ la tour de l'amstrad.	84 F	☐ graph et sons du CPC	129 F	☐ livre de lecteur disquette du CPC.	149 F
☐ amstrad explore.	109 F	☐ la bible des CPC 6128	199 F	☐ peeks et pokes du CPC	99 F
☐ amstrad partie basic.	138 F	☐ musique sur amstrad.	149 F	☐ programmes basic pour les CPC	129 F
☐ amstrad guide du graphisme	109 F	☐ la bible du CPC 464	249 F	☐ trucs et astuces pour CPC vol. 2.	129 F
☐ amstrad à l'école.	120 F	☐ le basic au bout des doigts	149 F	☐ clefs pour O base II	295 F
☐ amstrad ouvre toi.	99 F	☐ le langage machine CPC	129 F	☐ écrire en O basic	185 F
☐ amstrad premiers programmes	109 F	☐ le livre du PCW	179 F	☐ l'école du PCW le no	30 F
☐ amstrad programmation en assem.	109 F	☐ le livre de la C.A.O.	149 F		
		☐ le livre du CP/M.	149 F		

REVUES ☐ amstrad user ☐ les échos

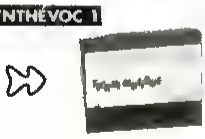
Possibilités de crédit partiel ou total

☐ imprimante DMP 2000 2290 F
☐ interface RS 232 (Amstrad) 590 F
☐ stylo optique PCW 890 F
☐ souris 690 F



TIRVITT 2
Esthétique robotique pratique le TIRVITT 2 vous séduira ! Contacts par micro switches un contacteur sous la socle permet le choix 4 ou 8 directions
☐ TIRVITT 2 150 F

SYNTHÉVOC 1



"Il ne lui manque que la parole" synthe VOC1 le lui donne. Très performant ce synthétiseur vocal va vous permettre de rendre votre ordinateur plus bavard ou un politicien en campagne !
☐ synthétiseur vocal 499 F

Le "must" pour les amateurs de graphisme. Utilisée par la majorité des créateurs de logiciel cette tablette vous séduira par sa simplicité d'utilisation et la qualité "top niveau" des résultats obtenus (ex options : lignes points traits, boîtes, cercles, texte, remplir zoom" !
☐ graphmouse 990 F

Cassettes vierges C20
☐ les 5 45 F
☐ les 10 80 F
☐ disquette vierge 3 pouces 35 F
☐ disquette vierge pour 8256 79 F
☐ **boîtier rangement disquettes.** 180 F

Câble imprimante AMSTRAD
Vous permet de connecter votre AMSTRAD à n'importe quelle imprimante au standard "centronic"
☐ câble imprimante 180 F
☐ ruban imprimante DMP1 (par 2) 198 F
☐ adaptateur péritel pour 464 390 F
☐ adaptateur péritel pour 664 6128 480 F
☐ ruban imprimante PCW 99 F
☐ ruban imprimante DMP 2000 80 F

Produits JAGOT et LEON

☐ E 210	1500 F	☐ E 200	420 F
☐ E 213	3800 F	☐ E 201	1000 F
☐ E 211	3700 F	☐ E 202	1000 F
☐ E 214	2000 F	☐ E 203	1100 F
☐ E 212	3700 F	☐ E 204	380 F
☐ E 215	2700 F	☐ E 101	590 F
☐ E 102	590 F	☐ E 103	590 F

Tous nos prix sont indicatifs

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites-en une liste sur une feuille à part. Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F 40 F de 500 à 1000 F 50 F pour achat supérieur à 1000 F)

NOM _____ ORDINATEUR ☐ 6128 mono ☐ 6128 mono ☐ 464 kaki ☐ 464 mono ☐ 8256 ☐ 9512

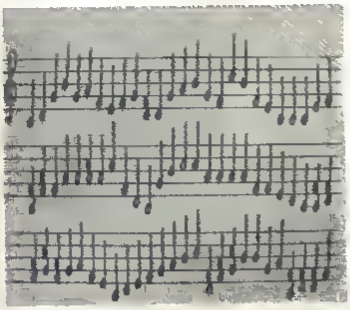
ADRESSE _____ TÉL. _____ CODE POSTAL _____ VILLE _____

Mode de paiement ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre remboursement (prévoir 20 F de frais) – envoyer le tout à **ORDIVIDUEL**, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES

réseau ORDI94

MUSICOS

Fabrice ROSE



Notre ordinateur a des possibilités sonores qu'il est prêt à mettre au service des mélomanes. Pourquoi ne pas les utiliser ?

MUSICOS et un petit éditeur musical, capable de vous aider à créer une partition, stocker celle-ci sur disquette (ou cassette) et la re-écouter ensuite.

Une partie du clavier de l'AMSTRAD sert de clavier musical. Le programme permet, en jouant, de changer d'octave au moyen du pavé numérique. L'enveloppe peut également être modifiée, de même que la richesse du son et harmoniques.

Les notes s'affichent sur la partie, au fur et à mesure que vous les jouez.

Quelques précisions «techniques» sur le programme :

— les sons sont générés par le canal 129, ceci afin de pouvoir interrompre une note par une autre, même si sa durée n'est pas terminée ;

— si un lecteur de cassettes est utilisé, il faut supprimer la ligne 2040 ;

— la ligne 660 permet de mettre dans la table D le temps séparant deux notes, ceci afin de restituer la mélodie (presque) exacte lors de l'écoute. Cette table D est utilisée en ligne 1920 dans une boucle.

Le mode d'emploi est inclus dans le programme. Un système de menus successifs rend son utilisation agréable.

```
10 REM ***********************
20 REM **      MUSICOS      **
30 REM ** Par Fabrice Rose **
40 REM ** Copyright   1986 **
50 REM ***********************
60 MODE 1:INK 0,1:INK 1,24:INK 2,20:INK
3,6:BORDER 1
70 PEN 1
80 LOCATE 3,13
90 PRINT "VOULEZ-VOUS LE MODE D'EMPLOI

100 WHILE REP$="":REP$=INKEY$:WEND
110 IF UPPER$(REP$)="N" THEN 140
120 IF UPPER$(REP$)="O" THEN GOSUB 2430
130 IF UPPER$(REP$)="N" AND UPPER$(REP$
)="O" THEN REP$="":GOTO 100
140 ON BREAK GOSUB 900
150 ON ERROR GOTO 900
160 MODE 2:INK 0,26:INK 1,0
170 ENVEL=1:ENVET=1:DIV1=1:IF CODER=0 TH
EN I=1:DIM NOTE 700,2,700
180 ENT -1,2,1,1,4,0,1,1,-1,1,2,0,1,1,-1
,2
190 ENV 1,3,5,1,25,0,3,5,-1,6
200 ENV 2,15,-1,15
2 SYMBOL AFTER 239
```


A ne pas mettre entre toutes les mains !

MASTER SAVE

Enfin, la véritable copie de sauvegarde sur Amstrad !

La Loi autorise l'utilisateur à effectuer une copie de sauvegarde. Nous dégageons toute responsabilité quant à une utilisation abusive de Master Save.

- Sauvegarde par duplication physique de 99 % des disquettes du marché.
- Accès au formatage des disquettes avec informations piste par piste de tous les secteurs.
- Reconnaît jusqu'à 99 pistes avec toutes les densités d'écriture, les pistes déformatées, les secteurs non standards, les secteurs effacés, les secteurs de taille anormale.
- Fonctionne sur Amstrad CPC 464, 664 et 6128 avec un ou plusieurs lecteurs de disquettes.

Méridien informatique

BON DE COMMANDE EXPRESS

Je désire recevoir Master Save au prix de 350 F

Nom Prénom

Adresse

Code postal Ville

Règlement ☐ Chèque (que je joins) ☐ contre remboursement

Envoyez le tout à MERIDIEN Informatique - 11, rue Léandri - 83100 Toulon

ECHANGEZ VOS JEUX !

Si vous êtes lassés par vos jeux, ne les gardez plus, échangez-les contre des nouveautés ou des titres que vous ne connaissez pas encore avec :

BOOMERANG

BP 585 – 74014 ANNECY Cedex – Tél. 50.67.70.42

Je souhaite recevoir votre documentation sur le fonctionnement du centre Boomerang

NOM

ADRESSE

CODE POSTAL VILLE

```
220 REM *********************
230 REM ** DEFINITION CLEF **
240 REM *********************
250 SYMBOL 239,0,0,1,2,2,2,2,2
260 SYMBOL 240,112,136,4,4,2,2,2,2
270 SYMBOL 241,2,2,2,2,2,2,2,2
280 SYMBOL 242,2,2,2,2,4,8,16,32
290 SYMBOL 243,2,1,1,2,4,9,18,36
300 SYMBOL 244,64,128,128,128,128,252,4,
130
310 SYMBOL 245,68,72,136,144,144,136,136
,72
320 SYMBOL 246,130,129,129,129,129,129,1
29,130
330 SYMBOL 247,32,32,16,8,7,0,0,0
340 SYMBOL 248,134,132,136,136,240,128,1
28,128
350 SYMBOL 249,0,0,0,0,31,63,31,15
360 SYMBOL 250,128,128,128,128,128,128,1
28,128
370 REM *********************
380 REM ** DEFINITION NOTES **
390 REM *********************
400 SYMBOL 251,0,0,0,0,0,3,3,3,3
410 SYMBOL 252,3,3,3,3,31,63,115,227
420 SYMBOL 253,199,254,124,0,0,0,0,0
430 SYMBOL 254,3,3,3,3,3,3,3,3
440 SYMBOL 255,31,63,115,227,199,254,124
,0
450 REM ********************
460 REM ** DESS.PARTITION **
470 REM ********************
480 CLS
490 A=5:B=9:VAR=0:CPT=0
500 FOR Y=A TO B
510 MOVE 0,400-(Y*16)
520 DRAW 640,400-(Y*16),3
530 NEXT
540 PRINT CHR$(22);CHR$(1)
550 IF A<>5 THEN 580
560 GOSUB 960
570 REM *********************
580 REM ** JOUER UNE MELODIE **
590 REM *********************
600 HG$=CHR$(11)+CHR$(8):L=6
610 PEN 1
620 WHILE INKEY$="":WEND
630 IF INKEY(79)=0 THEN I=1:GOTO 480
640 IF INKEY(16)=0 THEN 1430
650 IF INKEY$>="0" AND INKEY$<="20" THEN
 670
660 D(I-1)=INT((TIME-IN)*3):IN=TIME
670 GOSUB 1050
680 GOSUB 1170
690 GOSUB 1340
700 IF NOTE=0 THEN 860
710 NOTE=NOTE/DIVI
720 IF HARMO=1 THEN SOUND 130,NOTE/2,0,0
,ENVEL,ENVET
730 SOUND 129,NOTE,0,0,ENVEL,ENVET
740 K=K+VAR
750 IF INT(H/2)=(H/2) THEN LOCATE L,K:PR
INT CHR$(255)+HG$+CHR$(CAR)+HG$+CHR$(254
)+HG$+CHR$(254)
760 IF INT(H/2)<>(H/2) THEN  LOCATE L,K:
PRINT CHR$(253)+HG$+CHR$(252)+HG$+CHR$(C
AR)+HG$+CHR$(254)+HG$+CHR$(251)
770 NOTE(I)=NOTE
780 L=L+2
790 NOTE=0
800 CAR=254
810 IF CODER=1 THEN CODER=0 ELSE I=I+1
820 CPT=CPT+1
830 IF CPT=26 THEN A=12:B=16:VAR=7:GOTO
580
840 IF CPT=52 THEN A=19:B=23:VAR=14:GOTO
 580
850 IF CPT=79 THEN 460
860 GOTO 610
870 REM *********************
880 REM ** FIN DU PROGRAMME **
890 REM *********************
900 PRINT CHR$(22);CHR$(0)
910 MODE 2:BORDER 1:INK 0,1:INK 1,24:INK
 2,20:INK 3,6:PEN 1:PAPER 0
920 END
930 REM *****************
940 REM ** DESSIN CLEF **
950 REM *****************
960 PEN 1:CAR=239
970 FOR Y=5 TO 10
980 LOCATE 2,Y:PRINT CHR$(CAR);CHR$(CAR+
1)
990 CAR=CAR+2
1000 NEXT
1010 RETURN
1020 REM ************************
1030 REM ** CHANGEMENT DE GAMME **
1040 REM ************************
1050 IF INKEY(13)=0 THEN DIVI=15.93:RETU
RN
1060 IF INKEY(14)=0 THEN DIVI=7.96:RETUR
N
1070 IF INKEY(5)=0 THEN DIVI=4.01:RETURN
1080 IF INKEY(20)=0 THEN DIVI=2:RETURN
1090 IF INKEY(12)=0 THEN DIVI=1:RETURN
1100 IF INKEY(4)=0 THEN DIVI=0.5:RETURN
1110 IF INKEY(10)=0 THEN DIVI=0.25:RETUR
N
1120 IF INKEY(11)=0 THEN DIVI=0.12:RETUR
N
1130 RETURN
1140 REM ****************
1150 REM ** CHOIX NOTE **
1160 REM ****************
1170 IF INKEY(71)=0 THEN NOTE=478:H=1:K=
11:CAR=254
1180 IF INKEY(60)=0 THEN NOTE=451:H=1:K=
11:CAR=35
1190 IF INKEY(63)=0 THEN NOTE=426:H=2:K=
10:CAR=254
1200 IF INKEY(61)=0 THEN NOTE=402:H=2:K=
10:CAR=35
1210 IF INKEY(62)=0 THEN NOTE=379:H=1:K=
10:CAR=254
1220 IF INKEY(55)=0 THEN NOTE=358:H=2:K=
9:CAR=254
1230 IF INKEY(52)=0 THEN NOTE=338:H=2:K=
9:CAR=35
1240 IF INKEY(54)=0 THEN NOTE=319:H=1:K=
9:CAR=254
1250 IF INKEY(44)=0 THEN NOTE=301:H=1:K=
9:CAR=35
1260 IF INKEY(46)=0 THEN NOTE=284:H=2:K=
8:CAR=254
1270 IF INKEY(45)=0 THEN NOTE=268:H=2:K=
8:CAR=35
1280 IF INKEY(38)=0 THEN NOTE=253:H=1:K=
8:CAR=254
1290 IF INKEY(39)=0 THEN NOTE=239:H=2:K=
7:CAR=254
1300 RETURN
1310 REM ****************************
1320 REM ** CHANGEMENT D'ENVELOPPE **
1330 REM ****************************
1340 IF INKEY(0)=0 THEN ENVEL=1:ENVET=1
1350 IF INKEY(1)=0 THEN ENVEL=2:ENVET=0
1360 IF INKEY(2)=0 THEN ENVEL=3:ENVET=0
1370 IF INKEY(9)=0 AND CODCOPY=0 THEN HA
RMO=0:CODCOPY=1:GOTO 1390
1380 IF INKEY(9)=0 AND CODCOPY=1 THEN HA
RMO=1:CODCOPY=0
1390 RETURN
1400 REM **********
1410 REM ** MENU **
1420 REM **********
1430 MODE 2:BORDER 1:INK 0,1:INK 1,24
1440 PRINT STRING$(80,"*");:PRINT "
                                  M  E  N  U
                                        ";:PR
INT STRING$(80,"*");
1450 FOR E=1 TO 25:LOCATE 1,E:PRINT "*";
:LOCATE 80,E:PRINT "*";:NEXT:LOCATE 1,25
:PRINT STRING$(80,"*");
1460 LOCATE 26,8:PRINT "*****************
************"
1470 LOCATE 26,9:PRINT "*
          *"
1480 LOCATE 26,10:PRINT "* JOUER UNE MEL
ODIE ---> 1 *"
1490 LOCATE 26,11:PRINT "*
          *"
1500 LOCATE 26,12:PRINT "* ECOUTER LA ME
LODIE ---> 2 *"
1510 LOCATE 26,13:PRINT "*
          *"
1520 LOCATE 26,14:PRINT "* CHARGER UNE M
ELODIE ---> 3 *"
1530 LOCATE 26,15:PRINT "*
          *"
1540 LOCATE 26,16:PRINT "* SAUVER UNE ME
LODIE ---> 4 *"
1550 LOCATE 26,17:PRINT "*
          *"
1560 LOCATE 26,18:PRINT "* FIN DU PROGRA
MME ---> 5 *"
```

```
1570 LOCATE 26,19:PRINT "*
            *"
1580 LOCATE 26,20:PRINT "****************
*************"
1590 WHILE CH$="":CH$=INKEY$:WEND
1600 CH=VAL(CH$)
1610 ON CH GOTO 1670,1860,1990,2230,900
1620 CH$=""
1630 GOTO 1590
1640 REM ******************
1650 REM ** OPTION JOUER **
1660 REM ******************
1670 MODE 2
1680 PRINT STRING$(80,"*");:PRINT "*
                                  J  O  U  E
 R                                        *";:PR
INT STRING$(80,"*");
1690 FOR E=1 TO 25:LOCATE 1,E:PRINT "*"
:LOCATE 80,E:PRINT "*";:NEXT:LOCATE 1,25
:PRINT STRING$(80,"*");
1700 LOCATE 27,10:PRINT "****************
************"
1710 LOCATE 27,11:PRINT "*
            *"
1720 LOCATE 27,12:PRINT "* EFFACER LES NO
TES -  1 *"
1730 LOCATE 27,13:PRINT "*
            *"
1740 LOCATE 27,14:PRINT "* GARDER LES NO
TES --> 2 *"
1750 LOCATE 27,15:PRINT "*
            *"
1760 LOCATE 27,16:PRINT "****************
************"
1770 CH$=""
1780 WHILE CH$="":CH$=INKEY$:WEND
1790 IF CH$="1" THEN RUN 140
1800 IF CH$="2" THEN CH$="":CODER=1:GOTO
 160
1810 CH$=""
1820 GOTO 1780
1830 REM ********************
1840 REM ** OPTION ECOUTER **
1850 REM ********************
1860 LOCATE 33,23:PRINT "
1870 FOR N=1 TO I-1
1880 IF INKEY(79)=0 THEN LOCATE 33,23:PR
INT "ECOUTE STOPPEE":GOTO 1940
1890 GOSUB 1340
1900 IF HARMO=1 THEN SOUND 130,NOTE(N)/2
,0,0,ENVEL,ENVET
1910 SOUND 129,NOTE(N),0,0,ENVEL,ENVET
1920 FOR K=1 TO D(N):NEXT
1930 NEXT
1940 CH$=""
1950 GOTO 1590
1960 REM ********************
1970 REM ** OPTION CHARGER **
1980 REM ********************
1990 CLS
2000 Z=1:NOMMEL$=""
2010 PRINT STRING$(80,"*");:PRINT "*
                                  C  H  A  R  G  E  M
 E  N  T                                        *";:PR
INT STRING$(80,"*");
2020 FOR E=1 TO 25:LOCATE 1,E:PRINT "*"
:LOCATE 80,E:PRINT "*";:NEXT:LOCATE 1,25
:PRINT STRING$(80,"*");
2030 WINDOW 3,78,4,24
2040 DISC$="*.MUS":!DIR,@DISC$
2050 LOCATE 1,13
2060 PRINT SPC(10);:INPUT "NOM DU FICHIE
R (8 LETTRES MAXI) - ";NOMMEL$
2070 IF NOMMEL$="&" THEN CH$="":GOTO 143
0
2080 IF LEN(NOMMEL$)=0 THEN 2060
2090 IF LEN(NOMMEL$)>8 THEN 2060
2100 FOR T=LEN(NOMMEL$)+1 TO 8:NOMMEL$=NOM
MEL$+" ":NEXT
2110 NOMMEL$=NOMMEL$+".MUS"
2120 OPENIN NOMMEL$
2130 WHILE NOT EOF
2140 INPUT#9,NOTE(Z),D(Z)
2150 Z=Z+1
2160 WEND
2170 CLOSEIN
2180 I=Z-1:CH$=""
2190 GOTO 1430
2200 REM ********************
2210 REM ** OPTION SAUVER **
2220 REM ********************
2230 CLS
2240 PRINT STRING$(80,"*");:PRINT "*
                                  S  A  U  V  E  G  A
 R  D  E                                        *";:PR
INT STRING$(80,"*");
2250 FOR E=1 TO 25:LOCATE 1,E:PRINT "*"
:LOCATE 80,E:PRINT "*";:NEXT:LOCATE 1,25
:PRINT STRING$(80,"*");
2260 WINDOW 3,78,4,24
2270 LOCATE 1,13
2280 PRINT SPC(10);:INPUT "NOM DU FICHIE
R (8 LETTRES MAXI) - ";NOMMEL$
2290 IF NOMMEL$="&" THEN CH$="":GOTO 143
0
2300 IF LEN(NOMMEL$)=0 THEN 2280
2310 IF LEN(NOMMEL$)>8 THEN 2280
2320 NOMMEL$=NOMMEL$+".MUS"
2330 OPENOUT NOMMEL$
2340 FOR Z=1 TO I
2350 PRINT#9,NOTE(Z),D(Z)
2360 NEXT
2370 CLOSEOUT
2380 CH$=""
2390 GOTO 1430
2400 REM ********************
2410 REM ** MODE D'EMPLOI **
2420 REM ********************
2430 CLS
2440 PEN 2:PRINT "                MODE D'EM
PLOI"
2450 PEN 1:PRINT "                ---------
---"
2460 PEN 3:PRINT:PRINT"-TOUCHES UTILISEE
S POUR JOUER LES NOTES: :
2470 PEN 1:PRINT:PRINT"          E  R
  C  H  J"
2480 PRINT"      Z  S  X  D  C  V  G  B
H  N  J"
2490 PRINT:PRINT:PRINT" Z = DO (Bemol)
      S = DO (Diese) "
2500 PRINT:PRINT" X = RE
D = RE (Diese) "
2510 PRINT:PRINT" C = MI"
2520 PRINT:PRINT" V = FA
G = FA (Diese "
2530 PRINT:PRINT" B = SOL
H = SOL (Diese)"
2540 PRINT:PRINT" N = LA
J = SI  Bemol)"
2550 PRINT:PRINT" M = SI
, = DO (Aigu)"
2560 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT"          AP
PUYEZ SUR UNE TOUCHE":PEN 1
2570 CALL &BB06
2580 CLS:PEN 2:PRINT "  PENDANT QUE VOUS
 JOUEZ,VOUS POUVEZ:"
2590 PRINT:PEN 3:PRINT"- CHANGER L'ENVELO
PE - ":PRINT:PEN 1:PRINT"      TOUCHES DU P
AVE NUMERIQUE (1-8)"
2600 PRINT:PEN 3:PRINT"- CHANGER L'ENVEL
OPPE -->":PRINT:PEN 1:PRINT"          TOUCHE
S DU CURSEUR ^ ET - "
2610 PRINT:PEN 3:PRINT"- METTRE DES HARM
ONIQUES - ":PRINT:PEN 1:PRINT"
    TOUCHE COPY"
2620 PRINT:PEN 3:PRINT"- ANNULER LES NOT
ES JOUEES - ":PRINT:PEN 1:PRINT"
      TOUCHE DEL"
2630 PRINT:PEN 3:PRINT"- APPELER LE MENU
 --":PRINT:PEN 1:PRINT"          TO
UCHE CLR"
2640 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT"          AP
PUYEZ SUR UNE TOUCHE":PEN 1
2650 CALL &BB06
2660 CLS:PEN 2:PRINT "          LES RUB
RIQUES DU MENU"
2670 PRINT:PEN 3:PRINT"- ECOUTER UNE MEL
ODIE - ":PRINT:PRINT"OPTION 2 - POSSIBIL
ITES :":PRINT:PEN 1:PRINT "TOUCHE DEL =
 ARRETER L'ECOUTE":PRINT:PRINT "CURSEUR
( ^ ET - ) CHANGER L'ENVELOPPE"
2680 PRINT:PRINT"COPY = METTRE LES HARM
ONIQUES"
2690 PRINT:PEN 3:PRINT"- CHARGER OU SALV
EGARDER":PRINT:PRINT"OPTIONS 3 ET 4 . PO
SSIBILITES :"
2700 PRINT:PEN 1:PRINT"SI L'UNE DES DEUX
 OPTIONS EST CHOISIE":PRINT:PRINT"PAR ER
REUR,ON PEUT L'ANNULER EN ENTRANT,";:PRI
NT:PRINT"A LA PLACE DU NOM,LE CARACTERE
 '&'"
2710 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT"          AP
PUYEZ SUR UNE TOUCHE":PEN 1
2720 CALL &BB06
2730 RETURN
```

LE HIT DES LECTEURS

Afin de mieux connaître les logiciels "dans le vent", nous vous demandons d'établir le classement des dix meilleurs produits que vous possédez et appréciez (cinq utilitaires, cinq jeux) et de nous l'envoyer. Voici le premier hit, nul doute qu'il subira des modifications...

Place Utilitaires	Nom	Type	Progres
1	Transmat	Transfert cassette/disquette	→
2	DBase II	Base de donnees	-
3	Tasword	Traitement de texte	→
4	Longraph	DAO	→
5	Maxam	Editeur Assembleur	→

Place Jeux	Nom	Type	Progres
1	Orphée	Aventure	→
2	Spitfire 40	Simulation	→
3	Commando	Arcade	→
4	Colossus Chess 4	Reflexion	→
5	Crafton & Xunk	Arcade/Aventure	→

EUREKA !

Vous aviez travaillé pendant des heures sur ce de logiciel, non pas pour le mettre au point, mais simplement pour en trouver la solution. Vous pestiez contre l'éditeur, l'auteur, et votre ordinateur personnel n'osant plus la ramener en public. Finies les nuits blanches, AMSTAR a pensé à vous. Dépoussiérez vos vieux logiciels que vous aviez mis en quarantaine faute d'y trouver une solution, car ceux qui sont des cracks de l'aventure vont pouvoir nous envoyer leurs solutions. Elles seront testées et leurs auteurs récompensés. Attention, il faut que votre dossier "solution" soit complet, les plans seront les bienvenus. A vos crayons !

LE COIN DES AS

Winter Games (Hot Dog)	8,6	Nicolas CLOIREC
Winter Games (Bobsled)	26 54	Stéphane CLOIREC
Winter Games (Speed Skating)	0,32 1	Yanick BOURREE
Harrier Strike Force	8 000	Denis BONOMO
Sai Combat	63 290	Eric FAUREZ
Green Beret	12 800	Marcel LE JEUNE
Spindizzy	8 % of screens 8 % of jewels 8 % of game	Eric VIEL

Doué ? C'est ce que vous croyez ! Ce n'est pas parce que vous avez atteint 251 317 points à votre Pac Man favori, que vous êtes le plus fort.

Envoyez-nous vos meilleurs scores, accompagnés d'une photo d'écran et en attestant que vous ne trichez pas : vous monterez peut-être sur la plus haute marche de notre podium. Une photo d'identité peut accompagner votre envoi avec le risque de la voir publiée dans la revue.

En attendant vos performances, la rédaction d'AMSTAR vous communique les siennes. Elles vous paraîtront sans doute ridicules, mais il faut bien lancer la rubrique. On attend vos exploits avec impatience ! N'oubliez pas, il faudra joindre une photo de votre score si vous voulez que celui-ci soit publié.

L'AMSTRAD a suscité bien des enthousiasmes chez les éditeurs de logiciels, qu'ils soient français ou étrangers. Devant la prolifération de programmes sur AMSTRAD, il nous a semblé utile de faire paraître chaque mois une liste des jeux ou des utilitaires qui nous ont le plus séduits afin d'orienter votre choix sur l'achat éventuel d'un logiciel. Ce mois-ci, ce sont les jeux d'aventure qui tiennent la palme.

Nom du logiciel	Editeur	Prix cassette	Prix disque
Zombi	Ubi Soft	X	175 F
Sapiens	Loriciels	140 F	180 F
Attentat	Rainbow	NC	NC
Sram	Ere Informatique	X	180 F
Winter Games	Epyx	130 F	190 F
Nexus	US Gold	NC	NC

SPECIAL AMSTRAD INCROYABLE !

AMSTRAD-GOLD HITS NF — C/D
+ BEACH HEAD 2
+ SUPER TEST DECATHLON
+ RAID — 120/180 F
+ ALIEN 8

THEY SOLD A MILLION N°2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (Tennis)
+ KNIGHT LORE — 115/145 F
+ MATCH DAY (Foot)

THEY SOLD A MILLION N°1 NF
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON
+ SABRE WULF — 90/135 F
+ JET SET WILLY

AMSTRAD CASSETTES

NOUVEAUTES !

BALL BLAZER	95 F
CAULDRON 2 NF	79 F
CRYSTAL CASTLE NF	95 F
CYBERRUN NF	95 F
DESERT FOX NF	95 F
EVE SPY	35 F
FORBIDDEN PLANET	79 F
GALVAN NF	89 F
HEAVY ON THE MAGIC	95 F
HIGHLANDERS NF	89 F
HUMAN TORCHES	95 F
IMPOSSIBLE MISSION NF	95 F
INTERNATL KARATE	95 F
JACK THE NIPPER NF	95 F
JEUX SANS FRONTIERES NF	89 F
KNIGHT RIDER NF	89 F
KONAMI'S GOLF NF	89 F
LEADERBOARD (GOLF) NF	95 F
MIAMI VICE NF	89 F
MISSION ELEVATOR NF	109 F
MONOPOLY FR	175 F
PAPER BOY NF	89 F
PSI5 TRADING CITY NF	95 F
QUESTPROBE NF	95 F
REBEL PLANET NF	95 F
ROBBOTS NF	119 F
SCALEXTRIC NF	119 F
SILENT SERVICE NF	95 F
SPY TREK	35 F
STREET HAWK NF	89 F
SUPERBOWL	85 F
TEMPLE OF TERROR NF	95 F
THE GOONIES NF	99 F
THE GREAT ESCAPE NF	89 F
THE RETURN of the FIST NF	95 F
TOBROUCK NF	119 F
UCHI MATA JUDO NF	89 F

NOUVEAU: MICROMANIA A PARIS !
- **Printemps Haussmann**
- **Hachette St Michel, 29, bd. St Michel**

Demonstration des jeux sur ecran vidéo

C.B. Le programme proposé dans cette liste essaie principalement 3° importation directe d'Angleterre les notices d'instructions sont en anglais. NF° il sont d'en faire indique qu'une notice en français est disponible

HIT PARADE

3D GRAND PRIX NF	99 F
BAT MAN NF	89 F
BIGGLES NF	95 F
BOMB JACK NF	95 F
CAULDRON NF	79 F
COMMANDO NF	89 F
COMPUTER HITS VOL1	95 F
CONTAMINATION NF	115 F
CRAFTON ET XUNK NF	115 F
EDEN BLUES NF	115 F
GHOST N GOBBELINS NF	89 F
GREEN BERET NF	95 F
GUNFRIGHT NF	95 F
HYPERSPORTS NF	95 F
KNIGHT GAMES NF	89 F
KUNG FU MASTER NF	95 F
MOVIE NF	89 F
NEXUS NF	95 F
PACIFIC NF	115 F
PING PONG NF	79 F
RAMBO NF	79 F
RESCUE ON FRACTALUS NF	95 F
SCRABBLE FR NF	175 F
SPY VS SPY NF	95 F
STRIKE FORCE HARRIER NF	95 F
TAU CETI	95 F
THE DAMBUSTERS NF	89 F
THE WAY OF THE TIGER NF	95 F
THEATRE EUROPE NF	119 F
TOMAHAWK NF	95 F
V NF	95 F
WINTER GAMES NF	85 F
WORLD CUP 86 NF	95 F
ZORRON NF	95 F

AFFAIRE VERA CRUZ NF	169 F
AIRWOLF	99 F
ALIEN 8 NF	79 F
ALIEN HIGHWAYS	89 F
BACK TO THE FUTURE	95 F
BATAILLE d'Angleterre NF	115 F
BATAILLE pour Midway NF	139 F
BOUNDER NF	85 F
COLOSSUS CHESS 4	129 F
DUNDARACH	105 F
FAIRLIGHT	95 F
FIGHTER PILOT NF	89 F
FIGHTING WARRIOR NF	85 F
FRANCK BRUNO BOXING NF	95 F
FRIDAY THE 13TH	89 F
GESTE D'ARTILLAC NF	245 F
GHOSTBUSTERS NF	95 F
HACKER NF	95 F
HIGHWAY ENCOUNTER	99 F
HOLD UP NF	105 F
L'HERITAGE NF	169 F
LORD OF MIDNIGHT	95 F
LORD OF THE RING	165 F
MAC ADAM BUMPER NF	125 F
MANDRAGORE NF	195 F
MASTER OF THE LAMPS NF	95 F
MILLIONNAIRE NF	119 F
MINDSHADOW	85 F
MISSION DELTA NF	105 F
MONTY ON THE RUN NF	89 F
NIGHT SHADE NF	95 F
OMEGA planète invisible NF	249 F
RALLY II NF	95 F
RED HAWK NF	89 F
ROCK'N WRESTLE NF	85 F
ROCKY HORROR SHOW	89 F
SABOTEUR	95 F
SKYFOX NF	99 F
SORCERY NF	89 F

SPINDIZZY NF	95 F
SPITFIRE 40	95 F
STARQUAKE	89 F
SWORDS AND SORCERY	99 F
TANK COMMANDER NF	95 F
THE WAY OF EXPL FIST NF	85 F
TITANIC NF	95 F
TUBARUBA NF	89 F

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

AMSTRAD DISQUETTES

SUPER PROMOTION
3 DISQUETTES VIERGES 99 F

NOUVEAUTES !

CAULDRON 2 NF	169 F
COLOSUS CHESS 4	169 F
CRYSTAL CASTLE NF	145 F
GALVAN NF	145 F
HARRY ET HARRY NF	169 F
HIGHLANDERS NF	145 F
HUMAN TORCHES NF	145 F
JACK THE NIPPER NF	145 F
JEUX SANS FRONTIERES NF	145 F
KNIGHT RIDER NF	145 F
KONAMI'S GOLF NF	145 F
MIAMI VICE NF	145 F
MISSION ELEVATOR NF	159 F
MONOPOLY FR NF	245 F
NEXUS NF	145 F
PAPER BOY NF	145 F
REBEL PLANET NF	145 F
RESCUE ON FRACTALUS NF	145 F
ROBBOTS NF	169 F
ROLLER COASTER NF	135 F
SCRAM NF	168 F
STREET HAWK NF	145 F
TEMPLE OF TERROR NF	145 F
THE DAMBUSTERS NF	145 F
THE GOONIES NF	145 F
THE GREAT ESCAPE NF	145 F
THE RETURN of the FIST NF	145 F
TOBROUCK NF	164 F

HIT PARADE

3D GRAND PRIX	155 F
BAT MAN NF	145 F
BATAILLE d'Angleterre NF	195
BATAILLE pour Midway NF	195 F
BIGGLES NF	145 F
BOMB JACK NF	145 F
BOUNDER NF	129 F
BRUCE LEE NF	125 F
CAULDRON NF	125 F
COMMANDO NF	145 F
CONTAMINATION NF	195 F
CRAFTON ET XUNK NF	195 F
D BASE II NF	650 F
EDEN BLUES NF	195 F
EXPL fist + FIGHT Warrior NF	185 F
GHOST N GOBBELINS NF	145 F

5 F de reduction supplémentaire sur chaque logiciel a valeur sur la carte de fidelité.

HIT PARADE

GREEN BERET NF	145 F
HYPERSPORTS NF	125 F
KNIGHT GAMES NF	145 F
KUNG FU MASTER NF	145 F
MOVIE NF	145 F
MULTIPLAN NF	498 F
PACIFIC NF	159 F
PING PONG NF	195 F
SCRABBLE FR NF	245 F
SORCERY NF	130 F
STRIKE FORCE HARRIER NF	145 F
THE WAY OF THE TIGER NF	145 F
THEATRE EUROPE NF	195 F
V NF	145 F
WINTER GAMES NF	145 F
WORLD CUP 86 Foot NF	145 F
YE AR KUNG FU NF	125 F
ZOMBI NF	175 F

3D MEGACODE NF	230 F
3D VOICE CHESS NF	145 F
AFFAIRE VERA CRUZ NF	195 F
AIRWOLF	125 F
ALIEN HIGHWAYS	135 F
AMELIE MINUIT NF	165 F
BACK TO THE FUTURE	145 F
BORED ON THE KING	135 F
ELIDON	49 F
FAIRLIGHT	145 F
FIGHTER PILOT NF	135 F
FRANK BRUNO BOXING NF	145 F
GESTE D'ARTILLAC NF	295 F
HACKER NF	145 F
HARRIER ATTACK	125 F
HIGHWAY ENCOUNTER	139 F
JUMPJET NF	155 F
L'HERITAGE NF	169 F
LORD OF MIDNIGHT	135 F
MAC GUIGUAN BOXING NF	145 F
MACADAM BUMPER NF	175 F
MANAGER NF	175 F
MINDSHADOW NF	145 F
MISSION DELTA NF	175 F
MONTY ON THE RUN NF	125 F
MUSIC SYSTEM NF	145 F
OMEGA planète invisible NF	249 F
RED ARROWS NF	135 F
SKYFOX NF	145 F
SPINDIZZY NF	145 F
SUBTERRANEAN STRIKER	125 F
TANK COMMANDER NF	135 F
TAU CETI	145 F
TLLN NF	139 F
TOMAHAWK NF	145 F
WHO DARES WIN II	145 F
WORKING BACKWARDS	95 F
ZORRON NF	145 F

Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF

TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 15 F
Précisez cassette ☐ Disk ☐ Total à payer =	F

NOM

ADRESSE

TEL

NOUVEAU PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

carte bleue CB

Date d'expiration __/__ Signature

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire ☐ CCP ☐ mandat lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **15 F** pour frais de remboursement)

Entourez votre ordinateur de jeu : ATARI 600 ATARI 800 AMSTRAD TO7/70 MO5 ORIC MSX C64 SPECTRUM ATARI 2600 COLECO MATTEL

E.S.A.T. Software

PRIDE-UTILITES

Editeur-Distributeur- 55, rue du Tondu. BORDEAUX. Tél : 56.96.35.23

AUTEURS DE BONS PROGRAMMES ...

POUR 464-664-6128 8256-8512

TOUTES NOS NOTICES SONT EN FRANÇAIS.

SPÉCIALE DERNIÈRE
50 jeux compilés
pour 464 664 6128
cassette 150 F disquette 190 F

TRANSMAT
transfère sur disque
les logiciels sur bandes
Mode automatique ou non
cassette , 150 F disquette 185 F

ODDJOB - utilitaire complet
sur disque contenant 8 programmes
disque 200 F
BOURSES D'AMÉLIORATION
envoyer votre disquette
et 50 francs pour chaque (3)

TRANSLOCK transfère sur
disque les logiciels protégés
par SPEEDLOCK
(LOADING Please Wait)
cassette 150 F disquette 185 F

ZEDIS II Desassembleur
et éditeur de code Z 80
Permet de lire la ROM
cassette 130 F disquette 165 F

DISC SERVICE
Envoyer votre cassette originale,
nous vous la retournerons
sur disque pour 100 F+ 15 F de port.
autres programmes inclus
70 francs chaque

TOMCAT sauvegarde
bandes à bandes de tous
vos logiciels
cassette 130 F disquette 165 F

SPIRIT transfère les fichiers
sous en - tête sur disque
Un désassembleur est requis
cassette seulement 125 F

VIEWTEXT Éditeur
de texte sur écran ou imprimante
Recherche rapide
dans les fichiers binaires
cassette seulement 125 F

F.I.O.O
Organisateur de fichiers
sur disque pour gérer votre logithèque
Indispensable disque seulement 200 F

SUPER SPRITES
Créez et animez les personnages
et vos propres jeux d'action
Simplicité assurée
pour les enfants
cassette : 145 F disquette 185 F

SCRIPTOR
Permet de définir 6 polices
de caracteres sur DMP 1,
comptable AMSWORD
cassette 130 F disquettes 165 F

PRINTER PAC 1
Recopie texte ou graphique
sur imprimante DMP1 ou EPSON
Différentes tailles de recopies
cassette 125 F disquette 160 F

PRINTER PAC 2
Tout le printer pac 1,
plus option DMP 2000
et buffer imprimante jusqu'à 16 K
cassette 145 F disquette 185 F

TRANSMAT INFORMATIONS
une revue pour réaliser 100 %
de vos transferts sur disque
20 francs le numero
5 francs de port 220 F les 12 numeros
PARUS numeros 1 et 2

STYLO OPTIQUE

CPC
484 cassette . . . . . 295 F
664 6128 disquette . . . . . 375 F
PCW
8256 8512 . . . . . 860 F

CONTACTEZ NOUS !...

Tours Graphic

BON DE COMMANDE

COMMENT COMMANDER Cocher le(s) articles ou faites en une liste sur u[illegible] pour achats [illegible] Franc pour achats [illegible]
Oui je commande le stylo optique pour mon CPC [illegible] au prix unitaire de [illegible] F

SIGNATURE

NOM _____

ADRESSE _____

Mode de paiement ☐ cheque / ☐ mandat / ☐ contre remboursement (prevoir 20 F de frais) - envoyer le tout a ESAT SOFTWARE 55, rue du Tondu, 33000 Bordeaux

LORICIELS

LE PETIT CHAT RONRONNE

Marc BAYLE et Laurent WEILL, deux mordus de la micro, ont créé LORICIELS, avec pour tout bagage, une dizaine de softs mis au point pendant leur service militaire, au cours duquel ils se sont rencontrés d'ailleurs.
Comme quoi, çà sert de faire son service !
Marc apportait son diplôme d'ingénieur Arts et Métiers, Laurent sa maîtrise d'informatique, et leurs économies atteignaient à eux deux, tout juste 40 000 F.
« Notre luxe, ironisent ils, c'est d'avoir commencé dans un studio de 35 M2 pas dans un garage... »
Un an après sa création, LORICIELS proposait déjà un catalogue de plus de 80 logiciels, couvrant tous les domaines d'applications informatique.
Aujourd'hui, son catalogue compte plus de 160 titres, dont de nombreux best sellers.
« Nous avons pris le parti, dès le début, de bien faire ce que nous savions faire
De deux manières : en misant tout sur la qualité de nos produits, et en ne nous consacrant qu'à la réalisation de logiciels. »
Pas moins d'une douzaine d'ordinateurs familiaux peuvent trouver là, une alimentation variée à leur mémoire affamée : du jeu d'arcade, d'action ou d'aventure, en passant par les simulateurs, les jeux de réflexion ou les éducatifs, LORICIELS propose une gamme très étendue de produits.
Rien que pour AMSTRAD, le catalogue de LORICIELS compte plus de trente titres.
Après une première année de forte expansion, LORICIELS entreprend avec succès de créer sa propre filiale de distribution.
Février 86, renforçant encore plus sa distribution, LORICIELS signe un accord de partenariat technique et commercial avec la firme Américaine ACTIVISION, Leader aux U.S.A.
Cet accord porte sur la distribution des produits des deux marques. LORICIELS assurant la distribution des produits ACTIVISION pour la France, et ACTIVISION assurant la diffusion de la marque LORICIELS à l'étranger : notamment en Angleterre, en Allemagne et aux Etats Unis.

Dorénavant, LORICIELS pense résolument "international" : « c'est la seule manière d'évoluer sur le marché du logiciel grand public. »
LORICIELS, ce n'est ni une structure figée ni une société unicellulaire : c'est le noyau, le centre d'une structure satellite, pour une meilleure diversification de son activité
« Ce choix de structure nous a été commandé par la nécessité de rester dynamique, c'est à dire de ne pas s'alourdir par une structure verticale trop hiérarchisée »
Aujourd'hui, LORICIELS, c'est 45 personnes, et plus de 20 Milliards d'octets vendus !!
Mis à part ces 45 personnes qui travaillent au sein de LORICIELS, cette société emploie une centaine d'auteurs indépendants, rémunérés en royalties
« Nos programmeurs sont payés en royalties : c'est souple, simple et très ouvert. Et comme LORICIELS s'agrandit très vite, on embauche les meilleurs !»
« La création d'un programme est peu à peu devenu un véritable travail d'équipe : chacun ayant son domaine de prédilection : sons, graphismes, scénaris... »
Tous les ans à la même époque, çà recommence !!!
« Le petit chat devenait claustrophobe, à en refuser sa pâtée : nos locaux étaient trop petits, et LORICIELS, victime de son succès devait déménager »
« Alors, pendant que vous étiez en vacances LORICIELS quittait la bonne ville de BOULOGNE BILLANCOURT, pour s'installer à RUEIL MALMAISON où l'attendaient 1600 m².
Oubliés les bureaux exigus, l'entassement du matériel et les inévitables embouteillages dans les couloirs.
Espérons maintenant que le petit chat ne fera plus de scène ... »
La force de LORICIELS, c'est sa vitalité, sa souplesse, tant par sa structure que par son esprit.

Esprit d'équipe de rigueur, LORICIELS démontre qu'il n'est pas obligatoire d'être anglo saxon pour réussir dans le domaine du logiciel.

Notez tout de suite leur nouvelle adresse :

LORICIELS
81, Rue de la Procession
92500 RUEIL MALMAISON
Tél. (1) 47 52 11 33

SE FAIRE EDITER : COMMENT ?

N'est-il pas alléchant d'essayer de gagner quelques milliers de francs avec un logiciel que l'on a écrit ? Oui, mais, attention... il faut être réaliste si l'on ne veut pas aller de désillusion en désillusion !

Denis BONOMO

Disons-le d'emblée : rares sont les élus qui parviendront au bout du chemin et verront le titre de leur logiciel au catalogue de l'éditeur. Nous allons voir pourquoi.

Pour pouvoir envisager de proposer son logiciel à un éditeur, il faut d'abord se poser quelques questions :

— Qu'existe-t-il sur le marché qui se rapproche de ma réalisation ? (Inutile de vous pointer avec un Pac-man ou un Pendu...)

— Mon logiciel intéressera-t-il du monde ? (L'analyse statistique sur la reproduction des drosophyles en milieu radioactif ne représente pas un gros marché.)

— L'utilisation de mon logiciel est-elle à la portée de tout le monde ? (Autrement dit, ma notice explicative est-elle suffisamment détaillée ?)

— Les tests que j'ai effectués, sont-ils suffisants ? (Imaginez la tête de la personne, chargée par l'éditeur d'évaluer votre logiciel, tombant sur un "SYNTAX ERROR IN..." dans une arborescence que vous n'avez pas explorée...)

Sur un marché comme celui de l'AMSTRAD, il est très difficile maintenant de trouver quelque chose d'original, surtout dans le domaine du jeu. Heureusement, il existe beaucoup de catalogues qu'il est bon de consulter.

Au niveau des utilitaires, le problème est différent : les gestions de fichiers, traitements de texte, tableurs, comptabilités, ont beau être abondants, si le vôtre propose un «petit plus» à l'utilisateur, que ce soit au niveau de l'ergonomie ou de la rapidité, il a toutes les chances d'être retenu.

Les jeux d'aventure ou jeux de rôle abondent, mais, de par leur nature, laissent une place possible à l'originalité. Un Space Swackers n'a maintenant plus d'intérêt... Par contre, si vous êtes l'auteur d'une simulation de vol écrite entièrement en assembleur, vous avez toutes vos chances ! Quoi ? Vous avez développé un nouveau DOS et des utilitaires de travail sur disquette ? Là, il est certain que bien des portes vous seront ouvertes.

Soyez réaliste... Pour être commercialisable, votre travail doit pouvoir se vendre facilement. Bien sûr, on peut toucher des marchés très spécifiques (exemple : logiciels de communication radio) intéressant un petit nombre d'éditeurs : la clientèle existe et attend le produit. Par contre, une application développée pour ses besoins personnels tel que le calcul des temps de pose en labo photo, a peu de chances d'aboutir sur une commercialisation rentable !

Avant d'être proposé à un éditeur, le logiciel devra avoir été testé sur quelques cobayes : si possible des gens qui n'ont aucun rapport avec vous (ceux-ci auraient tendance à ne pas vouloir vous blesser), ni avec l'informatique en général. Si votre logiciel demande que la machine soit complètement initialisée avant son chargement, n'écrivez pas dans votre notice "Faites un RESET", mais plutôt "Appuyer sur CTRL + SHIFT + ESC". Envisagez toutes les possibilités : si la date de naissance doit être introduite avec l'année sur 4 caractères, indiquez-le ! Un logiciel, mis entre les mains inexpertes, ne doit pas pouvoir être «planté».

Ce dernier point nous amène sur le sujet de la «mise au point» du programme : celle-ci est très importante car un bug qui serait découvert après l'édition sur support magnétique conduit à une mévente catastrophique. Les bruits courent vite : «SUPERXON est buggé» ! L'image de marque de l'éditeur, et la vôtre par la même occasion, en sont ternies.

Arrivé à ce stade, si tous les voyants sont au vert, vous pouvez entrer en contact avec différents éditeurs. Dans un premier temps, utilisez le téléphone ou le courrier traditionnel. Nul doute que, si l'éditeur est intéressé, il ne vous invite à lui envoyer votre produit. A quoi pensez-vous ? Non ! Vous avez tort... il ne prendra pas le risque de «voler» votre travail. Malgré tout, si vous n'avez pas confiance, il est toujours possible d'assurer ses arrières : il existe un organisme pour la protection du logiciel (l'APP, Agence pour la Protection des Programmes).

Votre logiciel est maintenant retenu : l'éditeur vous suggèrera quelques modifications dans le programme ou la notice. Faites confiance à son expérience. Si c'est un jeu, des gens compétents se chargeront d'y ajouter une page graphique de présentation et, éventuellement, une illustration sonore.

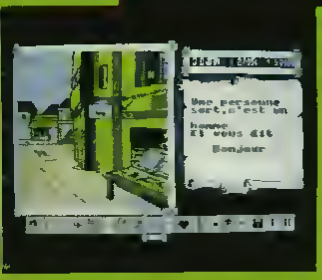
Tant que vous y êtes, vous signerez un contrat en bonne et due forme : les droits d'auteurs varient d'un éditeur à un autre, de 10 à 50 %... du prix du logiciel. L'éditeur prépare ses jaquettes. La publicité est lancée. Les premières cassettes et disquettes sortent de duplication. Bonne chance !

Un dernier mot... Si malgré tous ces conseils, votre logiciel a été refusé et qu'il vous paraît bon, contactez-nous : nous l'éditerons peut-être dans notre revue !

ZOMBI

1 Voie Félix Eboué 94000 Créteil
TEL. 43.39.23.21

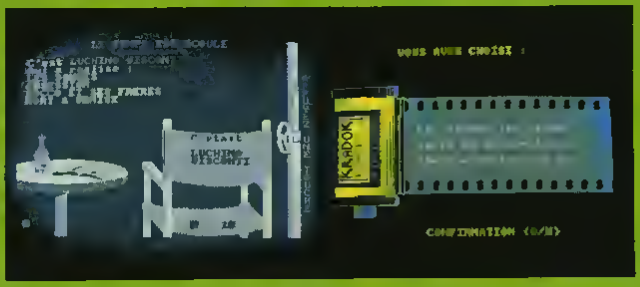
Evitez-leur ce triste sort...



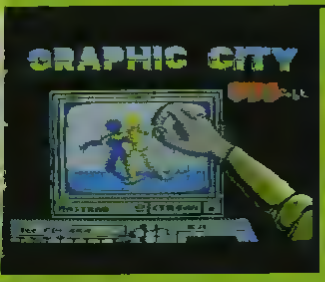
VAINCRE !

UN JEU DE RÔLE...
TOUT EN COULEURS ET EN 3D...
SUR 2 DISQUETTES...
GRAPHISMES EPOUSTOUFLANTS !!!

Etes-vous une tête...
A CLAP ?



TESTEZ VOS CONNAISSANCES...



- Editeurs de sprites mode 0 1 et 2 avec organisation des tables
- Commandes des animations Possibilites de les incorporer dans vos programmes
- Interface avec éditeur d'ecran
- Demonstrations incorporees .

GRAPHIC CITY

LA VERSION DISQUETTE CONTIENT EN PLUS :

- Tracé des chemins
- Un éditeur de caractères
- Un vidéo-sprites
- Une démonstration de mode 0

TOUS CES PROGRAMMES SONT POUR AMSTRAD

NOM : _____
ADRESSE : _____
_____
VILLE : _____ CODE POSTAL : _____

PORT GRATUIT Règlement par chèque bancaire ou CCP.

- ☐ CLAP CINE-DISC 180 F
- ☐ FER ET FLAMME-DISC 295 F
- ☐ GRAPHIC CITY-DISC 195 F, ☐ CASS 150 F
- ☐ ZOMBI-DISC 180 F

MIRAGE IMAGER DES TRANSFERTS FACILES

Hé ! Ça y est... on nous a sorti un produit miracle, capable de transférer sur disquette pratiquement tous nos logiciels cassette protégés ! Son nom ? MIRAGE IMAGER...

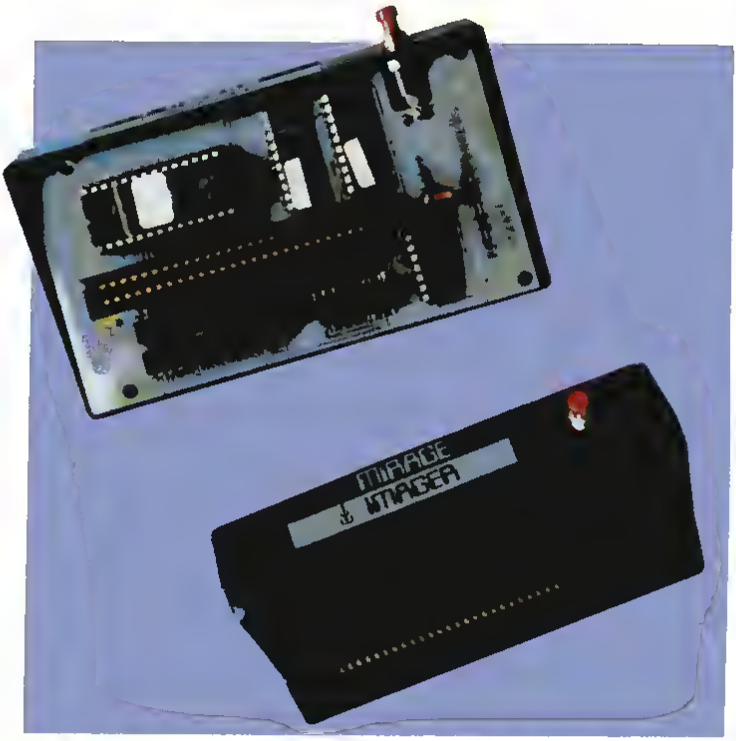
Denis BONOMO

Petite boîte miracle, de la taille d'une classique et banale extension, MIRAGE IMAGER se branche sur le bus d'extension, en moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire. Sur 464, l'interface disque se connectera derrière. Pour les 664 ou 6128, il faudra y adjoindre une rallonge de bus de quelques centimètres. Par cette greffe, votre AMSTRAD se trouve tout transformé. Ces logiciels sur cassette, que vous n'utilisiez que rarement, à cause du temps de chargement, et que vous aimeriez bien pouvoir transférer sur vos disquettes, malgré leurs protections, vont enfin reprendre du service.

Comment ? C'est magique ! Il suffit d'appuyer sur un petit bouton rouge, situé sur le boîtier de MIRAGE IMAGER, pour déclencher le processus... Un logiciel intégré dans la boîte fait le reste... Il est important de souligner que ce transfert peut s'effectuer n'importe quand !

Vous chargez donc votre jeu favori, laissez passer les écrans de présentation qui ne servent qu'à faire joli. Au début du jeu, une petite pression sur le bouton rouge, et c'est parti ! Un message affiche le copyright en haut de l'écran et sera suivi d'un menu dès que vous aurez appuyé sur ENTER. A partir de là, on peut sauvegarder le logiciel, dans l'état où il est (marrant, si vous avez atteint un score fantastique, vous pouvez le retrouver), recharger un programme préalablement sauvegardé par MIRAGE IMAGER, cataloguer la disquette, réinitialiser le système ou tout simplement lancer le programme en mémoire. C'est vraiment simple à utiliser !

Le programme se trouve transféré sur disque après avoir subi un traitement spécial (compactage). Les opérations de transfert peuvent durer plusieurs dizaines de secondes.



Je vois venir d'ici les petits malins, qui pensent se constituer ainsi une logithèque à bon prix... Pour fonctionner, le logiciel aura besoin de l'interface. La disquette seule ne suffit pas...

Dans la boîte, un circuit imprimé, tout propre et tout joli, supporte les deux connecteurs et les composants : de la mémoire et une ROM contenant le logiciel de transfert. Une notice de 4 pages, en français, explique comment utiliser MIRAGE IMAGER et donne la raison des différents messages d'erreur que vous risquez d'obtenir en cours d'utilisation.

A notre avis, MIRAGE IMAGER est un excellent investissement pour qui possède une importante logithèque sur cassette et veut en assurer le transfert sur disquette.

MIRAGE IMAGER n'est, à ce jour, vendu en France que par DUCHET Computers, société implantée en Angleterre. Rassurez-vous, si vous voulez téléphoner, ils parlent très bien le français !

DUCHET, tél. 19.44.291.257.80

GRAPHOLOGIE a été écrit par un psychologue passionné d'analyse d'écriture depuis plus de 20 ans. Logiciel livré avec livret explicatif et des exemples.

- **BIORYTHMES**

Utilisez la puissance de l'ordinateur pour calculer vos COURBES DE BIORYTHMES. Vous pourrez ainsi déterminer les périodes fastes ou critiques de vos cycles émotionnel, physique et intellectuel, et en tenir compte comme le font par exemple les compagnies d'aviation américaines.
D'utilisation très facile, ce logiciel vous permettra de comparer également, sur le même écran, deux biorythmes différents. Enfin un calendrier perpétuel est fourni dans le logiciel et vous permet de connaître le jour de la semaine correspondant à une date donnée. Vous trouverez également dans la notice des dates de naissance de personnalités dont vous pourrez ainsi calculer les biorythmes.

UTILITAIRES

- **UTILITAIRE DISQUETTE**

Cette disquette vous propose un certain nombre de programmes utilitaires vous permettant de travailler au coeur même de la disquette : lecture de pistes et de secteurs. Vous pourrez ainsi réparer vos disquettes endommagées et récupérer des fichiers.

- **KIT PROGRAMMEUR AMSTRAD**

Cette disquette regroupe 5 logiciels indispensables : DAO, MAGIC PAINTER, SUPER COPY, ET UTILITAIRE DISQUETTE. Une véritable boîte à outil.

EDUCATIFS (sur cassette uniquement)

- **EDUCATIF 1 : MEMORAM**

Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. MEMORAM contient 60 dictées que l'ordinateur aidera à mémoriser. Cet effet de mémorisation doit apporter une progression sensible de la réussite au fil des exercices. A partir de 7 ans.

- **EDUCATIF 2 : PLURIEL/AMSTERM**

PLURIEL : ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms. Tous les types de fautes concernant le pluriel entraînent aussitôt des révisions systématiques adoptées qui dissiperont progressivement les lacunes.

AMSTERM : Les règles de terminaison concernant près de 600 mots vous rappéleront que la langue française n'est pas si simple. L'ordinateur, intransigeant mais patient, vous interrogera sur ces points. A partir de 7 ans.

- **EDUCATIF 3 : NOMBRES/DICO**

NOMBRES : ce logiciel est destiné aux enfants qui veulent apprendre à lire et écrire correctement les nombres. Il s'adapte au niveau de l'enfant qui peut analyser ses erreurs par comparaison et améliorer ainsi sa compréhension du rythme de numération décimale.

DICO : un jeu éducatif pour toute la famille. L'ordinateur fabrique des mots, à vous de les retrouver. Heureusement le programme vous aide dans votre recherche en situant visuellement vos résultats. 10 niveaux de difficulté : de très facile à très difficile. A partir de 7 ans.

- **EDUCATIF 4 : MATHASARD**

Un logiciel éducatif très bien écrit, pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, MATHASARD vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

- **EDUCATIF 5 : ORTHO-REPERES**

ORTHO-REPERES est un utilitaire qui a pour but d'aider les élèves de 4e, 3e et 2e à résoudre les problèmes de géométrie et d'algèbre dans le plan. Ce programme comporte de nombreuses commandes, tracé de droites, de points, calcul d'équations, représentation d'équations. Et bien sur, la sauvegarde et l'impression des courbes créées.

- **EDUCATIF 6 : VOCABULAIRE**

Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire qui ont été créés par une enseignante. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques (catégories, contraires, peuples, géographie, synonymes) exercices avec les réponses. Ils permettent à l'élève d'avoir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Conçu pour les classes de 6ème et 5ème.

- **EDUCATIF 7 : CONJUGAISON**

Ce logiciel éducatif, utilisable dès 8 ans (CE1) est composé d'un programme et d'un fichier contenant 900 formes verbales couvrant 9 temps. Un module "test de connaissance" permet bien sur de contrôler les progrès mais le programme offre aussi au pédagogue la possibilité de définir lui même le contenu du fichier et de le modifier en permanence pour l'adapter au niveau de l'élève ou de l'utilisateur. Le fichier peut être listé sur imprimante.

- **DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 1**

Cette disquette regroupe les éducatifs : MEMORAM, AMSTERM, PLURIEL, NOMBRES ET DICO.

- **DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 2**

Cette disquette regroupe les éducatifs : MATHASARD, ORTHO REPERE ET HISTO QUIZZ.

- **DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 3**

Cette disquette regroupe 4 programmes éducatifs : DECIM, PENDULE, TABLE, AMSCOM.

- **DISQUETTE EDUCATIVE AMSTRAD 4**

Cette disquette regroupe les 3 éducatifs suivants : PROFF, VOCABULAIRE/CONJUGAISON, et le jeu CHATEAU DU DIABLE.

PCW : DEJA 6 PROGRAMMES

- **GENECAR (GRAPHISMES SUR PCW)**

Enfin un logiciel utilitaire permettant de faire du graphisme sur le PCW, GENECAR utilise la technique de redéfinition des caractères. Vous pourrez intégrer ces graphismes dans vos propres logiciels. Un programme très performant et facile d'utilisation.

- **GRAPHOLOGIE ET BIORYTHMES**

GRAPHOLOGIE : le premier logiciel de graphologie assistée par ordinateur. A partir des éléments descriptifs d'une écriture l'ordinateur trace un portrait psychologique du scripteur. Ce logiciel a été écrit par un psychologue passionné d'analyse d'écriture depuis plus de 20 ans. Ce logiciel est livré avec un livret explicatif et des exemples.

BIORYTHMES : Utilisez la puissance de l'ordinateur pour calculer vos courbes de biorythmes. Vous pourrez ainsi déterminer vos périodes fastes ou critiques de vos cycles émotionnel, physique et intellectuel et en tenir compte. Enfin un calendrier perpétuel est intégré et vous permet de connaître le jour de la semaine correspondant à une période donnée.

- **AM-STRAM-DAMES**

Un jeu de dames de haut niveau, langage machine, efficacité, 7 niveaux de jeux. Un adversaire redoutable qui fera de vous un adversaire redouté.

- **FORCE 4 ET MISSION DETECTOR**

FORCE 4 : Une version superbe du jeu de réflexion, au comme dans les Dames au les Echecs, l'ordinateur peut donner sa mesure et être un compagnon de jeu agréable. On peut jouer à deux ou choisir un adversaire parmi ceux proposés par l'ordinateur (différents niveaux de jeu).

MISSION DETECTOR : La guerre galactique fait rage. Commandant le croiseur amiral de la flotte stellaire, votre mission est de protéger la planète ZICRA. Attention l'armada KARBON qui vous attaque est composée de 6 bases spatiales, ultra-modernes équipées d'écrans protecteurs répulsifs et anti radars. Jeu de réflexion pour 1 au 2 joueurs.

- **HISTOIRE D'OR**

Premier western en cinémascope, ce logiciel raconte les aventures d'un homme au temps de la ruée vers l'or en Californie. Tous les ingrédients indispensables aux grands westerns sont présents. Une réalisation superbe, une magnifique aventure.

- **REVERSI**

Le REVERSI est un classique des jeux de réflexion : il comporte 12 niveaux de jeu, plusieurs stratégies possibles et bat sans problème de grands classiques (REVERSAL sur Apple II). L'algorythme est directement issu des concepts de l'Intelligence Artificielle. Utilisation très agréable. Un must des jeux de réflexion.

Si vous ne trouvez pas ces logiciels chez votre revendeur, écrivez : COBRASOFT, BP 155, 71104 Chalon-sur-Saône Cedex.

LOGICIELS AMSTRAD : CPC 464, 664, 6128 et PCW

WARGAMES

• 1815

Napoléon aurait peut-être pu éviter des défaites sanglantes ! Grâce à ce logiciel, véritable WARGAME de haut niveau, basé sur les campagnes napoléoniennes, vous pouvez à distance retracer l'histoire. Toutes les possibilités sont offertes au stratège pour vaincre l'armée ennemie. Le terrain est représenté sur l'écran avec son relief, les villes, les unités des deux armées : infanterie, cavalerie, poste de commandement. L'ordinateur sert d'arbitre et gère tous les paramètres. Ce logiciel permet de créer son propre terrain de manoeuvre et de le sauvegarder offrant ainsi une multitude de situations ! On peut également sauvegarder une partie en cours. Pas besoin de longues heures de préparation, de manipulations incessantes et pas de petits cartons qui s'envolent au premier courant d'air...

• DIVISION BLINDEE

Jeu de simulation hyper réaliste, écrit par un spécialiste des jeux de stratégie, DIVISION BLINDEE vous entraîne sur le champ de bataille des Ardennes. Jeu de simulation stratégique et tactique, il oppose deux régiments de chars de combat. Vous pouvez jouer à 2 ou contre l'ordinateur. Vous disposez de 10 terrains de bataille différents. Bien sur vous pouvez sauvegarder votre partie, ce qui vous évitera des manipulations inutiles !

AVENTURE

• HMS COBRA

Décembre 1942. La guerre fait rage. L'approvisionnement de l'URSS est vital pour la victoire des alliés. Les chars, munitions, carburant sont convoyés des USA vers Mourmansk. Au delà du SCAPA FLOW c'est la marine royale britannique qui assure la protection des convois dans la partie la plus dangereuse du trajet. En effet, les allemands mettent tout en oeuvre pour couler ces navires : bombardiers, avions-torpilleurs, meutes de sous-marins et une escadre de navires comprenant des croiseurs lourds et le cuirassier TIRPITZ. Votre rôle est d'assurer le commandement du convoi et de son escorte : destroyers, porte-avions, croiseurs. Vous même êtes à la tête du plus beau fleuron de la Royal Navy : le croiseur lourd HMS COBRA. Mais les allemands ont la nature avec eux : l'hiver l'océan arctique est dangereux (brouillard, tempêtes, icebergs...).

Un jeu surprenant sans cesse renouvelé qui regroupe tous les genres : aventure, wargame, arcade. Jeu de rôle. Saurez vous éviter le désastre du convoi FR 77 qui, parti le 22 novembre 42 avec 28 navires atteignit Mourmansk le 3 décembre avec 7 bateaux ?

• MEURTRE A GRANDE VITESSE

Après l'Orient Express, immortalisé par Agatha Christie, le TGV sert de cadre à un nouveau type de logiciel : une énigme policière que vous devez résoudre. Tous les éléments sont à découvrir : photos, témoignages, objets, extraits de journaux et même de véritables indices matériels joints à la cassette. Saurez vous découvrir le meurtrier et les mobiles de son crime. Faites appel à votre intelligence et à votre astuce.
"Un logiciel d'un type nouveau" - "qui ne manque pas d'humour" (MICRO7) "On se laisse prendre par l'ambiance ,une très belle réussite" (TILT).

• MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE

1938. Tandis que la situation politique s'aggrave en Europe, au Havre, le plus grand et le plus luxueux paquebot du monde appareille pour sa 100ème traversée. A bord l'ambiance est aux rires et au champagne. La clientèle est fortunée et insouciante. Pourtant un drame va se jouer pendant la traversée : un meurtre, des disparitions. A vous de dénouer les fils de l'intrigue et de démasquer l'espion. Pour vous aider vous disposez d'un dossier vert contenant plusieurs indices : une lettre codée, une douille de pistolet, pinces, cassettes, journaux d'époque.....40 suspects à interroger, ce ne sera pas une enquête facile. Vous avancez sur des oeufs.

ARCADE

• COBRA PINBALL

Logiciel copie conforme d'un véritable flipper COBRA PINBALL vous stupéfiera par son réalisme. Tout vous est permis : les fourchettes, les amortis , le flipper comporte : extra-ball, laterie couloirs de remontée, couloirs latéraux, bumpers, cibles, tourniquet, ... Bien sûr on peut "masser" - mais gare au tilt ! Les paramètres (vitesse, rebond, gravité, ..) sont modifiables par le joueur. 100 % langage machine.
"Un jeu d'adresse bien fait, comme on les aime" (Jeux et Stratégie)
"La ruine des fabricants de vrais flippers ..." (Votre Ordinateur)
"Hallucinant de réalisme. Quel plaisir..." (TILT)

• ZIGGY

Parfait jeu d'arcade aux 60 salles remodifiables (éditeur incorporé) vous êtes le serpent sacré du temple aztèque. Pour survivre et atteindre votre taille adulte, vous devez avaler des pastilles qui sont sur votre chemin. Attention, plus vous mangez de pastilles, plus vous vous allongez. Si vous vous touchez, tel le serpent qui se mord la queue, votre venin vous tuera !
Différentes salles, différentes vitesses, un jeu classique au plaisir indémodable.

• L'HEPISS

Votre station spatiale a été construite au sein d'un astéroïde que vous contrôlez grâce à un générateur de puissance. Mais le malheur arrive sous la forme d'un grand trou noir dans lequel votre astéroïde se précipite à toute allure sans que vous puissiez rien faire pour l'en empêcher. Votre seule ressource est de quitter l'astéroïde dans vos vaisseaux spatiaux avant d'être désintégré. Tout est prêt quand à l'ultime moment un champ de radiation désactive les générateurs de puissance. Pour les réactiver, initialiser les vaisseaux et leur refaire un plan de vol, il faut un volontaire. Un homme prêt à risquer sa vie en se téléportant dans la station, un homme d'expérience entraîné à braver les dangers. Vous êtes cet homme. Pour passer, il vous faut utiliser différents objets pour désactiver les sécurités, mais appareil ne vous permet qu'un objet à la fois. Le temps vous est compté, et vous disposez d'une indépendance d'énergie limité (vous pouvez les réapprovisionner mais à vous de trouver le moyen !)

• CHROMES 2050

Rejoignez Ricky Steel, super héros dans sa classe A 101 pour combattre grâce à son véhicule super-performant "Nightwind" et détruire l'armée d'androïdes construites et dirigées par l'informe Dr Vardos. Vous devez l'arrêter avant qu'il ne parvienne à conquérir la terre. Ce jeu a une rapidité et une maniabilité jamais vues sur Amstrad grâce à son scrolling bi-directionnel ce qui permet à "NightWind" de tirer deux barres d'énergie en 12 directions différentes sans oublier bien sur les bombes à uranium que l'on peut utiliser ensuite.

REFLEXION

• REVERSI

Le REVERSI est un grand classique des jeux de réflexion. Il comporte 12 niveaux de jeu, plusieurs stratégies possibles et bat sans problème de grands classiques (Reversal sur Apple II). L'algorythme est directement issu des concepts de l'intelligence Artificielle. Utilisation très agréable. Un Must du jeu de réflexion.

• AM - STRAM - DAMES

Un jeu de dames de très haut niveau, langage machine pour la rapidité et l'efficacité. 7 niveaux de jeux sont possibles. Un adversaire redoutable qui fera de vous un adversaire redouté.

INFORMATIQUE PERSONNELLE

• MICRO GESTION AMSTRAD

Avec MICRO'GESTION vous allez pouvoir gérer un budget, faire le suivi d'un compte bancaire. Tout a été fait pour vous offrir une grande facilité d'utilisation. Vous allez vous servir de ce logiciel comme vous le feriez d'un livre de comptes ordinaire. Vous entrez les opérations successives, dépenses, recettes, opérations diverses les unes après les autres. MICRO GESTION vous donnera à tout instant votre solde et surtout vous permettra de retrouver une opération quelconque presque instantanément, sur n'importe quel critère, et de faire des totalisations. Par exemple : combien avez vous dépensé d'essence pendant le mois de juillet ? Montant des loyers depuis le début de l'année ? .Bien sur la recherche est multi-critères et se fait en langage machine. Quelques secondes suffisent pour parcourir l'ensemble du fichier. MICRO GESTION n'est pas un gadget mais un logiciel utile qui vous rendra de nombreux services. Compatible avec toutes les imprimantes (80 colonnes) ce logiciel est d'un rapport qualité/prix exceptionnel et d'une simplicité d'utilisation remarquable.

• GRAPHOLOGIE

Le premier logiciel de graphologie assistée par ordinateur. A partir des éléments descriptifs d'une écriture, l'ordinateur trace un portrait psychologique du scripteur. Sérieux par ses fondements théoriques et amusant par ses applications,

NAPOLEON AURAIT PU GAGNER WATERLOO

Si les troupes avaient été plus fraîches et la stratégie légèrement différente, est-ce que NAPOLEON aurait pu vaincre les troupes anglaises ? Sur cette question de très nombreux spécialises et historiens ont des avis contradictoires. Certains font état des difficultés du terrain, d'autres de la répartition des hommes pour étayer des thèses complexes. Avec 1815, un wargame historique, vous simulez la situation et, en mettant vos talents à l'épreuve, vous saurez enfin si malgré les forces ennemis, l'aigle avait une chance de remporter la victoire.

Si vous préférez l'acier aux chevaux, vous pouvez revivre la bataille des Ardennes avec DIVISION BLINDEE, un wargame hyper réaliste écrit par un spécialiste des batailles de chars.

STALLONE CHOISIT COBRA

Exclusif ! Sylvester Stallone, dit Rocky, Rambo et autres muscles a choisi COBRA comme nom pour sa nouvelle production dont l'action et la précision sont les deux ingrédients principaux. Il y joue le rôle d'un policier aux méthodes originales et expéditives qui traque les truands de Los Angeles. Il a tatoué.. son colt 45 d'un magnifique COBRA, d'où son surnom. Son verdict est sans appel lorsqu'il croise un assassin : "Tu es le mal, je suis le remède."

En fait il a été le plus rapide car COBRA était très sollicité. En effet Jean Paul BELMONDO comptait lui aussi appeler son film LE COBRA mais a dû renoncer et se rabattre sur LE SOLITAIRE, le monde du cinéma est une jungle pleine de serpents !

Stallone, Bébel, les vedettes se disputent pour COBRA, un nom destiné à la réussite et aux meilleurs. Qu'on se le dise !

ORDINATEUR TUTEUR

Apprendre avec une machine est un pari difficile. Comment remplacer les conseils avisés d'un professeur en chair et en os ? C'est la raison essentielle pour laquelle la gamme éducative de COBRAsoft est entièrement réalisée par une équipe de professionnels de la pédagogie qui définissent et orientent les programmes de cours. Les logiciels éducatifs COBRAsoft par niveau ou par thème sont testés en classe avant commercialisation pour vérifier leur efficacité, facilité d'utilisation et intérêt.

PCW : le premier logiciel en cinémascope HISTOIRE D'OR

1848. Début de la ruée vers l'or. Comme tant d'autres, vous allez grossir le flot des émigrants à la recherche d'un filon d'or en Californie. La fortune est peut-être au bout du voyage. Mais auparavant, que de dangers à surmonter. Une route longue et difficile où des périls de toutes sortes vous attendent. Un vrai Western en CINEMASCOPE où tous les coups sont permis pour accéder à la fortune. Pour réussir il vous faut retrouver les anciennes valeurs de l'Ouest : le courage, la persévérance, la ruse et surtout partir avec en tête l'idée que vous n'avez rien à perdre et tout à gagner !

La Presse unanime Salue
MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE

"Attention, chef-d'œuvre...
On ne peut faire plus complet et plus soigné..."
SOFT ET MICROS

"Un bon logiciel
qui vaut largement n'importe quel "polar"...
A ne pas manquer !"
CPC

Voulez-vous entrer dans la peau
d'Hercule Poirot ou de Sherlock Holmes ?
Vivez les années folles à travers une enquête policière
sur un paquebot de luxe..."
Intérêt ** — Difficulté ***** — Appréciation ********
AMSTRAD MAGAZINE

"Le joueur va pouvoir s'éclater...
Une présentation graphique en béton.
Un bon programme qui devrait vous retenir haletant
à votre clavier"
HEBDOGICIEL

"Meurtres sur l'Atlantique est bien plus qu'un logiciel...
Cette super-production Cobra Soft plonge le joueur
dans plusieurs univers"
MICRO-SYSTEMES

"L'auteur de Meurtre à grande vitesse récidive...
Richesse 9/10"
SCIENCES & VIE MICRO

"Toujours plus fort... Un dossier d'enquête géniale-
ment réalisé... C'est grisant...
Une intrigue ficelée de main de maître...
Humour, le must de tous les passionnés d'aventures
nostalgiques."
TILT

"Un nouveau jeu génial... On croit rêver... Il ne faut
pas manquer "Meurtres sur l'Atlantique".
JEUX ET STRATEGIE

EXCLUSIF : NAPOLEON AURAIT PU GAGNER WATERLOO

COBRA News

EDUCATIF : OUI

ON PEUT APPRENDRE AVEC L'ORDINATEUR

STALLONE CHOISIT COBRA

PCW

le premier logiciel en cinémascope

COBRA CRACHE SON VENIN,

DES DIZAINES DE NOUVEAUTES

Le nouveau catalogue COBRASOFT est mordant Une toute nouvelle gamme de logiciels pour aller en core plus loin avec vos micros De l'arcade à la simulation marine, decouvrez vite les softs du troisieme type

Si vous desirez rejoindre l'equipe des programmeurs de COBRASOFT, n'hesitez pas à nous contacter pour presenter un logiciel, une idee au des graphismes originaux Nous nous sammes fixes camme but de decauvrir de nauveaux talents et en micro-informatique ils ne manquent pas

A vos claviers donc soit pour ecrire une symphonie en langage machine, soit pour essayer nos dernieres productions

Bertrand Brocard

MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE

CA CONTINUE !